

R&A

USGA®

Golfin Säännöt

Pelaajan opas

Voimassa 1.1.2019 alkaen



Virallinen Rules of Golf -sovellus

Saatavilla ILMAISEKSI ja toimii
iPhone, iPad ja Android -laitteilla.



Lisätietoa
RandA.org/apps



Golfin Säännöt

Pelaajan opas

Voimassa 1.1.2019 alkaen

Golfsääntöjen laatiminen ja tulkitseminen kuuluu golfin maailmanlaajuisten kattojärjestöjen R&A:n (St. Andrews, Skotlanti) ja USGA:n (Liberty Corner, New Jersey, USA) tehtäviin.

Vaikka tämä sääntökirja on laadittu yhteistyössä ja julkaistu yhteisesti, R&A:lla ja USGA:lla on omat toimivalta-alueensa. USGA on vastuussa sääntöjen hallinnoinnista Yhdysvalloissa sekä Meksikossa, kun R&A:n toimialueeseen kuuluvat maailman muut alueet.

R&A ja USGA varaavat itselleen oikeuden tarvittaessa muuttaa niin sääntöjä kuin niiden tulkintojakin.

www.RandA.org

www.USGA.org

ISBN 978-952-67709-6-3 (nid.)

ISBN 978-952-67709-7-0 (PDF)

© 2018 R&A Rules Limited ja The United States Golf Association.
Kaikki oikeudet pidätetään.



Johdanto

Golfin Säännöt - Pelaajan opas on julkaisu, joka on tarkoitettu kaikille golfareille maailmassa. Kyseessä ei ole pikaopas vaan mieluummin lyhennetty versio Golfin Säännöistä sinua – golfaria - varten.

Seuraavassa joitakin tärkeimpiä huomioita Pelaajan oppaasta:

- Kyseessä on ihan oikea sääntökirja. Se näyttää Golfin Säännöt-kirjalta ja on rakenteeltaan samanlainen. Vaikka tekstiä on muokattu, se antaa sinulle samat vastaukset kuin Golfin Säännöt-kirja.
- Kirja keskittyy pelaajan kannalta keskeisiin sääntöihin. Oppaaseen on sisällytetty esimerkiksi sääntöjen ja pelin hengen mukaisesti pelaaminen, selvitys kentän eri alueista ja sallituista varusteista sekä yleisimmin käytetyt säännöt.
- Vaikka tämä opas ei kata harvemmin tapahtuvia tilanteita, siinä viitataan ajoittain alla olevan kuvakkeen myötä Golfin Säännöt-kirjaan, josta löytyy lisätietoa kyseisestä asiasta:



Kuvake tarkoittaa, että sinun tulisi tarkistaa asia Golfin Säännöt-kirjasta tai selvittää sääntötilanne toimikunnan kanssa.

- Opas on kirjoitettu ”sinä”-muotoon. Tällä tavalla golfsäännöistä pyritään tekemään entistä helpommin ymmärrettäviä.
- Opas sisältää kuvia ja kaavioita helpottamaan sääntötilanteiden hahmottamista

Pelaajan oppaan tavoitteena on esittää golfsäännöt tavalla, joka on helpommin ymmärrettävä ja siinä on keskitytty siihen, mitä sinun golfarina tulisi tietää pelataksesi sääntöjen mukaisesti.

Sisällys

Esipuhe	8
Suomenkielinen Golfin Säännöt - Pelaajan opas, esipuhe	10
“Pelaajan oppaan” käyttäminen	15
I. Pelin perusteet (Säännöt 1-4)	17
Sääntö 1 – Peli, pelaajan käyttäytyminen ja säännöt	18
1.1 Golfpeli	18
1.2 Pelaajan käyttäytyminen	18
1.3 Pelaaminen sääntöjen mukaisesti	19
Sääntö 2 – Kenttä	20
2.1 Kentän rajat ja Ulkona	20
2.2 Määritellyt kentän alueet	20
2.3 Esineet tai olosuhteet, jotka voivat vaikuttaa pelaamiseen	21
2.4 Kielletty pelialue	21
Sääntö 3 – Kilpailu	22
3.1 Keskeiset elementit	22
3.2 Reikäpeli	23
3.3 Lyöntipeli	25
Sääntö 4 – Pelaajan varusteet	28
4.1 Mailat	28
4.2 Pallot	30
4.3 Varusteiden käyttö	31
II. Kierroksen ja reiän pelaaminen (Säännöt 5-6)	33
Sääntö 5 – Kierroksen pelaaminen	34
5.1 Mikä on kierros	34
5.2 Harjoittelu kentällä ennen kierrosta tai kierrosten välillä	34
5.3 Kierroksen aloittaminen ja päättäminen	35
5.4 Ryhmissä pelaaminen	36
5.5 Harjoittelu kierroksen aikana tai kun peli on keskeytetty	36
5.6 Kohtuuton viivytys; Ripeä pelinopeus	36
5.7 Pelin keskeyttäminen; Pelin jatkaminen	37

Sääntö 6 – Reiän pelaaminen	39
6.1 Reiän pelaamisen aloittaminen	39
6.2 Pallon pelaaminen tiiausalueelta	40
6.3 Reiän pelaamisessa käytetty pallo	41
6.4 Pelijärjestys reikää pelatessa	42
6.5 Reiän pelaaminen loppuun	44
III. Pallon pelaaminen (Säännöt 7-11)	45
Sääntö 7 – Pallon etsiminen, löytäminen ja tunnistaminen	46
7.1 Pallon etsiminen sääntöjenmukaisesti	46
7.2 Kuinka tunnistat pallosi	47
7.3 Pallosi nostaminen tunnistamista varten	47
7.4 Palloa liikutetaan vahingossa sitä etsittäessä tai tunnistettaessa	48
Sääntö 8 – Kenttä pelataan sellaisena kuin se on	49
8.1 Toimenpiteesi, jotka parantavat lyöntiin vaikuttavia olosuhteita	49
8.2 Muutat tahallisesti muita fyysisiä olosuhteita, jotka vaikuttavat paikallaan olevaan palloosi tai tulevaan lyöntiisi	51
8.3 Muutat tahallisesti fyysisiä olosuhteita, jotka vaikuttavat toisen pelaajan paikallaan olevaan palloon tai tulevaan lyöntiin	51
Sääntö 9 – Pallo pelataan sijaintipaikaltaan; Paikallaan olevan pallon nostaminen tai liikuttaminen	52
9.1 Pallo pelataan sijaintipaikaltaan	52
9.2 Pallosi liikkumisen ja sen aiheuttajan ratkaiseminen	53
9.3 Luonnonvoimat liikuttavat palloa	53
9.4 Nostat tai liikutat palloasi	54
9.5 Vastustaja nostaa tai liikuttaa palloasi reikäpelissä	54
9.6 Ulkopuolinen vaikutus liikuttaa palloa	55
9.7 Pallon merkinappi nostettu tai liikkunut	55
Sääntö 10 – Lyöntiin valmistautuminen ja lyöminen; Neuvominen ja avustaminen; Caddiet	56
10.1 Lyöminen	56
10.2 Neuvominen ja muu avustaminen	58
10.3 Caddiet	60

Sääntö 11 – Liikkuva pallo osuu vahingossa henkilöön, eläimeen tai esineeseen; Tahalliset toimenpiteet, jotka vaikuttavat pallon liikkeeseen 62

- 11.1 Liikkeessä oleva pallosi osuu vahingossa henkilöön tai ulkopuoliseen vaikutukseen 62
- 11.2 Henkilö muuttaa tahallisesti liikkuvan pallon suuntaa tai pysäyttää sen 63
- 11.3 Tahallinen esineiden liikuttaminen tai olosuhteiden muuttaminen tarkoituksena vaikuttaa liikkeessä olevaan palloon 63

IV. Erytysäännöt bunkkereille ja viheriöille (Säännöt 12-13) 64

Sääntö 12 – Bunkkerit 65

- 12.1 Milloin pallosi on bunkkerissa 65
- 12.2 Pallosi pelaaminen bunkkerista 66
- 12.3 Erytyiset säännöt vapautumiselle pallon ollessa bunkkerissa 67

Sääntö 13 – Viheriöt 68

- 13.1 Sallitut ja vaaditut toimenpiteet viheriöillä 68
- 13.2 Lipputanko 72
- 13.3 Pallo reiän reunalla 74

V. Pallon nostaminen ja palauttaminen peliin (Säännöt 14) 75

Sääntö 14 – Toimintatavat pallon merkitsemiseen, nostamiseen ja puhdistamiseen, takaisin asettamiseen, vapautumisalueelle pudottamiseen ja väärästä paikasta pelaamiseen 76

- 14.1 Pallon merkitseminen, nostaminen ja puhdistaminen 76
- 14.2 Pallon takaisin asettaminen 77
- 14.3 Pallon pudottaminen vapautumisalueelle 79
- 14.4 Milloin pallosi on takaisin pelissä sen jälkeen, kun alkuperäinen pallosi ei enää ollut pelissä 83
- 14.5 Pallosi korvaamisessa, takaisinasettamisessa, pudottamisessa tai asettamisessa tehdyn virheen korjaaminen 83
- 14.6 Seuraavan lyönnin lyöminen edellisen lyönnin paikalta 84
- 14.7 Pelaaminen väärästä paikasta 85

VI. Vapautuminen ilman rangaistusta (Säännöt 15-16)	87
Sääntö 15 – Vapautuminen irrallisista luonnonhaitoista ja liikuteltavista haitoista (sisältäen pallon tai pallon merkinapin, joka auttaa tai haittaa peliä)	88
15.1 Irralliset luonnonhaitat	88
15.2 Liikuteltavat haitat	89
15.3 Pallo tai pallon merkinappi auttaa tai haittaa pelaamista	91
Sääntö 16 – Vapautuminen epänormaaleista kenttäolosuhteista (sisältäen kiinteän haitan), Vaarallisen eläimen tilanne, Maahan painunut pallo	93
16.1 Epänormaalit kenttäolosuhteet (sisältäen kiinteän haitan)	93
16.2 Vaarallisen eläimen tilanne	99
16.3 Maahan painunut pallo	100
16.4 Pallosi nostaminen selvittäessä onko pallosi olosuhteessa, josta vapautuminen sallitaan	102
VII. Vapautuminen rangaistuksella (Säännöt 17-19)	103
Sääntö 17 – Estealueet	104
17.1 Vaihtoehdot pallosi ollessa estealueella	104
17.2 Vaihtoehdot, kun palloasi on pelattu estealueelta	107
17.3 Pallosi ollessa estealueella ei vapautumista sallita muiden sääntöjen perusteella	110
Sääntö 18 – Lyönti ja lyöntimatka -vapautuminen, Pallo kadonnut tai ulkona, Varapallo	111
18.1 Vapautuminen lyönti ja lyöntimatka -rangaistuksella on aina sallittua	111
18.2 Pallo kadonnut tai ulkona; Lyönti ja lyöntimatka -vapautuminen on pakollinen	111
18.3 Varapallo	113
Sääntö 19 – Pallo pelaamattomassa paikassa	116
19.1 Voit vapautua pelaamattoman paikan säännöllä kaikkialla muualla paitsi estealueella	116
19.2 Vapautumisvaihtoehdot pallon ollessa pelaamattomassa paikassa yleisellä pelialueella tai viheriöllä	116
19.3 Vapautumisvaihtoehdot pallon ollessa pelaamattomassa paikassa bunkkerissa	119

VIII. Pelaajien ja toimikunnan menettelytavat, kun sääntöjen soveltamisessa tulee epäselvyyksiä (Sääntö 20) 120

Sääntö 20 – Tuomarin ja toimikunnan menettelytavat, kun sääntöjen soveltamisessa tulee epäselvyyksiä 121

- | | |
|--|-----|
| 20.1 Sääntötilanteiden ratkaiseminen kierroksen aikana | 121 |
| 20.2 Sääntötilanteiden tulkitseminen | 123 |
| 20.3 Tilanne, johon ei löydy sääntöä | 123 |

IX. Muut pelimuodot (Säännöt 21-24) 124

Sääntö 21 – Muut henkilökohtaiset lyönti- ja reikäpelin pelimuodot 125

- | | |
|-----------------------------|-----|
| 21.1 Pistebogey | 125 |
| 21.2 Maksimitulos | 128 |
| 21.3 Par/Bogey | 128 |
| 21.4 Three-Ball-reikäpeli | 129 |
| 21.5 Muut golfin pelimuodot | 129 |

Sääntö 22 – Foursome 129

Sääntö 23 – Four-Ball 130

- | | |
|--|-----|
| 23.1 Four-Ball yleisesti | 130 |
| 23.2 Four-Ball:n tulokset | 130 |
| 23.3 Milloin kierros alkaa ja loppuu; Milloin reikä on pelattu loppuun | 132 |
| 23.4 Yksi tai molemmat pelipartnerit voivat edustaa pelaajapariannetta | 132 |
| 23.5 Toimesi, jotka vaikuttavat pelipartnerisiin peliin | 132 |
| 23.6 Pelaajapariin pelijärjestys | 133 |
| 23.7 Pelipartnerit voivat jakaa mailat | 133 |
| 23.8 Kun rangaistus kohdistuu yhteen tai molempiin pelipartnereihin | 133 |

Sääntö 24 – Joukkuekilpailut 134

X. Määritelmät 135

Hakemisto 149

Muut julkaisut 160

Esipuhe

Pelaajan opas on ensimmäinen laatuaan. Se on lyhennetty versio Golfin Säännöt-kirjasta. Sen tarkoituksena on auttaa sinua, golfari, sääntöjen kanssa, kun pelaat. Toivomme, että pidät sen mukana kentällä ja myös suosittelemme sen lukemista, jotta saat yleisen käsityksen säännöistä. Opas sisältää säännöt, jotka ovat sinulle tärkeimpiä, ja siinä on kuvia ja kaaviota, jotta sinun on helppo käyttää opasta kentällä pelatessasi. Jos tarvitset lisätietoja harvinaisemmista tilanteista, oppaassa viitataan täydellisiin golfin sääntöihin, joista löydät vastauksen.

Vuoden 2019 sääntöihin sisältyvät päivitykset ovat seurausta sääntöjen Vuoden 2019 sääntömuutokset ovat seurausta sääntöjen nykyaikais-tamistyöstä, jota ovat tehneet entiset ja nykyiset R&A:n sekä USGA:n sääntötoimikuntien jäsenet sekä kaiken tasoisten pelaajien edustajat. Tuhansien golfareiden maailmanlaajuisesti antamat palautteet ovat myös vaikuttaneet lopputulokseen. Työtä on tehty perusteellisesti ja kauas-kantoisesti säilyttäen silti golfpelin luonne sekä keskeiset periaatteet. Samalla on otettu huomioon kaikkien pelaajien tarpeet ja tehty säännöis-tä helpommin ymmärrettäviä ja sovellettavia. Uudistetut säännöt ovat johdonmukaisempia, yksinkertaisempia ja oikeudenmukaisempia.

Golfsääntöjen on oltava kattavia ja annettava vastaus tilanteisiin, joita esiintyy pelin aikana, jota pelaavat eritasoiset pelaajat kaikkialla maailmassa monenlaisilla kentillä. Tuomarit, toimikunnat sekä kaikki ne, jotka haluavat yksityiskohtaisempia tietoja, voivat käyttää täydellisiä Golfin Sääntöjä. Olemme myös luoneet uuden virallisen oppaan, joka sisältää Golfin Sääntöjen tulkintoja ja toimintaohjeita toimikunnille sekä antaa suosituksia golfpelin ja golfkilpailujen järjestämisestä.

Uskomme, että golfarit havaitsevat uudistettujen sääntöjen olevan oikeudenmukaisempia, vähemmän monimutkaisia, pelaajaystävällisempiä ja lin-jakkaampia pelin yhteydessä esiintyvien ongelmien kuten pelin nopeuden ja ympäristöasioiden suhteen. Lopuksi haluamme kiittää tästä valtavasta työstä kaikkia toimikuntiamme ja henkilöstöämme sekä kaikkia niitä, jotka ovat osallistuneet tähän historiallisen sääntömuutoksen tekemiseen.

David Bonsall
Puheenjohtaja
Sääntötoimikunta
R&A Rules Limited

Mark Reinemann
Puheenjohtaja
Sääntötoimikunta
United States Golf Association

Setting
the course
for tomorrow

FUJITSU



shaping tomorrow with you

www.fujitsu.fi

Suomenkielinen Golfin Säännöt - Pelaajan opas, esipuhe

Suomenkieliset säännöt ilmestyivät ensimmäisen kerran vuonna 1956 Taavi Pohjanpalon suomennoksena. Alkuperäisten sääntöjen toistuvat muutokset tekivät välttämättömäksi suomenkielisen sääntökirjan perusteellisen uusimisen 1960-luvun lopulla. Vuonna 1970 julkaistiin Jarl Palaston suomennos R&A:n julkaisemista golfsäännöistä, johon perustui myös vuoden 1976 suomenkielinen sääntökirja. Tämän julkaisivat yhteistyössä Suomen Golfliitto ry ja Helsingin Golfklubi ry.

Vuoden 1984 sääntöihin tehtiin niin paljon muutoksia, että Suomen Golfliitto katsoi tarpeelliseksi julkaista golfin säännöistä täysin uuden suomennoksen, jonka laati Erkki KM Leppävuori. Vuoden 2012 säännöt perustuivat Erkki KM Leppävuoren toimittaman sääntökirjan kieliasuun. Vuoden 2016 painokseen säännöt käytiin kokonaisuudessaan läpi ja kieliasua muutettiin selkeämmäksi ja paremmin ymmärrettäväksi vastaamaan paremmin suomen kielen nykymuotoa.

Tämä on ensimmäinen kerta kun R&A sekä USGA julkaisevat pelaajille tarkoitettun version Golfin Säännöistä. Tätä versiota kutsutaan Pelaajan oppaaksi ja se on lyhennelmä Golfin Säännöistä. Golfsääntöjen suomenkielisen käännöksen kieliasuun on panostettu huomattavasti, jotta se olisi nykysuomea ja samalla mahdollisimman selkeä ja luettava. Koska Pelaajan oppaan käännös valmistuu Golfin Säännöt-kirjan jälkeen, on siihen tehty vielä lisää parannuksia kieliasuun sekä luettavuuteen. Tässä oppaassa, aivan kuin Golfin Säännöt-kirjassa, kaikkien sääntöjen, alasääntöjen ja kaikkien kappaleiden sivunumerot vastaavat englanninkielisen version sivunumeroita. Tämä auttaa, jos on tarvetta tarkistaa alkuperäiskielinen vastine kyseiselle sääntökohdalle.

Pelaajan oppaan suomalaisen version käännöstyön koordinoinnista ja alustavasta käännöksestä on vastannut Mika Wikström, sekä alustavan käännöksen muokkaamisesta ja osittaisesta kääntämisestä sekä tarkennuksista Timo Huvinen. Lopullisessa oikoluvussa ja korjauksissa ovat avustaneet lisäksi Suomen Golfliiton Sääntö- ja tasoitustoimikunnan jäsenet Arto Teittinen, Pekka Lindroos ja Teemu Laakso sekä pyydettyinä avustajina Kimmo Helaskoski, Kari Lahtinen ja Pekka Tarmio.

Aikaisemmista sääntökirjoista poiketen R&A:n laatimat paikallissääntöjen ja kilpailumääräysten mallit on siirretty sääntöjen koontiteokseen “Official Guide to the Rules of Golf”, joka sisältää seuraavat osat:

- The Rules of Golf with Interpretations (Golfsäännöt tulkintoineen)
- Committee Procedures (Toimikunnan ohjeet)
- Model Local Rules and Other Forms of Play (Paikallissäännöt sekä muiden pelimuotojen mallisäännöt)
- The Modified Rules of Golf for Players with Disabilities (Muunnetut säännöt erityisgolfareille)

Näistä osat Committee Procedures sekä Model Local Rules and Other Forms of Play käännetään suomeksi ja ne julkaistaan sähköisenä versiona golf.fi-sivuilla.

Helsinki, tammikuu 2019

SGL:n Sääntö- ja tasoitustoimikunta





#muntapapelata

S U O M I  G O L F

JO 138 955

TAPAA

PELATA.

SUOMI GOLF
TEAM FINLAND

SUOMI GOLF
DRAIVIA KOULUUN

SUOMI GOLF
LADY GOLF

SUOMI GOLF

SUOMI GOLF

SUOMI GOLF
PUISTO GOLF



Hertz®

Hyödynnä jäsenetu ja vuokraa auto jopa 15 % edullisemmin

Hertz on Golffiiton yhteistyökumppani. Tarjoamme liiton jäsenille vuokra-autot aina edulliseen hintaan. Ilmoita varausvaiheessa alennustunniste (CDP) 883318 ja saat jopa 15 % alennusta vuokrauksesta. Varaa osoitteessa hertz.fi.

“Pelaajan oppaan” käyttäminen

Golfin Säännöt - Pelaajan opas on tarkoitettu sinulle, golfari. Golfin Säännöt-kirjassa on asioita, jotka on jätetty pois Pelaajan oppaasta, koska ne on tarkoitettu niille, jotka järjestävät ja hallinnoivat golfkilpailuja. Tämän vuoksi Pelaajan oppaassa on alle puolet golfsäännöistä ja siten se on luettavissa nopeasti.

Pelaajan opas toimii myös hyvänä apuvälineenä kentällä auttaen sinua ratkaisemaan suurimman osan kentällä vastaan tulevista sääntötilanteista.

Selvittäessäsi vastausta sääntökysymykseen tai ratkaisua kentällä esiin tulevaan sääntötilanteeseen on sääntökirjan sisällysluettelo (kirjan alussa) oiva apu oikean sääntökohdan ja ratkaisun löytämiseen.

Hakemisto (kirjan lopussa) voi myös auttaa löytämään nopeasti oikean säännön kulloiseenkin tilanteeseen. Esimerkiksi:

- Jos olet vahingossa liikuttanut palloasi viheriöllä, etsi tilanteen avainsanat kuten “liikkunut” tai “viheriö”.
- Tilanteeseen liittyvät säännöt (Sääntö 9.4 ja Sääntö 13.1d) löytyvät hakemistosta otsikoiden “liikkunut” ja “viheriö” alta.
- Löydät oikean menettelytavan lukemalla nämä säännöt.

Golfin Säännöt - Pelaajan oppaan sisällysluettelon ja hakemiston käyttämisen lisäksi seuraavat asiat auttavat sinua käyttämään sääntökirjaa tehokkaasti ja oikeaoppisesti:

Tunne määritelmät

Golfin sääntöjen perustan muodostavat määritellyt termit, joita on yli 70 kappaletta (kuten epänormaali kenttäolosuhde, yleinen pelialue). Määritelmien hyvä hallinta on olennaista sääntöjen oikealle soveltamiselle. Sääntötekstissä esiintyvät määritellyt termit on kursivoitu ja niiden määritelmät löytyvät tämän kirjan loppupuolelta (alkaen sivulta 135).

Tilanteen tosiasioden ymmärtäminen

Voidaksesi antaa oikean vastauksen sääntöihin liittyvissä kysymyksissä sinun on ensiksi tiedostettava tapaukseen liittyvät tosiseikat.

Sinun tulee selvittää:

- Mikä on pelimuoto (Onko kyseessä reikäpeli tai lyöntipeli, henkilökohtainen, foursome tai four-ball, jne.)?
- Ketkä liittyvät tapaukseen (Koskeeko tapaus pelaajaa, hänen pelipartneriaan tai caddieta vai ulkopuolista vaikutusta)?
- Mikä oli tapahtumapaikka (Oliko kyseessä esim. tiiausalue, bunkkeri tai estealue, viheriö)?
- Mitä todella tapahtui?

Viittaa sääntökirjaan

Kuten edellä on mainittu, antaa Pelaajan opas vastauksen suurimpaan osaan sääntökysymyksistä joita kohtaat kentällä. Mutta jos sinulla on vähänkään epäselvyyttä säännöistä, kysy apua toimikunnalta palatessasi klubille.

I

Pelin perusteet **SÄÄNNÖT 1-4**



SÄÄNTÖ 1

Peli, pelaajan käyttäytyminen ja säännöt

Säännön tarkoitus: Sääntö 1 esittelee pelin keskeiset periaatteet:

- Pelaa kenttä sellaisena kuin se on ja pallo sijaintipaikaltaan.
- Pelaa sääntöjen ja pelin hengen mukaisesti.
- Jos rikot jotain sääntöä, olet itse vastuussa rangaistusten soveltamisesta, jotta et saavuttaisi mitään mahdollista etua vastustajaan nähden reikäpelissä tai muita pelaajia vastaan lyöntipelissä.

1.1 Golfpeli

Golfia pelataan kentällä lyömällä mailalla palloasi kierroksen aikana, ja jokainen reikä aloitetaan *lyönnillä tiiausalueelta* ja se päättyy, kun pelaat pallosi *reikään viheriöllä*.

Sinun tulee yleensä pelata *kenttää* sellaisena kuin se on ja palloasi sen sijaintipaikaltaan.

1.2 Pelaajan käyttäytyminen

Kaikkien pelaajien oletetaan pelaavan golfpelin hengen mukaisesti:

- Toimimalla rehellisesti – kuten noudattamalla sääntöjä, soveltamalla kaikkia rangaistuksia ja olemalla kaikin tavoin rehellinen.
- Huomioimalla muut – kuten pelaamalla ripeästi, huolehtimalla muiden turvallisuudesta sekä olemalla häiritsemättä muiden peliä.
- Pitämällä hyvää huolta *kentän* kunnosta – kuten paikkaamalla lyöntijäljet, haravoimalla *bunkkerit*, korjaamalla pallojen alastulojäljet sekä olemalla aiheuttamatta tarpeetonta vahinkoa *kentälle*.

Sinun tulisi tarkastaa onko *toimikunta* ottanut käyttöön käyttäytymissäännöt, joiden noudattamattomuudesta voisit saada rangaistuksen.

1.3 Pelaaminen sääntöjen mukaisesti

Sinun oletetaan tunnistavan tilanteet, joissa olet rikkonut jotakin sääntöä ja olevan rehellinen soveltaessasi rangaistuksia omaan peliisi.

Voit kysyä apua sääntöihin *tuomarilta* tai *toimikunnalta*, **mutta** jos apua ei ole saatavilla kohtuullisessa ajassa, sinun pitää jatkaa pelaamista ja ottaa asia esille myöhemmin.

On tilanteita, joissa joudut tekemään arviointeja kuten mihin paikkaan pallo *asetetaan takaisin*, mistä kohdasta pallo leikkasi *estealueen* rajan tai vapautuessasi sääntöjen mukaisesti. Sinun odotetaan käyttävän hyväksi kaikkea saatavilla olevaa tietoa ja tekevän kohtuullisen hyvän arvion siinä tilanteessa.

Saat rangaistuksen, jos sääntörikkeesi on seurausta sinun tai *caddiesi* toimenpiteistä, tai toisen henkilön toimista, jotka tehdään sinun luvallasi tai olet tietoinen niistä.

Rangaistusten tarkoituksena on poistaa mahdolliset hyödyt.

Rangaistusten kolme päätasoa ovat:

- Yhden lyönnin rangaistus: Sovelletaan *reikä-* ja *lyöntipeliin*.
- Yleinen rangaistus: Reiän menetys *reikäpelissä* ja kahden lyönnin rangaistus *lyöntipelissä*.
- Hylkääminen: Sovelletaan *reikä-* ja *lyöntipeliin*.

 Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa rangaistuksista ml. kuinka rangaistuksia sovelletaan, kun on tapahtunut useampia rikkeitä.

SÄÄNTÖ 2

Kenttä

Säännön tarkoitus: Sääntö 2 esittelee perusasiat, jotka sinun tulisi tietää kentästä:

- Kentällä on viisi määriteltyä aluetta, ja
- Kentällä on monenlaisia rakennelmia ja olosuhteita, jotka voivat haitata peliäsi.

On tärkeää tietää kentän alue, jossa pallosi on sekä häiritsevien rakennelmien ja olosuhteiden status, koska ne usein vaikuttavat mahdollisuuksiisi pelata palloasi tai ottaa vapautus.

2.1 Kentän rajat ja Ulkona

Golfia pelataan *kentällä*. Alueet, jotka eivät ole *kentällä* ovat *ulkona*.

2.2 Määritellyt kentän alueet

Kentällä on viisi *aluetta*. *Yleinen pelialue* käsittää koko *kentän paitsi* seuraavat neljä muuta määriteltyä *kentän aluetta*.

- Sen *reiän tiiausaluetta*, jota olet pelaamassa (Sääntö 6.2),
- Kaikkia *estealueita* (Sääntö 17).
- Kaikkia *bunkkereita* (Sääntö 12), ja
- Sen reiän *viheriötä*, jota olet pelaamassa (Sääntö 13).

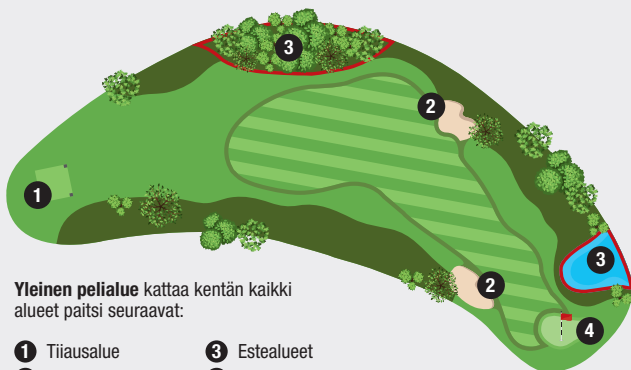
On tärkeää tietää millä *kentän alueella* pallosi on, koska tämä vaikuttaa sääntöihin, jotka koskevat pallosi pelaamista tai vapautumista.



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa kuinka käsitellään palloa, joka on kahdella kentän alueella.

KUVA 2.2: KENTÄN MÄÄRITELLYT ALUEET



Yleinen pelialue kattaa kentän kaikki alueet paitsi seuraavat:

- | | |
|--------------|----------------------------|
| ① Teeausalue | ③ Estealueet |
| ② Bunkkerit | ④ Pelattavan reiän viheriö |

2.3 Esineet tai olosuhteet, jotka voivat vaikuttaa pelaamiseen

Vapautuminen (vapautuminen ilman rangaistusta) voi olla mahdollista:

- *Irrallisista luonnonhaitoista* (Sääntö 15.1),
- *Liikuteltavista haitoista* (Sääntö 15.2), ja
- *Epänormaaleista kenttäolosuhteista*, joita ovat *eläimen kolot*, *kunnostettava alue*, *kiinteä haitta* ja *tilapäinen vesi* (Sääntö 16.1).

Mutta vapautusta et saa peliä haittaavista *ulkorajan merkeistä* tai *oleellisista rakenteista*.

2.4 Kielletty pelialue

Kielletty pelialue on osa *kenttää*, jolta et saa pelata palloasi. Sinun täytyy vapautua myös, jos *kielletty pelialue* vaikuttaa *lyöntiasentosi* alueeseen tai svingisi vaatimaan tilaan pelatessasi palloasi *kielletyn pelialueen* ulkopuolelta.

SÄÄNTÖ 3

Kilpailu

Säännön tarkoitus: Sääntö 3 kattaa kaikkien golfkilpailujen kolme keskeistä tekijää:

- Pelataan joko reikäpeliä tai lyöntipeliä,
- Pelataan joko henkilökohtaisesti tai toisen kanssa osana pelaajaparia ja
- Tulokset lasketaan joko bruttona (tasoituksia ei huomioida) tai nettona (tasoitukset huomioidaan).

3.1 Keskeiset elementit

Pelimuodot. *Reikä- ja lyöntipeli* ovat hyvin erilaisia pelimuotoja:

- *Reikäpelissä* sinä ja vastustajasi kilpaillette toisiaan vastaan voittaen, häviten tai tasaten reikiä.
- Tavallisessa *lyöntipelissä* kaikki pelaajat kilpailevat toisiaan vastaan kunkin pelaajan kokonaislyöntimäärään perustuen (Sääntö 21 kattaa muut *lyöntipelimuodot*, joissa käytetään toisenlaista tuloslaskennan menetelmää).

Pelaat kilpaillen joko itsenäisesti tai yhdessä *pelipartnerisi* kanssa *pelaajaparina*. Vaikka Säännöt 1-20 keskittyvät henkilökohtaiseen peliin, ne pätevät myös *pelipartnereihin* ja joukkueisiin.

Brutto- tai nettotulos. Tasoituksettomassa kilpailussa ”bruttotuloksesi” reiälle tai *kierrokselle* on kokonaislyöntimääräsi. Tasoituksellisessa kilpailussa ”nettotuloksesi” reiälle tai kierrokselle on bruttotuloksesi muokattuna tasoituslyönneillä.

3.2 Reikäpeli

Säännön tarkoitus: Reikäpelissä on omia erityisiä sääntöjä (erityisesti koskien luovuttamista ja tietoa lyöntimäärästä), koska sinä ja vastustajasi:

- Kilpaillette kullakin reiällä ainoastaan toisianne vastaan,
- Näette toistenne pelin, ja
- Voitte puolustaa omia etujanne.

3.2a Reiän ja ottelun tulos

Reikäpelissä reiän tai ottelun tulos määräytyy seuraavasti:

- Voitat reiän pelaamalla reiän loppuun vähemmällä lyönneillä kuin *vastustajasi*, *vastustajasi* luovuttaa reiän, tai *vastustajasi* saa yleisen rangaistuksen (reiän menetys).
- Tasaat reiän (kutsutaan myös ”jaetaan”), kun sinä ja *vastustajasi* pelaatte reiän loppuun samalla lyöntimäärällä.
- Voitat ottelun, kun olet enemmän reikiä voitolla kuin mitä reikiä on pelaamatta, *vastustajasi* luovuttaa ottelun, tai *vastustajasi* hylätään.
- Mikäli ottelusi on tasan viimeisen reiän jälkeen ja ottelussa on saatava selville voittaja, niin ottelua jatketaan reikä kerrallaan, kunnes voittaja saadaan selville.

3.2b Luovuttamiset

Voit luovuttaa *vastustajasi* seuraavan *lyönnin*, reiän tai ottelun, mutta luovuttaminen tapahtuu ainoastaan selkeästi viestimällä.

Luovutus on lopullinen – et voi perua sitä kun se on tehty eikä *vastustajasi* voi kieltäytyä siitä.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa luovuttamisista ja kuinka ne tehdään.

3.2c Tasoitukset reikäpeliotteluissa

Sinun ja *vastustajasi* tulisi ilmoittaa toisillenne tasoituksensa ennen ottelun alkua. Mikäli ilmoitat väärän tasoituksen etkä korjaa virhettäsi ennen *vastustajan* seuraavaa lyöntiä:

- Jos ilmoittamasi tasoitus on liian korkea ja tämä vaikuttaa saamiisi tai antamiisi tasoituslyöntien määrään, **tuloksesi hylätään**.
- Jos ilmoittamasi tasoitus on liian matala, niin rangaistusta ei seuraa ja sinun täytyy pelata ilmoittamallasi pienemmällä tasoituksella.

Tasoituslyönnit jaetaan reikäkohtaisesti ja alhaisempi nettotulos voittaa reiän. Jos tasan olevaa ottelua jatketaan kierroksen jälkeen, tasoituslyönnit annetaan samoille rei'ille kuin kierroksen aikana.

 Lisätietoa tasoitusten käyttämisestä reikäpelissä.

3.2d Velvollisuutesi reikäpelissä

Velvollisuutesi on:

- Ilmoittaa oikea lyöntimääräsi *vastustajan* sitä kysyessä,
- Ilmoittaa *vastustajallesi* niin pian kuin mahdollista saamastasi rangaistuksesta, ja
- Tietää ottelun tilanne.

Ottelussa sinun tulisi suojella omia oikeuksiasi golfsääntöjen mukaisesti:

- Jos tiedät tai uskot *vastustajasi* rikkoneen sääntöä, jonka rikkomisesta seuraa rangaistus, voit toimia sääntöjen mukaan tai jättää rikkeen huomioimatta.
- **Mutta** jos sinä ja *vastustajasi* tarkoituksellisesti sovitte jättävänne tietämänne rikkeen tai rangaistuksen huomioimatta, teidät molemmat **hylätään**.
- Jos sinä ja *vastustajasi* olette eri mieltä siitä, onko jompikumpi teistä rikkonut jotain sääntöä, kumpi tahansa voi suojella oikeuksiaan pyytämällä sääntötulkintaa.

 Lisätietoa velvollisuuksista ja milloin rangaistus seuraa väärän lyöntimäärän ilmoittamisesta tai rangaistuksesta ilmoittamatta jättämisestä.

3.3 Lyöntipeli

Säännön tarkoitus: Lyöntipelissä on erityisiä sääntöjä (erityisesti tulokorteille ja pallon pelaamiselle reikään), koska:

- Kilpailut kaikkia muita kilpailussa pelaavia vastaan, ja
- Sääntöjen tulee olla samat kaikille.

Kierroksen jälkeen sinun ja merkitsijäsi täytyy vahvistaa, että tuloksesi kullekin väylälle on oikein ja sinun pitää palauttaa tulokortti toimikunnalle.

3.3a Lyöntipelin voittaja

Pelaaja, joka selvittää kaikki kierrokset pienimmällä lyöntien yhteistuloksella, on voittaja.

3.3b Tulosten kirjaaminen lyöntipelissä

Merkitsijän vastuut. Kierroksen jokaisen reiän jälkeen *merkitsijäsi* tulisi varmistaa sinulta kyseisen reiän tulos ja merkitä tämä tulos *tuloskorttiisi*.

Kierroksen jälkeen, *merkitsijäsi* pitää vahvistaa *tuloskorttisi* reikäkohtaiset tulokset. Jos sinulla on ollut useampi kuin yksi *merkitsijä*, jokaisen *merkitsijän* pitää vahvistaa ne pelatut reiät, joilla hän on ollut *merkitsijänäsi*.

Sinun vastuusi. Kierroksen jälkeen sinun:

- Tulisi huolellisesti tarkistaa *merkitsijäsi* kirjaamat reikätulokset ja käsitellä mahdolliset epäselvyydet *toimikunnan* kanssa,
- Täytyy varmistaa, että *merkitsijäsi* vahvistaa reikätulokset *tuloskorttiin*,
- Ei ole lupa muuttaa *merkitsijäsi* kirjaamia reikätuloksia **paitsi** *merkitsijän* suostumuksella tai *toimikunnan* hyväksymänä, ja
- Pitää vahvistaa *tuloskortin* reikäkohtaiset tulokset ja viipymättä palauttaa tulokortti *toimikunnalle*. Tämän jälkeen et saa enää tehdä muutoksia *tuloskorttiisi*.

Jos rikot mitä tahansa näistä vaatimuksista, **tuloksesi hylätään.**

KUVA 3.3b: TULOSKORTIN VASTUUT TASOITUKSELLISESSA LYÖNTIPELISSÄ

Nimi: Unto Kunttonen Tasoitus: 5 Pvm: 09/07/19

Vastuunjako

- Toimikunta
- Pelaaja
- Pelaaja ja merkitsijä

REIKÄ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Ulos
PAR	5	4	4	4	4	5	3	4	4	37
TULOS	5	5	5	4	3	5	4	3	4	38

REIKÄ	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sisään	Yht.
PAR	3	4	5	3	4	5	3	4	4	35	72
TULOS	3	4	4	4	5	5	4	3	4	36	74

NET: 69

Merkitsijän allekirjoitus: *Markku*

Pelaajan allekirjoitus: *Unto Kunttonen*

Väärä reikätulok. Jos palautat *tuloskortin*, jossa on väärä reikätulok millä tahansa reiällä:

- Jos palautettu tuloksesi on suurempi kuin oikea tuloksesi, jää suurempi palautettu tuloksesi voimaan.
- Jos palautettu tuloksesi on pienempi kuin oikea tulos tai tulos puuttuu, **tuloksesi hylätään**.

Tuloslaskenta tasoituksellisessa kilpailussa. Olet vastuussa siitä, että tasoituksesi on merkitty *tuloskorttiisi*. Jos palautat *tuloskortin*, jossa ei ole oikeaa tasoitustasi:

- Jos *tuloskortissa* oleva tasoituksesi on liian korkea ja tämä vaikuttaa saamiisi tasoituslyöntien määrään tai tasoitusta ei ole *tuloskortissasi* lainkaan, **tuloksesi hylätään** tasoituksellisessa kilpailussa.
- Jos *tuloskortissa* oleva tasoituksesi on liian alhainen, ei tästä seuraa rangaistusta ja tasoituksellinen tuloksesi lasketaan käyttämällä antamaasi alhaisempaa tasoitusta.



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa poikkeuksesta, kun rangaistusta ei ole kirjattu tulokorttiin, koska siitä ei tiedetty.

3.3c Palloa ei ole pelattu reikään

Sinun tulee pelata pallo *reikään kierroksen* jokaisella reiällä. Jos et tee näin, sinun tulee korjata virheesi ennen kuin suoritat aloitus*lyönnin* seuraavalla reiällä tai viimeisen reiän ollessa kyseessä ennen kuin palautat *tuloskorttisi*.

Jos et korjaa virhettäsi edellä mainitussa ajassa, **tuloksesi hylätään**.

SÄÄNTÖ 4

Pelaajan varusteet

Säännön tarkoitus: Sääntö 4 käsittelee varusteita, joita voit käyttää kierroksen aikana. Lähtökohtana on periaate, että golf on haastava peli, jossa onnistumisen tulisi riippua arvioistasi, taidoistasi ja kyvyistäsi. Sinun:

- On käytettävä hyväksyttyjä mailoja ja palloja,
- Mailojesi määrä on rajattu 14:ään, eikä vaurioituneita tai hukattuja mailoja saa normaalisti korvata ja
- On kiellettyä käyttää muita varusteita, jotka keinotekoisesti auttavat peliäsi.

4.1 Mailat

4.1a Lyönnin suorittamiseen sallitut mailat

Sinun on käytettävä mailaa, joka täyttää *varustesääntöjen* vaatimukset.

Jos hyväksytty mailasi on vaurioitunut *kierroksen* aikana tai pelin ollessa keskeytyneenä, voit jatkaa *lyömistä* vaurioituneella mailalla tai korjata mailan palauttamalla sen mahdollisimman lähelle kuntoa, jossa se oli ennen vaurioitumistaan *kierroksen* aikana.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa mailan vaurioiden korjaamisen rajoituksista ja sen tarkoituksellisesta suoritusominaisuuksien muuttamisesta.

Rangaistus *lyönnin* suorittamisesta rikkoen sääntöä 4.1a: Tuloksen hylkääminen.

4.1b 14 mailan rajoitus; Mailojen jakaminen, lisääminen ja korvaaminen kierroksen aikana

Et saa aloittaa *kierrostasi* mukanasasi enemmän kuin 14 mailaa, tai pitää mukanasasi enempää kuin 14 mailaa *kierroksen* aikana.

Jos aloitat *kierrokseksi* mukanasasi vähemmän kuin 14 mailaa, voit lisätä mailojasi *kierrokseksi* aikana 14 mailan rajoitukseen asti.

Kun huomaat rikkoneesi tätä sääntöä pitämällä mukanasasi enemmän kuin 14 mailaa, sinun tulee välittömästi poistaa pelistä ylimääräinen tai ylimääräiset mailat Säännön 4.1c menettelytavan mukaisesti.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa mailojen jakamisesta, lisäämisestä tai korvaamisesta, ml. rajoitettu poikkeus, jos et itse aiheuttanut mailan vaurioitumista.

Rangaistus Säännön 4.1b rikkomisesta: Rangaistusta sovelletaan perustuen siihen, milloin huomaat tehneesi rikkeen:

- Reikää pelattaessa: Rangaistusta sovelletaan sen reiän jälkeen, jota pelaat. *Reikäpelissä* sinun on pelattava reikä loppuun, muutettava ottelun tilanne sen mukaisesti, ja sen jälkeen huomioitava rangaistus ja säädetty ottelun tilanne.
- Kahden reiän välillä: Rangaistusta sovelletaan juuri päättyneen reiän jälkeiseen tilanteeseen, ei seuraavalle reiälle.

Rangaistus *reikäpelissä* – Ottelun tulosta muutetaan vähentämällä reikävoitto, maksimissaan 2 reikävoittoa:

- Tässä on kyseessä ottelun tuloksen säätäminen – se ei ole sama kuin reiän menetys.
- Kesken olevan reiän tuloksen selvittyä tai juuri lopetetun reiän jälkeen ottelun tulosta muutetaan vähentämällä **reikävoitto** jokaista sellaista reikää kohden, jolla rike on tapahtunut, **maksimissaan 2 reikävoittoa** *kierrosta* kohden.
- Esimerkiksi jos aloitit *kierrokseksi* mukanasasi 15 mailaa ja huomaat rikkeesi 3. reiällä voittaen tämän reiän ja siirryt ottelussa 3 reiän johtoon, 2 reikävoiton maksimikorjauksen huomioimisen jälkeen olisit tämän jälkeen ottelussa yhden reiän johdossa.

Rangaistus lyöntipelissä – kahden lyönnin rangaistus, maksimissaan neljä lyöntiä: Saat *yleisen rangaistuksen* (kahden lyönnin rangaistuksen) jokaista reikää kohden, jossa rike tapahtui, **maksimissaan neljä lyöntiä** *kierrosta* kohden (kahden lyönnin rangaistus lisätään kahdelle ensimmäiselle reiälle, joilla rike tapahtui).

4.1c Menettelytapa mailojen poistamiseksi pelistä

Kun huomaat *kierrokseksi* aikana, että sinulla on mukana enemmän kuin 14 mailaa tai *löit* toisen pelaajan mailalla, sinun pitää heti toimia niin, että selkeästi osoitat jokaisen mailan, joka poistetaan pelistä (kuten ilmoittamalla toiselle pelaajalle tai kääntämällä mailan toisinpäin bägissä).

Rangaistus siitä, että välitöntä toimenpidettä ei ole tehty pelistä poistettavien mailojen osoittamiseksi: Tuloksen hylkääminen.



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa mailan poistamiseksi pelistä juuri ennen kierroksen alkua.

4.2 Pallot

4.2a Sallitut pallot

Sinun on käytettävä palloa, joka täyttää *varustesääntöjen* vaatimukset. Voit saada pelaamiseen sallitun pallon keneltä tahansa, myös *kentällä* olevalta toiselta pelaajalta.

Et saa *lyödä* palloa, jonka suoritusominaisuuksia on tarkoituksellisesti muutettu.

Rangaistus *lyömisestä* Säännön 4.2a vastaisesti: Tuloksen hylkääminen.

4.2b Pallo hajoaa kappaleiksi reikää pelattaessa



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa kuinka menetellään, kun pallo hajoaa kappaleiksi reikää pelattaessa.

4.2c Pallo halkeaa tai säröytyy reikää pelattaessa

Jos sinulla on kohtuullinen syy uskoa, että pallosi on haljennut tai säröytynyt pelattavan reiän aikana, voit nostaa pallosi tutkiaksesi sen. Pallon paikka on ensin *merkittävä* eikä palloa saa puhdistaa (**paitsi viheriöllä**).

Jos nostat pallosi ilman edellä mainittua kohtuullista syytä, jätät pallosi paikan *merkitsemättä* ennen sen nostamista tai puhdistat pallosi, kun se ei ole sallittua, saat **yhden lyönnin rangaistuksen**.

Voit *korvata* pallosi toisella (*korvaamalla* sen alkuperäiseen paikkaan) vain, kun on selvästi nähtävissä, että alkuperäinen pallosi on haljennut tai säröytynyt, ja tämä vaurio tapahtui tätä reikää pelattaessa – **mutta** korvaaminen ei ole mahdollista, jos pallosi on ainoastaan naarmuuntunut tai sen maali on vahingoittunut tai väri muuttunut.

Rangaistus väärin korvatulla pallolla pelaamisesta tai pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen Sääntöä 4.2c: Yleinen rangaistus.

4.3 Varusteiden käyttö

Sääntöä 4.3 sovelletaan kaikentyyppisiin *varusteisiin*, joita saatat käyttää *kierroksesi* aikana.

Tässä säännössä käsitellään ainoastaan sitä, kuinka *varustetta* käytetään. Sääntö ei rajoita *varusteita*, joita sinulla voi olla mukana *kierroksen* aikana.

4.3a Varusteiden sallittu ja kielletty käyttö

Voit käyttää *varustetta* helpottaaksesi peliäsi *kierroksen* aikana, **paitsi** että et saa hankkia mahdollista hyötyä:

- Käyttämällä *varustetta* (muuta kuin mailaa ja palloa), joka keinotekoisesti poistaa tai vähentää taidon tai arvioinnin tarvetta, jotka ovat olennaisia golfpelin haasteita, tai
- Käyttämällä *varustetta* (mukaan lukien maila ja pallo) *lyönnissäsi* epänormaalilla tavalla. ”Epänormaalilla tavalla” tarkoitetaan tapaa, joka on olennaisesti erilainen kuin mihin varustetta on tarkoitettu käytettävän eikä tapaa ole normaalisti hyväksytty osaksi pelin pelaamista.



Ks. Golfin Säännöt

Yleisiä esimerkkejä sellaisten varusteiden käytöstä, jotka ovat sallittuja ja jotka eivät ole sallittuja kierroksen aikana, kuten varusteiden käyttö etäisyyden tai tuulen mittaamiseen, varusteiden käyttö mailasuositusten antamiseen tai harjoittelun apuvälineiden käyttö.

4.3b Lääketieteellisestä syystä käytettävät varusteet



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa varusteen käyttämisestä lääkinällisestä syystä sekä asioita, joita toimikunnan tulisi harkita tällaisessa tilanteessa.

Rangaistus Säännön 4.3 rikkomisesta:

- **Rangaistus ensimmäisestä rikkeestä: Yleinen rangaistus.**
- **Rangaistus toisesta rikkeestä: Tuloksen hylkääminen.** On olemassa rajallinen määrä tapauksia, joissa toinen rike katsotaan olevan seurausta ensimmäisestä rikkeestä ja vain siksi sovellettaisiin yleistä rangaistusta.

II

Kierroksen ja reiän pelaaminen

SÄÄNNÖT 5-6



SÄÄNTÖ 5

Kierroksen pelaaminen

Säännön tarkoitus: Sääntö 5 käsittelee miten kierros pelataan – kuten missä ja milloin saat harjoitella kentällä ennen kierrosta tai kierroksen aikana, milloin kierrokseksi käynnistyy ja päättyy sekä mitä tapahtuu, kun peli on keskeytettynä tai sitä jatketaan. Sinun oletetaan:

- Aloittavan jokaisen kierrokseksi ajallaan, ja
- Pelaavan jokaisen reiän ilman taukoja ja ripeästi, kunnes kierrokseksi on pelattu loppuun.

Kun on vuorosi pelata, on suositeltavaa, ettet käytä lyöntiäsi enempää kuin 40 sekuntia ja tavallisesti vielä vähemmän.

5.1 Mikä on kierros

“Kierros” on *toimikunnan* määräämässä järjestyksessä pelattavat 18 reikää tai pienempi määrä reikiä.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa mikä on kierros ja kuinka sääntöjä sovelletaan pelin ollessa keskeytettynä kierroksen päättyttyä tai kun kierros päättyy tasatilanteeseen.

5.2 Harjoittelu kentällä ennen kierrosta tai kierrosten välillä

“Kentällä harjoittelulla” tarkoitetaan pallon pelaamista mistä tahansa tai minkä tahansa reiän *viheriön* pinnan kokeilemista pyörittämällä palloa tai hankaamalla sitä.

5.2a Reikäpeli

Reikäpelikilpailussa saat harjoitella *kentällä* sekä ennen *kierrosta* että *kierrosten välillä*.

5.2b Lyöntipeli

Lyöntipelissä kilpailupäivänä:

- Et saa harjoitella *kentällä* ennen *kierrosta* **paitsi**, että saat harjoitella puttaamista ja lähilyöntejä ensimmäisen *tiiausalueen* lähettyvillä ja harjoitella millä tahansa harjoitusalueella.
- Saat harjoitella *kentällä* sen jälkeen, kun olet päättänyt kyseisen päivän viimeisen *kierroksesi*.

Rangaistus Säännön 5.2 rikkomisesta:

- **Rangaistus ensimmäisestä rikkeestä: Yleinen rangaistus** (kirjataan ensimmäiselle reiällesi).
- **Rangaistus toisesta rikkeestä: Tuloksen hylkääminen.**

5.1 Kierroksen aloittaminen ja päättäminen

5.3a Milloin kierros alkaa

Sinun on aloitettava peli lähtöajallaan (ei ennen eikä jälkeen).

Rangaistus säännön 5.3a rikkomisesta: Tuloksen hylkääminen, paitsi seuraavissa kolmessa tapauksessa:

- **Poikkeus 1 – Saavut lähtöpaikalle valmiina pelaamaan vähemmän kuin 5 minuuttia myöhässä:** Saat **yleisen rangaistuksen**, joka kirjataan ensimmäiselle reiällesi.
- **Poikkeus 2 – Aloitat vähemmän kuin 5 minuuttia etuajassa:** Saat **yleisen rangaistuksen**, joka kirjataan ensimmäiselle reiällesi.
- **Poikkeus 3 – Toimikunta päättää, että erityisen poikkeukselliset tilanteet estivät sinua aloittamasta ajallasi:** Kyseessä ei ole tämän säännön rikkominen, ei rangaistusta.

5.3b Milloin kierros päättyy



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa koska kierroksesi päättyy.

5.4 Ryhmissä pelaaminen

Reikäpelissä sinun ja *vastustajasi* on kierroksen aikana pelattava jokainen reikä samassa ryhmässä. *Lyöntipelissä* sinun on pelattava samassa *toimikunnan* määräämässä ryhmässä.

Rangaistus Säännön 5.4 rikkomisesta: Tuloksen hylkääminen.

5.5 Harjoittelu kierroksen aikana tai kun peli on keskeytetty

Reikää pelattaessa ja kahden reiän välillä et saa lyödä harjoituslyöntejä.

Poikkeus – Reikien välillä saat harjoitella puttaamista tai lähilyöntejä viimeksi pelatun reiän *viheriöllä*, millä tahansa harjoitusviheriöllä ja seuraavan reiän *tiiausalueella* tai näiden läheisyydessä. **Mutta** harjoituslyöntejä ei saa lyödä *bunkkerista* eivätkä harjoituslyönnit saa tarpeettomasti hidastaa peliä

Rangaistus Säännön 5.5 rikkomisesta: Yleinen rangaistus. Jos rike tapahtuu kahden reiän välillä, rangaistus kirjataan seuraavalle reiälle.



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa harjoittelusta pelin ollessa keskeytettynä tai muuten pysäytetty.

5.6 Kohtuuton viivyttely; Ripeä pelinopeus

5.6a Kohtuuton pelin viivyttäminen

Et saa kohtuuttomasti viivyttää peliä reikää pelatessaan tai reikien välillä.

Rangaistus Säännön 5.6a rikkomisesta:

- **Rangaistus ensimmäisestä rikkeestä: Yhden lyönnin rangaistus.**
- **Rangaistus toisesta rikkeestä: Yleinen rangaistus.**
- **Rangaistus kolmannelta rikkeestä: Tuloksen hylkääminen.**

Jos viivyttelet kohtuuttomasti kahden reiän välillä, rangaistus kirjataan seuraavalle reiälle.

5.6b Ripeä pelinopeus

Golfkierros on tarkoitus pelata ripeästi.

Pelinopeutesi vaikuttaa todennäköisesti siihen, kuinka kauan muiden pelaajien *kierroksen* pelaaminen kestää. Tämä koskee sekä omassa ryhmässäsi pelaavia että perässäsi tulevien ryhmien pelaajia. Sinua kehoitetaan antamaan ohituslupa nopeammille ryhmille.

Pelinopeussuositukset. Sinun tulisi pelata ripeästi koko *kierroksen* ajan, mukaan lukien ajan, joka kuluu:

- *Lyöntiisi* valmistautumiseen ja *lyöntiisi*,
- Siirtymiseen paikasta toiseen *lyöntiesi* välillä, ja
- Siirtymiseen seuraavalle *tiausalueelle*, kun reikä on pelattu loppuun.

Sinun tulisi valmistautua seuraavaan *lyöntiisi* ennakkoon ja olla valmiina pelaamaan, kun on sinun vuorosi.

Kun on vuorosi pelata:

- On suositeltavaa, ettet käytä *lyöntiisi* enempää kuin 40 sekuntia siitä, kun pystyt (tai sinun pitäisi pystyä) pelaamaan esteettä ja häiriöttä, ja
- Sinun tulisi tavallisesti kyetä lyömään nopeamminkin ja näin myös kehoitetaan tekemään.

Pelaaminen väärällä vuorolla pelin nopeuttamiseksi. *Lyöntipelissä* pelaa "ready golfia" turvallisella ja vastuullisella tavalla.

Reikäpelissä sinä ja vastustajasi voitte sopia, että toinen teistä voi pelata väärällä vuorolla ajan säästämiseksi.

5.7 Pelin keskeyttäminen; Pelin jatkaminen

5.7a Milloin voit keskeyttää tai sinun on keskeytettävä peli

Kierroksen aikana et saa keskeyttää pelaamistasi, paitsi seuraavissa tapauksissa:

- *Toimikunta* keskeyttää pelin.
- Uskot, että salamointi aiheuttaa vaaran, jolloin sinun tulee ilmoittaa asiasta *toimikunnalle*.
- *Reikäpelissä* sinä ja vastustajasi voitte sopia pelin keskeyttämisestä mistä syystä tahansa, **paitsi** jos keskeyttäminen viivästyttää kilpailua.

Jos keskeytät pelin muusta syystä kuin tässä säännössä on sallittu tai et ilmoita *toimikunnalle* asiasta sitä vaadittaessa, **tuloksesi hylätään.**

5.7b Mitä sinun on tehtävä, kun toimikunta keskeyttää pelin

Välitön pelin keskeyttäminen (esimerkiksi vaaratilanteen uhatessa).

Kun *toimikunta* ilmoittaa pelin välittömästä keskeyttämisestä, sinun on heti lopetettava pelaaminen eikä yhtään *lyöntiä* saa lyödä ennen kuin *toimikunta* antaa luvan jatkaa peliä.

Tavanomainen pelin keskeyttäminen (kuten pimeyden tai pelikelvot-

toman kentän vuoksi). Jos ryhmäsi kaikki pelaajat ovat reikien pelaamisen välissä, teidän täytyy keskeyttää peli, ettekä saa suorittaa aloitus*lyöntiä* seuraavalla reiällä ennen kuin *toimikunta* antaa luvan jatkaa peliä.

Jos kuka tahansa ryhmäsi pelaajista on aloittanut reiän pelaamisen, ryhmäsi voi joko keskeyttää pelin tai pelata reiän loppuun. Kun ryhmäsi on pelannut reiän loppuun tai olette keskeyttäneet pelaamisen ennen kuin reikä on pelattu loppuun, ette saa lyödä yhtään *lyöntiä* ennen kuin *toimikunta* antaa luvan jatkaa peliä.

Rangaistus Säännön 5.7b rikkomisesta: Tuloksen hylkääminen.

5.7c Mitä sinun on tehtävä, kun peliä jatketaan

Sinun on jatkettava peliäsi *toimikunnan* määräämänä aikana ja sieltä, missä keskeytit pelin reikää pelatessaan, tai jos keskeytit reikien välillä, niin seuraavalta *tiiausalueelta*. Näin menetellään, vaikka peliä jatkettaisiin seuraavana päivänä.

Rangaistus Säännön 5.7c rikkomisesta: Tuloksen hylkääminen.

5.7d Pallosi nostaminen, kun peli keskeytetään; Pallosi takaisinasettaminen ja korvaaminen, kun peliä jatketaan

Kun reiän pelaaminen keskeytetään tämän säännön mukaisesti, saat *merkitä* pallosi paikan ja nostaa pallosi.

Ennen kuin jatkat peliäsi:

- Sinun on asetettava alkuperäinen tai muu pallo takaisin alkuperäiselle paikalle (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa).
- Jos et nostanut palloasi pelin keskeytyessä, voit valita pelaavasi pallosi paikaltaan tai voit *merkitä* pallosi paikan, nostaa pallon ja asettaa *takaisin* tämän tai muun pallon alkuperäiselle paikalle.

Rangaistus väärästä paikasta pelaamisesta rikkoen Sääntöä 5.7d: Yleinen rangaistus.

SÄÄNTÖ 6

Reiän pelaaminen

Säännön tarkoitus: Sääntö 6 käsittelee miten reikä pelataan – kuten yksityiskohtaiset Säännöt tiiaamisesta reiän aloittamiseksi, vaatimuksesta käyttää samaa palloa koko reiän ajan paitsi, kun korvaaminen on sallittua, pelijärjestyksestä (jolla on suurempi merkitys reikäpelissä kuin lyöntipelissä) ja reiän loppuun pelaamisesta.

6.1 Reiän pelaamisen aloittaminen

6.1a Milloin reikä alkaa

Reikä on aloitettu, kun suoritat aloituslyönnin reiän pelaamiseksi.

6.1b Palloa on pelattava tiiausalueen sisäpuolelta

Jos aloittaessasi reiän pelaamista, lyöt palloasi *tiiausalueen* ulkopuolelta (käsittäen myös pelaamisen sekä pelattavan reiän muilta tiimerkeiltä että muiden reikien tiimerkeiltä):

Reikäpeli. Rangaistusta ei seuraa ja pelaat palloasi paikaltaan, **mutta** *vastustaja* voi mitätöidä *lyönnin*, jolloin sinun on pelattava pallosi *tiiausalueen* sisäpuolelta.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa vastustajan mitätöidessä lyöntisi.

Lyöntipeli. Saat **yleisen rangaistuksen (kahden lyönnin rangaistus)** ja sinun on korjattava virheesi pelaamalla pallosi *tiiausalueen* sisäpuolelta. Jos et korjaa virhettäsi, **tuloksesi hylätään.**



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa tiiausalueen ulkopuolelta suoritettujen lyönnin statuksesta ja tuloksen hylkäämisrangaistuksesta, jos virhettä ei korjata.

6.2 Pallon pelaaminen tiiausalueelta

6.2a Koska tiiausalueen sääntöjä sovelletaan

Tiiausalueen sääntöjä sovelletaan aina kun sinun pitää tai sinulla on lupa pelata palloa *tiiausalueelta*.



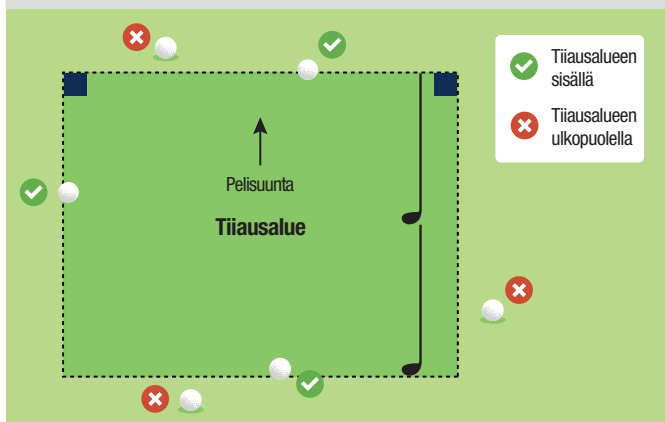
Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa milloin tiiausalueen sääntöjä sovelletaan.

6.2b Tiiausalueen säännöt

Pallosi on *tiiausalueella*, kun osakin pallostasi koskettaa *tiiausaluetta* tai on minkä tahansa *tiiausalueen* osan yläpuolella. Saat seistä *tiiausalueen* ulkopuolella *lyödessäsi* palloasi, joka on *tiiausalueella*. Saat pelata palloasi maahan asetetulta *tiiltä* tai maasta.

KUVA 6.2b: MILLOIN PALLO ON TIIAUSALUEELLA



Katkoviivoilla rajattu alue määrittelee tiiausalueen ulkorajan (ks. Tiiausalueen määritelmä). Pallo on tiiausalueella, kun osakin sitä koskettaa tiiausaluetta tai on sen yläpuolella.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa tiiausalueesta, ml. olosuhteet, joita voidaan parantaa, rajoitukset tiimerkkien siirtämisestä ja lyönnin jälkeen tiiausalueella olevan pallon kohtelemisesta.

6.3 Reiän pelaamisessa käytetty pallo

Säännön tarkoitus: Reikä pelataan lyömällä palloa tiiausalueelta viheriölle ja reikään. Lyötyäsi tiiausalueelta sinun on normaalisti pelattava samalla pallolla reikä loppuun. Sinua rangaistaan, jos pelaat väärää palloa, tai korvaat pallosi silloin, kun se ei ole sääntöjen mukaan sallittua.

6.3a Reikä pelataan samalla pallolla tiiausalueelta reikään

Voit aloittaa reiän pelaamisen *tiiausalueelta* millä tahansa hyväksytyllä pallolla, ja saat vaihtaa pallosi reikien pelaamisen välissä.

Sinun on pelattava *reikään* se pallo, jonka pelasit *tiiausalueelta*, **paitsi** kun:

- Pallosi *katoaa* tai on *ulkona*, tai
- *Korvaat* pallosi (riippumatta siitä onko se sallittua vai ei).

Sinun tulisi laittaa pelipalloosi jokin merkki tunnistamista varten.

6.3b Pallon korvaaminen toisella pallolla reikää pelattaessa

Kun vapaudut *pudottamalla* tai asettamalla pallosi, saat käyttää joko alkuperäistä tai muuta palloa.

Kun pelaat uudestaan sieltä mistä edellinen *lyönti* lyötiin, saat käyttää joko alkuperäistä tai muuta palloa.

Kun *asetat* palloasi *takaisin* paikalleen, et saa *korvata* palloasi uudella, vaan sinun on käytettävä alkuperäistä palloa tietyin poikkeuksin, jotka löytyvät Säännöstä 14.2a.

Jos *lyöt väärin korvattua* palloa:

- Saat **yleisen rangaistuksen**.
- *Lyöntipelissä* sinun on pelattava reikä loppuun väärin *korvatulla* pallolla.

6.3c Väärä pallo

Et saa lyödä *väärää palloa*.



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa poikkeuksesta pallon liikkeessa vedessä.

Rangaistus väärän pallon pelaamisesta: Yleinen rangaistus.

Reikäpelissä:

- Jos sinä ja *vastustajasi* pelaatte toistenne palloja reiän aikana, ensiksi *väärää palloa* lyönyt saa **yleisen rangaistuksen (reiän menetys)**.
- Jos ei tiedetä, kumpi pelasi ensin *väärää palloa*, rangaistusta ei seuraa ja reikä pelataan loppuun asti vaihtuneilla palloilla.

Lyöntipelissä sinun on korjattava virheesi jatkamalla peliä alkuperäisellä pallolla paikaltaan tai vapautumalla sääntöjen mukaan:

- *Väärällä pallolla* lyötyä *lyöntiä* ja ennen virheen korjaamista lyötyjä *lyöntejä* ei lasketa.
- Jos et korjaa virhettäsi ennen kuin suoritat *avauslyönnin* seuraavalla reiällä tai, jos kyseessä on *kierroksen* viimeinen reikä, ennen kuin palautat *tuloskorttisi*, **tuloksesi hylätään**.

6.4 Pelijärjestys reikää pelatessa

Säännön tarkoitus: Sääntö 6.4 käsittelee pelijärjestystä reiän pelaamisen aikana. Pelijärjestys tila-alueelta riippuu siitä, kenellä on aloitusoikeus. Sen jälkeen järjestys perustuu siihen, kenen pallo on kauimpana reiästä.

- Reikäpelissä pelijärjestys on ehdoton; jos pelaat väärällä vuorolla, vastustajasi voi mitätöidä lyöntisi ja sinun pitää uusia lyöntisi.
- Lyöntipelissä väärällä vuorolla pelaamisesta ei seuraa rangaistusta ja on sekä sallittua että suositeltavaa pelata “ready golfia”, jolla tarkoitetaan ajoittaista pelaamista väärällä vuorolla turvallisella ja vastuullisella tavalla.

6.4a Reikäpeli

Ensimmäisen reiän aloittaminen. *Aloitusoikeus* määräytyy *toimikunnan* lähtöjärjestyksen mukaisesti, tai jos arvontaa ei ole suoritettu, sopimalla tai arpomalla (esimerkiksi kolikkoa heittämällä).

Aloittaminen kaikilla muilla rei’illä. Reiän voittaneella pelaajalla on *aloitusoikeus* seuraavalla *tiiausalueella*. Jos reikä tasataan, *aloitusoikeus* säilyy pelaajalla, jolla se oli edellisellä *tiiausalueella*.

Kun molemmat pelaajat ovat aloittaneet reiän. Kauimpana *reiästä* olevaa palloa pelataan ensin.

Kaikissa tapauksissa jos pelaat, kun on *vastustajasi* vuoro pelata, rangaistusta ei seuraa ja pelaat palloasi sen sijaintipaikalta, **mutta** *vastustaja* voi mitätöidä lyöntisi.

Poikkeus – Sopiminen väärällä vuorolla pelaamisesta ajan säästämiseksi: Säästääksenne aikaa sinä ja *vastustajasi* voitte sopia pelaamisesta väärällä vuorolla.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa vastustajan mitätöidessä lyöntisi.

6.4b Lyöntipeli

Ensimmäisen reiän aloittaminen. *Aloitusoikeus* määräytyy *toimikunnan* lähtöjärjestyksen mukaisesti tai, jos arvontaa ei ole suoritettu, sopimalla tai arpomalla (kuten kolikkoa heittämällä).

Aloittaminen kaikilla muilla rei’illä.

- Ryhmän pelaajista sillä, jolla on reiän alhaisin bruttotulos, on *aloitusoikeus* seuraavalla *tiiausalueella*, toiseksi paras bruttotulos pelaa seuraavaksi jne.

- Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on sama tulos, heidän tulisi pelata samassa järjestyksessä kuin edellisellä *tiausalueella*.
- *Aloitusoikeus* määräytyy bruttotuloksen mukaan, vaikka kyseessä olisi tasoituksellinen kilpailu.

Kun kaikki pelaajat ovat aloittaneet reiän. Kauimpana *reistä* olevaa palloa tulisi pelata ensin.

Kaikissa tapauksissa rangaistusta ei seuraa, jos pelaat väärällä lyöntivuorolla, **paitsi** jos sinä ja toinen pelaaja sovitte pelaamisesta väärällä vuorolla antaaksenne etua jommalle kummalle teistä, jolloin molemmat teistä saavat **yleisen rangaistuksen (kahden lyönnin rangaistus)**.

“Ready Golf”. *Lyöntipelissä* sinun on sekä sallittua että suotavaa pelata väärällä vuorolla turvallisella ja vastuullisella tavalla, esimerkiksi silloin, kun:

- Sinä ja toinen pelaaja sovitte toimivanne näin käytännöllisyyssyistä tai aikaa säästääkseen,
- Pallosi pysähtyy hyvin lähelle *reikää* ja haluat pelata *reikään*, tai
- Olet valmis ja pystyt pelaamaan ennen kuin pelaaja, jonka vuoro normaalissa pelijärjestyksessä on, kunhan et väärällä vuorolla pelatessasi aiheuta vaaraa, häiritse tai estä muiden pelaajien peliä.

Mutta jos pelaaja, jolla on lyöntivuoro, on valmis, pystyy pelaamaan ja osoittaa, että hän haluaa pelata ensin, muiden pelaajien tulisi yleensä odottaa, että pelaaja on pelannut.



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa pelijärjestyksestä, kun pelataan muuta palloa tiausalueelta, varapalloa tai vapautusta otettaessa.

6.5 Reiän pelaaminen loppuun



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa milloin reikä on pelattu loppuun.

III

Pallon pelaaminen **SÄÄNNÖT 7-11**



SÄÄNTÖ
7

Pallon etsiminen, löytäminen ja tunnistaminen

Säännön tarkoitus: Sääntö 7 sallii sinulle reilun mahdollisuuden etsiä pelissä olevaa palloasi kunkin lyöntisi jälkeen kohtuullisia toimenpiteitä käyttäen.

- Mutta sinun täytyy silti olla varovainen, koska sinua rangaistaan, mikäli tarpeettomat toimesi parantavat seuraavan lyöntisi olosuhteita.
- Sinua ei rangaista, jos pallosi liikkuu vahingossa sitä etsittäessä ja tunnistettaessa, mutta pallo täytyy asettaa takaisin alkuperäiselle paikalleen.

7.1 Pallon etsiminen sääntöjenmukaisesti

7.1a Voit suorittaa tarpeellisia toimenpiteitä löytääksesi ja tunnistaaksesi pallonsa

Voit suorittaa tarpeellisia toimenpiteitä etsiessäsi palloasi löytääksesi ja tunnistaaksesi sen, esim.:

- Liikuttamalla hiekkaa tai vettä, ja
- Liikuttamalla tai taivuttamalla heinää, pensaita, puun oksia ja muita kasvavia tai kiinnittyneitä luontoon kuuluvia ja samalla myös katkoa niitä, **mutta** vain jos niiden katkeaminen on seurausta tarpeellisista toimenpiteistä palloasi etsittäessä tai tunnistettaessa.

Mikäli etsinnän aikana tarpeelliset toimenpiteet *parantavat seuraavan lyönnin olosuhteita*, rangaistusta ei seuraa. **Mutta**, jos olosuhteiden *parantuminen* johtuu tarpeettomista toimenpiteistä palloa etsittäessä, saat **yleisen rangaistuksen**.

7.1b Kuinka menetellä, jos pallosi makuuseen vaikuttavaa hiekkaa on siirretty palloa etsittäessä tai tunnistettaessa

Sinun tulee palauttaa hiekkaan alkuperäisen kaltainen *makuu*, **mutta** saat jättää pienen osan palloasi näkyviin, vaikka pallosi olisi ollut kokonaan hiekan peitossa.

Jos pelaat palloasi ilman, että olet palauttanut alkuperäisen kaltaisen *makuun*, saat **yleisen rangaistuksen**.

7.2 Kuinka tunnistat pallosi

Voit tunnistaa pallosi näkemällä sen pysähtyvän paikkaan, jossa voidaan tietää kyseessä olevan sinun pallosi tai näkemällä tunnistemerkit pallossasi.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa kuinka pallosi voidaan tunnistaa.

7.3 Pallosi nostaminen tunnistamista varten

Jos pallo voi olla sinun, mutta et voida tunnistaa sitä paikaltaan, saat nostaa sen tunnistamista varten. **Mutta** pallon paikka tulee ensin *merkitä*, eikä palloa saa puhdistaa enempää kuin on tarpeen sen tunnistamiseksi (**paitsi** viheriöllä).

Jos nostettu pallo on sinun pallosi tai jonkun muun pelaajan pallo, se täytyy *asettaa takaisin* alkuperäiselle paikalleen.

Jos nostit pallosi, vaikka sitä ei ollut välttämätöntä tehdä tunnistamista varten, unohdit *merkitä* pallosi paikan ennen nostamista tai puhdistit palloasi, kun se ei ole sallittua, saat **yhden lyönnin rangaistuksen**.

Rangaistus väärin korvatun pallon pelaamisesta tai pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen Sääntöä 7.3: Yleinen rangaistus.

7.4 Palloa liikutetaan vahingossa sitä etsittäessä tai tunnistettaessa

Rangaistusta ei seuraa, jos palloasi etsittäessä tai tunnistettaessa sinä, *vastustajasi* tai joku muu vahingossa *liikuttaa* palloasi.

Jos näin tapahtuu, pallosi täytyy *asettaa takaisin* alkuperäiselle paikalleen (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa). Tätä tehtäessä:

- Jos pallo oli *kiinteän haitan, olennaisen rakenteen, ulkorajan merkin*, tai kasvavan tai kiinnittyneen luontoon kuuluvan päällä, alla tai sitä vasten, täytyy pallo *asettaa takaisin* alkuperäiselle paikalleen, edellä mainitun kohteen päälle, alle tai sitä vasten.
- Jos pallo oli peittyneenä hiekkaan, *makuu* pitää palauttaa alkuperäisen kaltaiseksi ja pallo pitää *asettaa takaisin* tähän *makuuseen*. Mutta näin menetellessä saat jättää pienen osan palloasi näkyviin.

Rangaistus Säännön 7.4 rikkomisesta: Yleinen rangaistus.

SÄÄNTÖ 8

Kenttä pelataan sellaisena kuin se on

Säännön tarkoitus: Sääntö 8 kattaa pelin keskeisen periaatteen: ”kenttä pelataan sellaisena kuin se on”. Pallosi pysähdyttyä sinun tulee yleensä hyväksyä lönttiin vaikuttavat olosuhteet eikä niitä saa parantaa ennen pallosi pelaamista. Voit kuitenkin tehdä tiettyjä kohtuullisia toimenpiteitä, vaikka ne parantavat olosuhteita. On myös olemassa tiettyjä tilanteita, joissa olosuhteet voidaan palauttaa ennalleen ilman rangaistusta, jos niitä on parannettu tai huononnettu.

8.1 Toimenpiteesi, jotka parantavat lönttiisi vaikuttavia olosuhteita

Tämä sääntö rajoittaa niitä toimenpiteitä, joilla saat *parantaa* mitään näistä varjelluista ”*lönttiin vaikuttavista olosuhteista*” (ks. Määritelmistä luettelo varjelluista asioista).

8.1a Kielletyt toimenpiteet

Lukuun ottamatta niitä tapoja, jotka sallitaan Säännöissä 8.1b, c ja d, et saa tehdä mitään seuraavista toimenpiteistä, jos ne *parantavat lönttiisi vaikuttavia olosuhteita*:

- Liikuttaa, taittaa tai katkaista mitään kasvavaa tai kiinnittynyttä luontoon kuuluvaa tai *kiinteää haittaa, olennaista rakennetta* tai *ulkorajan merkkiä* tai *tiiausalueen* tiimerkkiä, kun palloa pelataan *tiiausalueelta*.
- Siirtää *irrallista luonnonhaittaa* tai *liikuteltavaa haittaa* tiettyyn paikkaan tai asentoon (esim. helpottaaksesi lönttiasennon ottamista).
- Muokata maanpinnan muotoa.
- Poistaa tai tasoittaa hiekkaa tai irtomaata.
- Poistaa kastetta, huurretta tai vettä.

Rangaistus Säännön 8.1a rikkomisesta: Yleinen rangaistus.

8.1b Sallitut toimenpiteet

Valmistautuessasi *lyöntiisi* tai lyödessäsi voit tehdä seuraavia toimenpiteitä eikä rangaistusta seuraa, vaikka samalla *parantaisit lyöntiisi vaikuttavia olosuhteita*, kun:

- Etsit normaalisti palloasi käyttäen vain tarpeellisia toimenpiteitä löytääksesi ja tunnistaaksesi sen.
- Poistat tarvittavin toimenpitein *irrallisia luonnonhaittoja* ja *liikuteltavia haittoja*.
- Käytät tarpeellisia toimenpiteitä *merkatessasi* pallosi paikkaa, ja nostaessasi ja *asettaessasi* sitä *takaisin*.
- Asetat mailasi kevyesti suoraan pallosi eteen tai taakse (**mutta** tämä ei ole sallittua *bunkkerissa*).
- Asetat jalkasi tukevasti paikoilleen ottaessasi *lyöntiasennon*, mukaan lukien kohtuullisen määrän jalkojesi kaivamista hiekkaan tai irtomaahan.
- Asetut normaaliin *lyöntiasentoon* tehden kohtuudella tarvittavia toimenpiteitä päästäksesi pallolle ja *lyöntiasentoon*. **Mutta** toimiessasi näin, et välttämättä pysty ottamaan normaalia *lyöntiasentoa* tai svingaamaan normaalisti, ja sinun täytyy pyrkiä vaikuttamaan mahdollisimman vähän olosuhteisiin tällaisissa tilanteissa.
- Suorittaa *lyöntiäsi* tai *lyöntisi* taakseviientiä silloin, kun *lyönti* suoritetaan. **Mutta** pallosi ollessa *bunkkerissa*, hiekkaan koskeminen *bunkkerissa* taakseviennin aikana ei ole sallittua.
- Poistat hiekkaa ja irtomaata sekä kunnostat vaurioita *viheriöllä*.
- Liikutat luontoon kuuluvaa nähdäksesi onko se irtonainen. **Mutta** jos havaitset, että esine on kasvava tai kiinnittynyt, täytyy sen pysyä kiinnittyneenä ja se pitää palauttaa niin lähelle alkuperäistä paikkaa kuin mahdollista.



8.1c Rangaistuksen välttäminen palauttamalla alkuperäisiksi Säännön 8.1a vastaisesti parannetut olosuhteet

On olemassa rajallinen määrä tapauksia jolloin voit välttyä rangaistukselta palauttamalla *olosuhteet* alkuperäiseen tilaan ennen *lyöntiäsi*. *Toimikunta* tekee päätöksen, onko parantaminen eliminoitu.

 Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa kuinka välttää rangaistus palauttamalla parannetut olosuhteet alkuperäiseen tilaan.

8.1d Pallon pysähtymisen jälkeen huonontuneiden olosuhteiden palauttaminen entiselleen

Jos *lyöntiin vaikuttavat olosuhteet* huonontuvat toisen pelaajan, *eläimen* tai esineen vuoksi sen jälkeen kun pallosi pysähtyi, sinulla on mahdollisuus palauttaa alkuperäiset *olosuhteet* niin samanlaisiksi kuin mahdollista. Et saa kuitenkaan palauttaa *olosuhteita* ennalleen, jos sinä itse, luontoon kuuluva tai *luonnonvoimat* huononsitte niitä.

 Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa olosuhteiden palauttamisesta pallosi pysähtymisen jälkeen.

8.2 Muutat tahallisesti muita fyysisiä olosuhteita, jotka vaikuttavat paikallaan olevaan palloosi tai tulevaan lyöntiisi

 Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa tahallisista toimenpiteistä, jotka muuttavat muita fyysisiä olosuhteita, jotka vaikuttavat palloosi, ml. poikkeus, joka antaa luvan kentän kunnosta huolehtimiseen.

8.3 Muutat tahallisesti fyysisiä olosuhteita, jotka vaikuttavat toisen pelaajan paikallaan olevaan palloon tai tulevaan lyöntiin

 Ks. Golfin Säännöt

Tietoa tahallisista toimenpiteistä, jotka muuttavat muita fyysisiä olosuhteita, jotka vaikuttavat toisen pelaajan paikallaan olevaan palloon tai tulevaan lyöntiin.

SÄÄNTÖ
9

Pallo pelataan sijaintipaikaltaan; Paikallaan olevan pallon nostaminen tai liikuttaminen

Säännön tarkoitus: Sääntö 9 käsittelee pelin keskeisen periaatteen: “pallo pelataan sijaintipaikaltaan”.

- Jos pallosi pysähtyy ja sen jälkeen luonnonvoimat kuten tuuli tai vesi liikuttavat sitä, niin sinun tulee yleensä jatkaa peliä pallosi uudesta paikasta.
- Jos joku tai jokin ulkopuolinen vaikutus nostaa tai liikuttaa paikallaan olevaa palloasi ennen lyöntiäsi, täytyy pallosi asettaa takaisin alkuperäiselle paikalleen.
- Sinun tulee olla varovainen kaikkien paikallaan olevien pallojen lähellä, ja jos aiheutat oman pallosi tai vastustajan pallon liikuttamisen, saat normaalisti tästä rangaistuksen (paitsi viheriöllä).

9.1 Pallo pelataan sijaintipaikaltaan

9.1a Pallosi pelaaminen sieltä, mihin se pysähtyi

Paikallaan oleva pallosi, joka on *kentällä*, on pelattava sijaintipaikaltaan, **paitsi** jos säännöt edellyttävät tai sallivat sinun:

- Pelaavan pallosi toisesta paikasta *kentällä*, tai
- Nostavan pallosi ja sen jälkeen *asettavan* sen *takaisin* alkuperäiselle paikalleen.

9.1b Kuinka menetellä, kun pallosi liikkuu taakseviennin tai lyönnin aikana

Jos paikallaan oleva pallosi alkaa *liikkua lyönnin* tai taakseviennin aloittamisen jälkeen, ja *lyöt* palloasi:

- Palloa ei saa *asettaa takaisin* huolimatta siitä mikä *liikkumisen* aiheutti.
- Sen sijaan sinun täytyy pelata pallosi sieltä, minne se pysähtyi *lyönnin* seurauksena.

- Jos aiheutit pallosi *liikkumisen*, ks. Sääntö 9.4b tuleeko tilanteesta rangaistusta.

Rangaistus väärin korvatun pallon pelaamisesta tai pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen sääntöä 9.1: Yleinen rangaistus.

9.2 Pallosi liikkumisen ja sen aiheuttajan ratkaiseminen

9.2a Onko pallosi liikkunut?

Paikallaan olevan pallosi katsotaan *liikkuneen* vain, jos *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että näin tapahtui.

Jos pallosi on saattanut *liikkua*, mutta ei *tiedetä tai ole käytännössä varmaa*, niin katsotaan, että pallosi ei ole *liikkunut* ja se pitää pelata sijaintipaikaltaan.

9.2b Mikä aiheutti pallosi liikkumisen?

Säännöt tunnistavat vain neljä mahdollista syytä, miksi paikallaan oleva pallosi *liikkuu* ennen *lyöntiäsi*:

- *Luonnonvoimat*, esim. tuuli ja vesi,
- Sinä, mukaan lukien *caddiesi*,
- *Vastustajasi reikäpelissä*, mukaan lukien *vastustajasi caddie*, tai
- *Ulkopuolinen vaikutus*, mukaan lukien muut pelaajat *lyöntipelissä*.

Sinun, *vastustajan* tai *ulkopuolisen vaikutuksen* katsotaan aiheuttaneen pallon *liikkumisen* vain, jos *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että näin tapahtui. Jos näin ei ole, niin katsotaan, että *luonnonvoimat* aiheuttivat pallon *liikkumisen*.

9.3 Luonnonvoimat liikuttavat palloa

Jos *luonnonvoimat* (esim. tuuli ja vesi) aiheuttavat paikallaan olevan pallosi *liikkumisen*, niin rangaistusta ei seuraa ja pallosi täytyy pelata sen uudesta paikasta.

Poikkeus – Jos *viheriöllä* oleva pallosi *liikkuu* sen jälkeen, kun se on jo nostettu ja *asetettu takaisin* paikkaan, josta pallosi liikkui, täytyy pallosi *asettaa takaisin* alkuperäiselle paikalle (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa).

Rangaistus väärin korvatun pallon pelaamisesta tai pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen sääntöä 9.3: Yleinen rangaistus.

9.4 Nostat tai liikutat palloasi

9.4a Milloin nostettu tai liikutettu pallo täytyy asettaa takaisin

Jos sinä tai *caddiesi* nostaa paikallaan olevan pallosi tai aiheuttaa sen *liikkumisen*, täytyy pallosi *asettaa takaisin* alkuperäiselle paikalleen (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa), **paitsi**:

- Nostaessasi pallosi jonkun säännön nojalla vapautuaksesi tai *asettaaksesi* pallosi *takaisin* eri paikkaan, tai
- Pallosi *liikkuessa* vasta *lyöntisi* tai taaksevientisi aloittamisen jälkeen, ja *lyöt* palloasi.

9.4b Rangaistus pallosi nostamisesta, tarkoituksellisesti palloosi koskemisesta tai pallosi liikkumisen aiheuttamisesta

Jos nostat tai kosket tarkoituksellisesti paikallaan olevaa palloasi tai aiheutat sen *liikkumisen*, saat **yhden lyönnin rangaistuksen**.

Mutta on olemassa neljä poikkeusta milloin et saa rangaistusta näin tapahtuessa:

Poikkeus 1 – Kun sinun on sallittua nostaa tai liikuttaa palloa.

Poikkeus 2 – Tahaton pallon liikkuminen ennen sen löytämistä.

Poikkeus 3 – Tahaton pallon liikkuminen viheriöllä.

Poikkeus 4 – Tahaton pallon liikkuminen muualla kuin viheriöllä toimittaessa säännön mukaisesti.

 **Ks. Golfin Säännöt** Tarkempi selvitys näistä poikkeuksista.

Rangaistus väärin korvatus pallon pelaamisesta tai pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen sääntöä 9.4: Yleinen rangaistus.

9.5 Vastustajasi nostaa tai liikuttaa palloasi reikäpelissä

 **Ks. Golfin Säännöt** Tietoa siitä, kun vastustajasi nostaa tai liikuttaa palloasi reikäpelissä.

9.6 Ulkopuolinen vaikutus liikuttaa palloa

Jos tiedetään tai on käytännössä varmaa, että ulkopuolinen vaikutus on nostanut tai liikuttanut palloasi, rangaistusta ei seuraa ja pallosi täytyy asettaa takaisin alkuperäiselle paikalleen (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa).

Rangaistus väärin korvatun pallon pelaamisesta tai pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen sääntöä 9.6: Yleinen rangaistus.

9.7 Pallon merkinappi nostettu tai liikkunut

9.7a Pallo tai pallon merkinappi on asetettava takaisin

Jos pallosi merkinappi on nostettu tai liikkunut jollain tavalla (mukaan lukien luonnonvoimien vaikutus) ennen kuin pallo asetetaan takaisin, täytyy sinun joko:

- Asettaa pallosi takaisin alkuperäiselle paikalle (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa), tai
- Asettaa pallon merkinappi merkitsemään pallon alkuperäistä paikkaa.

9.7b Rangaistus pallon merkinapin nostamisesta tai kun on aiheutettu sen liikkuminen

Jos nostat pallosi merkinapin tai aiheutat sen liikkumisen ennen kuin pallosi on asetettu takaisin, saat **yhden lyönnin rangaistuksen**. Reikäpelissä jos vastustajasi tekee niin, saa hän **yhden lyönnin rangaistuksen**.

Poikkeus – Sääntöjen 9.4b ja 9.5b poikkeuksia sovelletaan pallon merkinapin nostamiseen tai kun on aiheutettu sen liikkuminen

Rangaistus väärin korvatun pallon pelaamisesta tai pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen sääntöä 9.7: Yleinen rangaistus.

**SÄÄNTÖ
10**

Lyöntiin valmistautuminen ja lyöminen;
Neuvominen ja avustaminen; Caddiet

Säännön tarkoitus: Säännössä 10 käsitellään kuinka lyöntiin valmistaudutaan ja lyödään, sisältäen neuvot ja muun avun, joita voit saada muilta (mukaan lukien caddiesi). Perusperiaatteena on, että golf on taitopeli, joka sisältää henkilökohtaisia haasteita.

10.1 Lyöminen

Säännön tarkoitus: Säännössä 10.1 käsitellään lyöntisuoritusta ja monia lyönnin aikana kiellettyjä toimenpiteitä. Lyönti suoritetaan lyömällä palloa kunnolla mailan päällä. Pelin olennainen haaste on ohjata ja kontrolloida koko mailan liikkumista vapaasti svingaamalla ja sitä ankkuroimatta.

10.1a Palloa on lyötävä kunnolla

Palloa *lyötäessä*:

- Sinun täytyy lyödä palloa kunnolla mailan päällä niin, että mailalla ja pallolla on vain hetkellinen kontakti, eikä palloa saa työntää, laahata tai kauhoa mailalla.
- Jos mailasi osuu palloosi vahingossa useammin kuin kerran, laske-
taan tämä vain yhdeksi *lyönniksi* eikä tästä seuraa rangaistusta.

10.1b Mailan ankkurointi

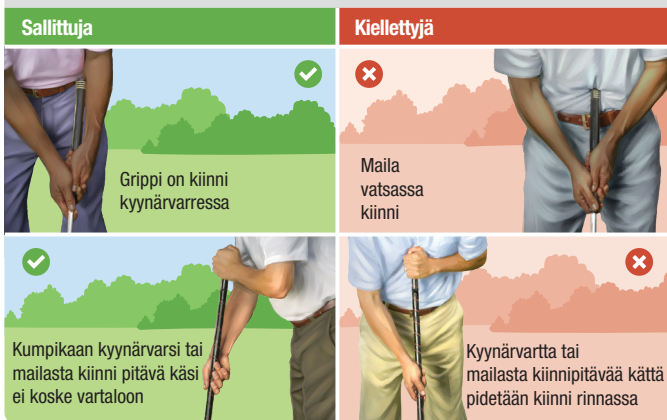
Palloa *lyötäessä* et saa ankkuroida mailaasi suoraan tai epäsuorasti.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa mailan ankkuroinnista, ml. poikkeus, jos mailaa kiinni pitävä käsi tai maila koskettaa vaatteita tai vartaloa.

KUVA 10.1b: MAILAN ANKKUROINTI



10.1c Lyönnin aikana pelilinjalta tai sen molemmilla puolilla seisominen



Ks. Golfin Säännöt

Kielto ja rangaistus lyönnin aikana tarkoituksellisesti pelilinjalta tai molemmilla puolilla seisomisesta.

10.1d Liikkuvan pallon pelaaminen

Et saa *lyödä* liikkuvaa palloa.

Mutta on olemassa kolme **poikkeusta**, josta rangaistusta ei seuraa:

Poikkeus 1 – Pallosi alkaa liikkua vasta sen jälkeen, kun olet aloittanut taakseviennin lyöntiä varten.

Poikkeus 2 – Pallosi putoaa tiiltä.

Poikkeus 3 – Pallosi liikkuu vedessä.

Rangaistus Säännön 10.1 rikkomisesta: Yleinen rangaistus.

Lyöntipelissä sääntöä rikkova *lyönti* lasketaan ja saat **kahden lyönnin rangaistuksen**.

10.2 Neuvominen ja muu avustaminen

Säännön tarkoitus: Olennainen haasteesi on päättää pelisi strategia ja taktiikka. Tämän vuoksi on olemassa rajoituksia neuvoille ja muulle avulle, mitä voit saada kierroksen aikana.

10.2a Neuvominen

Kierroksen aikana et saa:

- Antaa *neuvoja* kilpailussa kenellekään, joka on pelaamassa *kentällä*,
- Pyytää *neuvoja* muilta kuin omalta *caddieltasi*, tai
- Koskettaa toisen pelaajan *varusteisiin* saadaksesi sellaista tietoa, joka toisen pelaajan antamana tai häneltä kysyttynä katsottaisiin *neuvoksi*.

10.2b Muu avustaminen

Pelilijan osoittaminen muualla kuin viheriöllä. Tämä on sallittua, **mutta** tämän henkilön täytyy siirtyä pois tai tämä esine poistaa ennen *lyöntiäsi*.

Pelilijan osoittaminen viheriöllä. Sinä tai *caddiesi* voitte tehdä näin, **mutta:**

- Siitä huolimatta, että sinä tai *caddiesi* saatte koskettaa *viheriötä* kädellä, jalalla tai jollain, mitä teillä on mukanaan, ette saa *parantaa lyöntiin vaikuttavia olosuhteita*, ja
- Sinä tai *caddiesi* ette saa asettaa mitään esinettä maahan minnekään *viheriölle* tai sen ulkopuolelle osoittamaan *pelilinjaa*. Tämä ei ole sallittua, vaikka esine poistettaisiinkin ennen *lyöntiä*.

Lyönnin aikana *caddiesi* ei saa tarkoituksellisesti seistä *pelilinjallasi* tai sen lähellä tai tehdä mitään (esim. osoittamalla tiettyä paikkaa tai muodostamalla varjon *viheriölle*) osoittaakseen *pelilinjaa*.

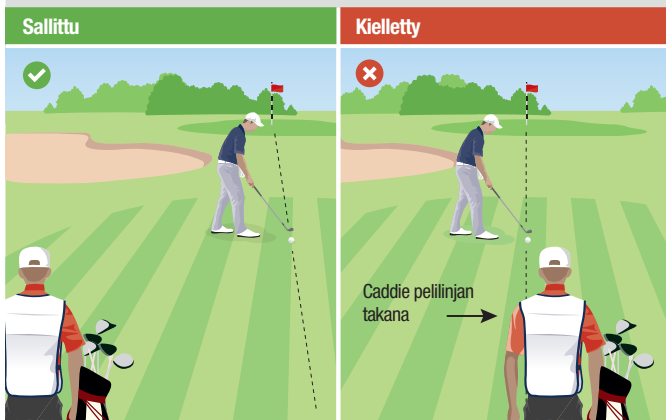
Poikkeus – Caddien huoltaessa lippua: *Caddie* saa seistä *pelilinjalla* tai sen lähellä huoltaessaan *lippua*.

Mitään esinettä ei saa asettaa maahan auttamaan lyöntiasennon ottamista. Ottaessasi *lyöntiasentoa lyöntiä* varten et saa käyttää apunasi mitään maahan asetettua esinettä, joka auttaa sinua linjaamaan jalkojasi tai vartaloasi.

Rajoitukset caddien seisomisesta pelaajan takana. Kun aloitat *lyöntiasennon* ottamisen *lyöntiä* varten ja kunnes *lyönti* on suoritettu:

- *Caddiesi* ei saa minkään syyn takia seistä tarkoituksellisesti *pelilinjallasi* tai lähellä sen jatketta pallosi takana.
- Jos otat *lyöntiasennon* rikkoen tätä sääntöä, et voi välttää rangaistusta poistumalla *lyöntiasennosta*.

KUVA 10.2b: CADDIE SEISOO PALLON TAKANA PAIKASSA, JOKA ON LYÖNTILINJALLA TAI LÄHELLÄ SITÄ



Sääntöä 10.2b ei rikota, jos pelaajan aloittaessa lyöntiasennon ottamista lyömistä varten, caddie ei seiso pallon takana paikassa, joka on peliinin jatkeella tai sen lähellä, eikä siirry tällaiseen paikkaan ennen kuin lyönti on suoritettu.

Sääntöä 10.2b rikotaan, jos pelaajan aloittaessa lyöntiasennon ottamista lyömistä varten, caddie seisoo pallon takana paikassa, joka on peliinin jatkeella tai sen lähellä.

Poikkeus – Pallon ollessa viheriöllä: Pallosi ollessa *viheriöllä*, rangaitusta ei tämän säännön perusteella seuraa, jos poistut *lyöntiasennosta* etkä aloita uudestaan *lyöntiasennon* ottamista ennen kuin *caddiesi* on siirtynyt pois.

Fyysinen apu ja luonnon olosuhteilta suojautuminen. Et saa *lyödä*:

- Saadessasi fyysistä apua *caddieltasi* tai toiselta henkilöltä, tai
- Jos *caddiesi*, joku muu henkilö tai esine on tarkoituksellisesti asetettu antamaan suojaa auringolta, sateelta, tuulelta tai muulta luonnon olosuhteelta.

Rangaistus Säännön 10.2 rikkomisesta: Yleinen rangaistus.

10.3 Caddiet

Säännön tarkoitus: Sinulla voi olla kierroksen aikana *caddie* kantamassa mailojasi ja antamassa sinulle neuvoja ja muuta apua, mutta *caddiesi* toimenpiteille on olemassa rajoituksia. Olet vastuussa *caddiesi* toimenpiteistä kierroksen aikana ja saat rangaistuksen, jos *caddiesi* rikkoo sääntöjä.

10.3a Caddiesi voi auttaa sinua kierrokseksi aikana

Sinulla saa olla *caddie* kierroksen aikana kantamassa, kuljettamassa ja käsittelemässä mailojasi, antamassa *neuvoja* ja auttamassa muulla sallitulla tavalla, **mutta** sinulla ei saa olla enempää kuin yksi *caddie* kerrallaan etkä saa vaihtaa *caddieta* tilapäisesti vain tarkoituksenesi saada *neuvoja* uudelta *caddielta*.



Ks. Golfin Säännöt

Selvitys siitä, miten sääntöjä sovelletaan jaetun *caddien* tilanteissa.

Rangaistus Säännön 10.3a rikkomisesta:

Saat **yleisen rangaistuksen** jokaiselle reiälle, jolla sinua auttoi samanaikaisesti useampi kuin yksi *caddie*. Jos sääntöriike tapahtuu tai jatkuu kahden reiän välillä, saat **yleisen rangaistuksen** seuraavalle reiälle.

10.3b Mitä caddiesi voi tehdä



Ks. Golfin Säännöt

Lista caddiesi sallituista ja kielletyistä toimenpiteistä.

10.3c Sinun vastuusi caddiesi toimenpiteistä ja sääntörikkkeistä

Olet vastuussa *caddiesi* toimenpiteistä *kierroksesi* aikana, mutta et ennen *kierrosta* tai sen jälkeen. Jos *caddiesi* toimenpide rikkoo sääntöä tai rikkoisi sääntöä, jos itse tekisit niin, saat rangaistuksen kyseisen säännön nojalla.

SÄÄNTÖ 11

Liikkuva pallo osuu vahingossa henkilöön, eläimeen tai esineeseen; Tahalliset toimenpiteet, jotka vaikuttavat pallon liikkeeseen

Säännön tarkoitus: Sääntö 11 käsittelee kuinka toimia, kun liikkeessä oleva pallosi osuu kentällä olevaan henkilöön, eläimeen, varusteeseen tai mihin tahansa muuhun. Kun tämä tapahtuu vahingossa, ei siitä seuraa rangaistusta ja sinun tulee yleensä hyväksyä lopputulos, oli se eduksi tai ei, ja jatkaa pelaamista sieltä, minne pallo pysähtyi. Sääntö 11 rajoittaa myös sinua tekemästä mitään tahallista toimenpidettä vaikuttaaksesi siihen, mihin pallo voisi pysähtyä.

Tätä sääntöä sovelletaan aina, kun *pelissä* oleva pallo on liikkeessä (*lyönnin* seurauksena tai muutoin), **paitsi** kun pallo on *pudotettu vapautumisalueelle* eikä se ole vielä pysähtynyt. Tämä tilanne käsitellään Säännössä 14.3.

11.1 Liikkeessä oleva pallosi osuu vahingossa henkilöön tai ulkopuoliseen vaikutukseen

11.1a Ei rangaistusta pelaajille

Jos liikkeessä oleva pallosi osuu vahingossa johonkin henkilöön tai *ulkopuoliseen vaikutukseen*, mukaan lukien sinuun itseesi, toiseen pelaajaan tai heidän *caddieen* tai *varusteisiin*, rangaistusta ei seuraa kenellekään.

Poikkeus – Viheriöltä pelattu pallo lyöntipelissä: Jos liikkeessä oleva pallosi osuu *viheriöllä* paikallaan olevaan toiseen palloon ja molemmat pallot olivat *viheriöllä* ennen *lyöntiä*, saat **yleisen rangaistuksen (kahden lyönnin rangaistus)**.

11.1b Pallo täytyy pelata sijaintipaikaltaan

Jos liikkeessä oleva pallosi osuu vahingossa johonkin henkilöön tai *ulkopuoliseen vaikutukseen*, täytyy pallo pelata sijaintipaikaltaan, **paitsi** kahdessa tilanteessa:

Poikkeus 1 – Kun viheriön ulkopuolelta pelattu pallo pysähtyy jonkun henkilön, eläimen tai liikkuvan ulkopuolisen vaikutuksen päälle.

Poikkeus 2 – Kun viheriöltä pelattu pallo osuu vahingossa johonkin viheriöllä olevaan henkilöön, eläimeen tai liikuteltavaan haittaan (sisältää toisen liikkuvan pallon).

 Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa näistä kahdesta poikkeuksesta.

Rangaistus väärin korvatun pallon pelaamisesta tai pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen sääntöä 11.1: Yleinen rangaistus.

11.2 Henkilö muuttaa tahallisesti liikkuvan pallon suuntaa tai pysäyttää sen

Jos pelaaja tahallisesti muuttaa liikkuvan pallon suuntaa tai pysäyttää sen tai pallo osuu *varusteeseen*, joka on tarkoituksellisesti asetettu tiettyyn kohtaan, seuraa tästä normaalisti rangaistus ja pallo tulee pelata sijaintipaikalta.

 Ks. Golfin Säännöt

Tietoa mistä pelataan palloa, jonka suuntaa on tahallisesti muutettu tai pysäytetty ja seuraako tästä rangaistus.

11.3 Tahallinen esineiden liikuttaminen tai olosuhteiden muuttaminen tarkoituksena vaikuttaa liikkeessä olevaan palloon

Pallon ollessa liikkeessä, et saa tarkoituksellisesti muuttaa fyysisiä olosuhteita, tai nostaa tai liikuttaa *irrallista luonnonhaittaa* tai *liikuteltavaa haittaa* vaikuttaaksesi siihen, mihin pallo voisi pysähtyä.

Poikkeus – Saat liikuttaa *reiästä* poistettua *lipputankoa*, *viheriöllä* paikallaan olevaa palloa tai toisen pelaajan *varustetta* (paitsi toisen pelaajan muualla kuin *viheriöllä* paikallaan olevaa palloa tai missä tahansa *kentällä* olevaa *pallon merkinappia* (näitä siis ei saa siirtää suom.huom.)).

Rangaistus Säännön 11.3 rikkomisesta: Yleinen rangaistus.

IV

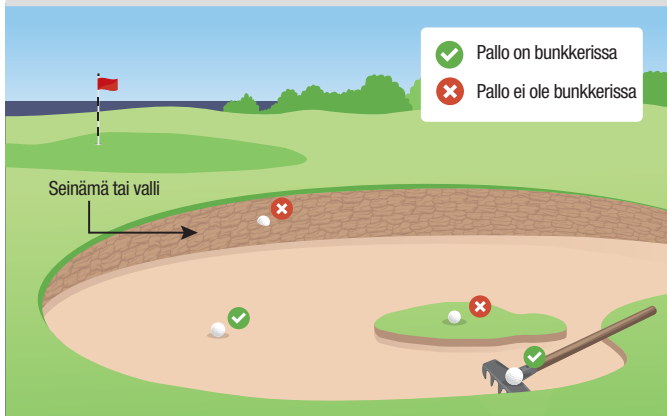
Erityissäännöt bunkkereille
ja viheriöille

SÄÄNNÖT 12-13



**SÄÄNTÖ
12****Bunkkerit**

Säännön tarkoitus: Sääntö 12 on erillinen sääntö bunkkereille, jotka ovat erityisesti tehtyjä alueita, joiden tarkoituksena on mitata kykyäsi pelata palloa hiekasta. Jotta varmistetaan, että kohtaat tämän haasteen, on asetettu joitakin rajoituksia hiekkaan koskemiselle ennen lyöntiäsi ja bunkkerissa olevan pallosi vapautumiselle.

12.1 Milloin pallosi on bunkkerissa**KUVA 12.1: MILLON PALLO ON BUNKKERISSA**

Kaaviossa on esimerkkejä bunkkerin määritelmän ja Säännön 12.1 mukaisista tilanteista, joissa pallon on bunkkerissa tai sen ulkopuolella.

Pallosi on *bunkkerissa*, kun jokin osa pallostä koskettaa *bunkkerin* reunojen sisäpuolella maassa olevaa hiekkaa.

Pallosi on myös *bunkkerissa* sen ollessa *bunkkerin* reunojen sisäpuolella ja se on:

- Maassa, missä normaalisti olisi hiekkaa, tai
- *Irrallisen luonnonhaitan, liikuteltavan haitan, epänormaalin kenttöolosuhteen tai olennaisen rakenteen sisällä tai päällä bunkkerissa.*

Pallosi ei ole *bunkkerissa*, jos se on maakaistaleella tai ruohon taikka muun kasvavan tai kiinnittyneen luontoon kuuluvan päällä *bunkkerin* reunojen sisäpuolella eikä pallo kosketa hiekkaa.

12.2 Pallosi pelaaminen bunkkerista

12.2a Irrallisten luonnonhaittojen ja liikuteltavien haittojen poistaminen

Ennen pallosi pelaamista *bunkkerista* voit poistaa *irrallisia luonnonhaittoja* ja *liikuteltavia haittoja*.

12.2b Rajoitukset bunkkerin hiekkaan koskemisessä

Jos pallosi on *bunkkerissa*, et saa ennen *lyöntiä*:

- Kokeilla hiekan kuntoa koskettamalla tahallisesti *bunkkerin* hiekkaa kädellä, mailalla, haravalla tai muulla esineellä saadaksesi tietoa seuraavaa *lyöntiäsi* varten, tai
- Koskettaa *bunkkerin* hiekkaa mailallasi:
 - » Suoraan pallosi edessä tai takana (**paitsi** normaalisti etsiessäsi pallosi tai poistaessasi *irrallista luonnonhaittaa* tai *liikuteltavaa haittaa*).
 - » Harjoitusvingillä, tai
 - » *Lyönnin* taakseviennissä.

Lukuun ottamatta edellä mainittuja tilanteita, seuraavat toimenpiteet ovat sallittuja:

- Kaivaa jalkojasi maahan ottaessasi *lyöntiasentoa* harjoitusvingiin tai *lyöntiäsi* varten,
- Tasata *bunkkeria* tarkoituksena *kentän* kunnosta huolehtiminen,
- Asettaa mailojasi, *varusteitasi* tai muita esineitä *bunkkeriin* (joko heittämällä tai laskemalla ne maahan),
- Mitata, *merkitä*, nostaa, *takaisin asettaa* tai tehdä muita sääntöjen mukaisia toimenpiteitä,
- Nojata mailaan levätäksesi, pysyäksesi tasapainossa tai estääksesi kaatumisen, tai
- Lyödä hiekkaa turhautuneena tai vihaisena.

Mutta saat **yleisen rangaistuksen**, jos toimenpiteesi hiekkaan koskettaessa *parantavat lyöntiäsi vaikuttavia olosuhteita*

Rangaistus Säännön 12.2 rikkomisesta: Yleinen rangaistus.

12.3 Erityiset säännöt vapautumiselle pallon ollessa bunkkerissa

Jos pallosi on *bunkkerissa* erityiset vapautumissäännöt voivat olla voimassa, kun *epänormaali kenttäolosuhde* (Sääntö 16.1c) tai vaarallinen *eläin* häiritsee (Sääntö 16.2) sinua, tai pallosi on pelaamattomassa paikassa (Sääntö 19.3).

**SÄÄNTÖ
13****Viheriöt**

Säännön tarkoitus: Sääntö 13 on erillinen sääntö viheriöille. Ne ovat erityisesti hoidettuja alueita pallosi pelaamiseen maata pitkin ja jokaisella viheriöllä on reiässä lipputanko, joten viheriöllä on tiettyjä erilaisia sääntöjä kuin muilla kentän alueilla.

13.1 Sallitut ja vaaditut toimenpiteet viheriöllä

Säännön tarkoitus: Tämä sääntö antaa sinulle viheriöllä oikeuden toimenpiteisiin, joita ei normaalisti sallita viheriön ulkopuolella, esim. voit merkitä, nostaa, puhdistaa ja asettaa pallosi takaisin sekä korjata pinnan vaurioita, ja poistaa hiekkaa sekä irtomaata. Rangaistusta ei seuraa, jos aiheuttaa vahingossa pallon tai pallon merkinapin liikkumisen viheriöllä.

13.1a Koska pallosi on viheriöllä

Pallosi on *viheriöllä*, kun osakin pallostasi:

- Koskettaa *viheriötä*, tai
- On jonkin päällä tai sisällä (esim. *irralisen luonnonhaitan* tai *haitan*) ja on *viheriön* reunojen sisäpuolella.

13.1b Viheriöllä olevan pallosi merkitseminen, nostaminen ja puhdistaminen

Voit nostaa ja puhdistaa *viheriöllä* olevan pallosi. Pallosi paikka täytyy *merkitä* ennen sen nostamista ja pallosi täytyy *asettaa takaisin*.

13.1c Viheriön parantamiseksi sallitut keinot

Kierroksen aikana sinulle sallitaan seuraavat kaksi toimenpidettä *viheriöllä* riippumatta siitä, onko pallosi *viheriöllä* tai ei:

- *Viheriöllä* (**mutta** ei muualla *kentällä*) olevaa hiekkaa ja irtomaata saat poistaa ilman rangaistusta.
- Voit korjata *viheriöllä* olevan vaurion ilman rangaistusta. Voit kohtuullisilla toimenpiteillä palauttaa *viheriön* mahdollisimman lähelle sen alkuperäistä kuntoa, **mutta** vain:
 - » Käyttäen kättäsi, jalkaasi tai muuta kehosi osaa tai normaalia viheriöhaarukkaa, *tiitä*, mailaa tai vastaavaa normaalia *varustetta*, ja
 - » Viivyttämättä peliä tarpeettomasti.

Mutta jos *parannat viheriötä* toimenpiteillä, jotka ylittävät *viheriön* kohtuullisen kunnostuksen alkuperäiseen kuntoon, saat **yleisen rangaistuksen**.

“*Viheriöllä* oleva vaurio” tarkoittaa vauriota, jonka on aiheuttanut henkilö tai *ulkopuolinen vaikutus*, kuten:

- Pallon alastulojäljet, kenkien aiheuttamat vahingot (esim. jäljet piikeistä) ja *varusteiden* tai *lipputangon* aiheuttamat painaumat tai naarmut,
- Vanhojen *reikien* kohdat, siirtonurmet, siirtonurmen saumat ja kentän hoitotyökalujen tai -koneiden aiheuttamat painaumat tai naarmut,
- *Eläinten* jäljet tai kaviojäljet, ja
- Maahan painuneet esineet (esim. kivet, kävyt tai *tiit*).

Mutta termi “*viheriöllä* oleva vaurio” ei pidä sisällään mitään vaurioita tai olosuhteita, jotka aiheutuvat:

- Normaaleista *viheriön* yleiskunnon hoitotoimenpiteistä (esim. ilmastusreiät ja pystyleikkauksesta aiheutuvat jäljet),
- Sadetuksesta tai sateesta tai muista *luonnonvoimista*,
- Luonnollisesta *viheriön* pinnan puutteellisuudesta (esim. rikkaruohot tai paljaat, sairaat tai epätasaisen kasvun alueet), tai
- Normaalista *reian* kulumisesta.

13.1d Pallosi tai pallosi merkinappi liikkuu viheriöllä

Rangaistusta ei seuraa, jos *lyöntipelissä* sinä, *vastustajasi* tai joku muu pelaaja *liikuttaa viheriöllä* olevaa pallosi tai *pallosi merkinappia* vahingossa. Sinun täytyy *asettaa* pallosi *takaisin* alkuperäiselle paikalleen (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa) tai *asettaa pallon merkinappi merkitsemään* pallosi alkuperäistä paikkaa.

Poikkeus – Sinun tulee pelata pallosi sijaintipaikaltaan, kun pallo alkaa liikkua taakseviennin tai lyönnin aikana ja lyönti suoritetaan.

Kun *luonnonvoimat* aiheuttavat pallosi *liikkumisen viheriöllä*, paikka mistä peliä jatketaan riippuu siitä, oliko pallosi jo nostettu ja *asetettu takaisin* alkuperäiselle paikalleen:

- Pallo oli jo nostettu ja asetettu takaisin – Pallosi täytyy *asettaa takaisin* alkuperäiselle paikalleen (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa).
- Palloa ei vielä oltu nostettu ja asetettu takaisin – Pallo täytyy pelata sen uudesta paikasta.

13.1e Viheriöiden tarkoituksellinen kokeileminen kielletty

Jos *kierroksen* aikana tarkoituksellisesti hankaat *viheriön* pintaa tai vierität palloa kokeillaksesi *viheriötä* tai *väärää viheriötä*, saat ***yleisen rangaistuksen***.

Poikkeus – Juuri pelatun viheriön tai harjoitusviheriön kokeileminen kahden pelatun reiän välissä on sallittua.

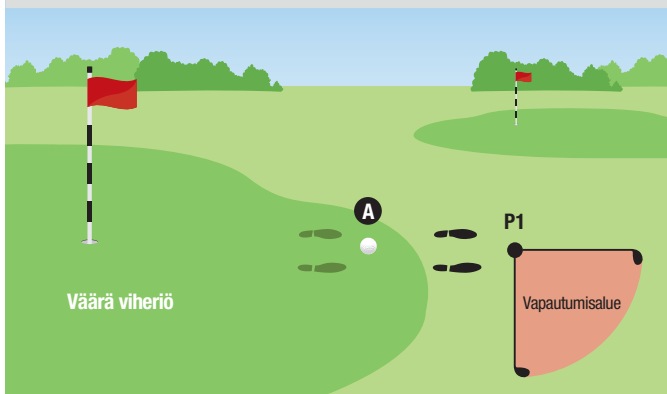
13.1f Pakollinen vapautuminen väärältä viheriöltä

Tämän säännön mukaista haittaamista on, kun pallosi on *väärällä viheriöllä* tai *väärä viheriö* vaikuttaa fyysisesti aiotun *lyöntiasentosi* alueeseen tai svingisi vaatimaan tilaan.

Väärän viheriön haitatessa sinua, et saa pelata palloasi sijaintipaikaltaan. Sen sijaan sinun on vapauduttava ilman rangaistusta *pudottamalla* alkuperäinen tai muu pallo *vapautumisalueelle* kuvan 13.1f mukaisesti.

Tämän säännön perusteella et saa vapautua, jos haittaaminen tapahtuu vain valitessasi mailan, *lyöntiasennon*, svingin tai *pelisuunnan*, joka on epätarkoituksenmukainen kyseisissä olosuhteissa.

KUVA 13.1f: VAPAUTUMINEN ILMAN RANGAISTUSTA VÄÄRÄLTÄ VIHIERIÖLTÄ



Väärän viheriön haitatessa täytyy pelaajan vapautua siitä ilman rangaistusta. Kaaviossa oletetaan pelaajan pelaavan oikealta puolelta ja lähin täydellisen vapautumisen piste pallolle A on P1, jonka tulee olla samalla osalla kenttää, mihin alkuperäinen pallo päätyi (tässä tapauksessa yleisellä pelialueella).

Vertailupiste	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
Lähin täydellisen vapautumisen piste (P1)	Yksi mailanmitta vertailupisteestä 	Vapautumisalue: - Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja - Täytyy olla samalla osalla kenttää kuin vertailupiste

Huomio:

Sinun täytyy vapautua kokonaan väärän viheriön haittaamisesta.

Rangaistus väärin korvatun pallon pelaamisesta tai pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen sääntöä 13.1: Yleinen rangaistus.

13.2 Lipputanko

Säännön tarkoitus: Tämä sääntö kattaa valintasi lipputangon käsittelyyn. Voit jättää lipputangon reikään tai ottaa sen pois reiästä (käsittää myös lipputangon huoltamisen ja poistamisen, kun palloasi on pelattu), mutta tämä sinun pitää päättää ennen lyöntiä. Pallon osumisesta lipputankoon ei yleensä seuraa rangaistusta.

Tämä sääntö pätee, kun palloa pelataan mistä tahansa *kentältä*, vaikka pallo ei olisi *viheriöllä*.

13.2a Lipputangon jättäminen reikään

Jos lyöt kun *lipputanko* on jätetty *reikään* ja liikkeessä oleva pallo osuu *lipputankoon*, rangaistusta ei seuraa ja pallo tulee pelata sijaintipaikaltaan.

Päätös *lipputangon* jättämisestä reikään täytyy tehdä ennen *lyöntiäsi* joko jättämällä *lipputanko* reikään tai laittamalla poistettu *lipputanko* takaisin *reikään*.

Kummassakaan tapauksessa et saa yrittää saada hyötyä siirtämällä *lipputankoa* *reiässä* tarkoituksellisesti muuhun asentoon kuin keskelle *reikää*. Jos teet niin ja liikkeessä oleva pallo osuu *lipputankoon*, saat ***yleisen rangaistuksen***.



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa lipputangon siirtämisestä tai reikään jätetyn lipputangon poistamisesta pallon ollessa liikkeessä.

13.2b Lipputangon poistaminen reiästä

Voit *lyödä* niin, että *lipputanko* ei ole *reiässä*, jotta liikkeessä oleva pallosi ei osu *reiässä* olevaan *lipputankoon*.

Sinun on päätettävä tämä ennen *lyöntiä*, joko poistamalla *lipputanko reiästä* ennen pallosi pelaamista, tai valtuuttamalla joku huoltamaan *lipputankoa*.



Ks. Golfin Säännöt

Tilanteet, joissa sinun katsotaan valtuuttaneen lipputangon huoltaminen ja lisätietoa miten toimia, jos pallosi osuu lipputankoon tai henkilöön joka poisti tai huolsi sitä.

13.2c Pallo nojaa reiässä olevaan lipputankoon

Jos pallosi pysähtyy *reiässä* olevaa *lipputankoa* vasten ja osakin pallostasi on *reiässä viheriö*pinnan alapuolella, katsotaan pallosi olevan *reiässä*.

Jos mikään osa pallostasi ei ole *reiässä viheriö*pinnan alapuolella:

- Pallosi ei ole *reiässä* ja se tulee pelata sijaintipaikaltaan.
- Jos *lipputanko* poistetaan ja pallosi *liikkuu* (putoaa *reikään* tai liikkuu *reiästä* pois päin), rangaistusta ei seuraa ja pallo täytyy asettaa *takaisin reiän* reunalle.

Rangaistus väärin *korvatun pallon* pelaamisesta tai pelaamisesta *väärästä paikasta* rikkoen sääntöä 13.2c: Yleinen rangaistus.

13.3 Palo reiän reunalla

13.3a Odotusaika reiän reunalla olevan pallosi reikään putoamiselle

Jos osakin pallostasi on ylittänyt *reiän* reunan, sinulla on kohtuullinen aika siirtyä *reialle* ja tämän jälkeen 10 sekuntia aikaa odottaa, putoaako pallosi *reikään*.

Jos pallosi putoaa *reikään* tänä aikana, katsotaan sinun *pelanneen* pallosi *reikään* edellisellä *lyönnillä*.

Jos pallosi ei putoa *reikään* tänä aikana:

- Katsotaan pallosi pysähtyneeksi.
- Jos pallosi tämän jälkeen putoaa *reikään*, katsotaan sinun *pelanneen* pallosi *reikään* edellisellä *lyönnillä*, **mutta** saat **yhden lyönnin rangaistuksen**, joka lisätään tämän reiän tulokseen.

13.3b Miten toimitaan, jos reiän reunalla oleva pallosi nostetaan tai sitä liikutetaan ennen odotusajan umpeutumista



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa kuinka toimia, jos reiän reunalla oleva pallosi nostetaan tai sitä liikutetaan ennen kuin 10 sekunnin odotusaika on umpeutunut.

V

Pallon nostaminen ja palauttaminen peliin

SÄÄNTÖ 14



**SÄÄNTÖ
14**

Toimintatavat pallon merkitsemiseen, nostamiseen ja puhdistamiseen, takaisin asettamiseen, vapautumisalueelle pudottamiseen ja väärästä paikasta pelaamiseen

Säännön tarkoitus: Sääntö 14 kattaa milloin ja kuinka voit merkitä paikallaan olevan pallosi paikan, nostaa ja puhdistaa sen, ja kuinka laitat pallon takaisin peliin niin, että se pelataan oikealta paikalta.

- Kun asetat nostetun tai siirretyn pallosi takaisin paikalleen, sama pallo on asetettava alkuperäiseen paikkaansa.
- Kun vapaudut ilman rangaistusta tai rangaistuksella, on sinun pudotettava korvaava tai alkuperäinen pallo tarkkaan määrätylle vapautumisalueelle.

Ennen pallosi pelaamista saat korjata ilman rangaistusta virheet, jotka teit käyttäessäsi näitä toimintatapoja, mutta saat rangaistuksen, jos pelaat palloa väärästä paikasta.

14.1 Pallon merkitseminen, nostaminen ja puhdistaminen

14.1a Nostettavan ja takaisin asetettavan pallon paikka täytyy merkitä

Ennen pallosi nostamista sellaisen säännön nojalla, joka vaatii pallosi *asettamista takaisin* alkuperäiselle paikalle, sinun täytyy *merkitä* pallosi paikka, mikä tarkoittaa:

- *Pallon merkinapin* asettamista heti pallosi taakse tai viereen, tai
- Mailan pitämistä maassa heti pallosi takana tai sen vieressä.

Jos nostat pallosi *merkitsemättä* sen paikkaa, *merkitset* paikan väärällä tavalla tai lyöt *lyönnin*, kun *pallon merkinappi* on vielä paikallaan, saat **yhden lyönnin rangaistuksen**.

Pallon paikkaa ei tarvitse *merkitä*, kun nostat pallosi vapautuaksesi sääntöjen mukaisesti.

14.1b Kuka voi nostaa pallon

Pallosi voi nostaa sääntöjen mukaan vain sinä itse tai kuka tahansa valtuuttamasi henkilö, **mutta** tällainen valtuutus tulee antaa erikseen joka kerta ennen pallosi nostamista sen sijaan, että se annettaisiin yleisesti koko *kierrokselle*.

Poikkeus – Caddiesi voi nostaa pallosi viheriöllä ilman valtuutusta.

14.1c Nostetun pallon puhdistaminen

Viheriöltä nostetun pallosi saat aina puhdistaa. Kun pallosi on nostettu jostain muualta, se voidaan myös puhdistaa **paitsi** kun se nostetaan:

- Pallon halkeamisen tai säröytymisen toteamiseksi – puhdistaminen ei ole sallittua.
- Pallon tunnistamiseksi – puhdistaminen on sallittua vain siinä määrin kuin on tarpeen tunnistamista varten.
- Koska se haittaa peliä – puhdistaminen ei ole sallittua.
- Jotta nähdään, onko pallo olosuhteessa, josta saa vapautumisen – puhdistaminen ei ole sallittua, ellei pelaaja tämän jälkeen pääätä vapautua jonkin säännön mukaisesti.

Jos puhdistat nostettua palloa, kun se ei ole sallittua, saat **yhden lyönnin rangaistuksen**.

14.2 Pallon takaisin asettaminen

14.2a Alkuperäistä palloa täytyy käyttää

Sinun on käytettävä alkuperäistä palloa kun pallosi täytyy *asettaa takaisin* sen jälkeen kun se on nostettu tai *liikkinut*.

Poikkeus – Toista palloa voidaan käyttää kun:

- Alkuperäistä palloasi ei saada peliin vähäisellä vaivalla ja muutamissa sekunneissa,
- Alkuperäinen pallosi on haljennut tai säröytynyt,
- Jatkaessasi peliä keskeyttämisen jälkeen, tai
- Toinen pelaaja on pelannut alkuperäistä palloasi *vääränä pallona*.

14.2b Kenen täytyy asettaa pallo takaisin paikalleen ja miten se täytyy tehdä

Pallosi on *asetettava takaisin* sääntöjen mukaisesti ja sen saa tehdä vain sinä itse, tai henkilö, joka nosti pallon tai aiheutti sen *liikkumisen*.

Jos pelaat palloa, joka oli *asetettu takaisin* väärällä tavalla tai sen oli *asettanut takaisin* henkilö, joka ei niin olisi saanut tehdä, saat **yhden lyönnin rangaistuksen**.

14.2c Paikka, johon pallo asetetaan takaisin

Pallosi täytyy *asettaa takaisin* alkuperäiselle paikalleen (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa), **paitsi** silloin kun sääntöjen mukaisesti sinun tulee *asettaa se takaisin* eri paikkaan.

Jos pallosi oli paikallaan *kiinteän haitan, olennaisen rakenteen, ulkorajan merkin* tai kasvavan tai kiinnittyneen luontoon kuuluvan päällä, alla tai nojaten tällaista vasten:

- Pallosi “paikka” käsittää sen pystysuuntaisen paikan suhteessa maanpintaan.
- Tämä tarkoittaa, että pallosi täytyy *asettaa takaisin* alkuperäiselle paikalleen tämän esineen päälle, alle tai sitä vasten.

14.2d Pallon takaisin asettaminen, kun pallon paikan alkuperäinen makuu on muuttunut

Jos nostetun tai *liikkuneen* pallosi, joka tulee *asettaa takaisin*, *makuu* on muuttunut, sinun täytyy *asettaa* pallo *takaisin* seuraavalla tavalla:

- Pallo hiekassa:
 - » Sinun täytyy palauttaa pallon alkuperäinen *makuu* niin hyvin kuin mahdollista.
 - » Pallosi alkuperäisen *makuun* palauttamisessa voit jättää pienen osan palloasi näkyviin, jos pallosi on ollut täysin hiekan peitossa.
- Pelaat *väärästä paikasta*, jos et pysty palauttamaan alkuperäistä *makuuta* tämän säännön mukaisesti.
- Pallo muualla kuin hiekassa: Sinun täytyy *asettaa* pallo *takaisin* lähimpään paikkaan, jossa *makuu* on mahdollisimman samankaltainen kuin alkuperäinen *makuu*:
 - » Yhden *mailanmitan* sisälle alkuperäisestä paikasta (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa),
 - » Ei lähemmäksi *reikää*, ja
 - » Samalle *kentän alueelle*, kuin alkuperäinen paikka.

Jos tiedät, että pallosi alkuperäinen *makuu* muuttui, mutta et tiedä millainen se oli, sinun täytyy arvioida alkuperäinen *makuu* ja *asettaa* pallosi *takaisin*.

Poikkeus – Kun makuu muuttui pelin ollessa keskeytettynä ja pallon ollessa nostettuna, ks. Sääntö 5.7d.

14.2e Menettely, jos takaisin asetettu pallo ei pysy alkuperäisellä paikallaan

Jos yrität *asettaa* palloasi *takaisin* paikoilleen, mutta pallo ei pysy alkuperäisellä paikallaan, täytyy sinun yrittää toisen kerran.

Jos pallosi ei vielä kukaan pysy tällä paikalla, täytyy sinun *asettaa* pallo *takaisin* mahdollisimman lähelle alkuperäistä paikkaa, jossa pallo pysyy paikallaan, **mutta** seuraavin rajoituksin riippuen pallon alkuperäisestä sijainnista:

- Paikka ei saa olla lähempänä *reikää*.
- Alkuperäinen paikka *yleisellä pelialueella* – lähin paikka täytyy olla *yleisellä pelialueella*.
- Alkuperäinen paikka *bunkkerissa* tai *estealueella* – lähin paikka täytyy olla joko samassa *bunkkerissa* tai samalla *estealueella*.
- Alkuperäinen paikka *viheriöllä* – lähin paikka täytyy olla joko *viheriöllä* tai *yleisellä pelialueella*.

Rangaistus väärin korvatun pallon pelaamisesta tai pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen sääntöä 14.2: Yleinen rangaistus.

14.3 Pallon pudottaminen vapautumisalueelle

14.3a Alkuperäistä tai muuta palloa voi käyttää

Voit käyttää mitä tahansa palloa joka kerta, kun *pudotat* tai asetat pallon tämän säännön nojalla.

14.3b Pallo täytyy pudottaa oikealla tavalla

Sinun täytyy *pudottaa* pallo oikein, mikä tarkoittaa kaikkia kolmea seuraavaa asiaa:

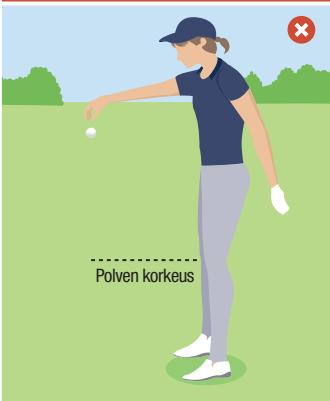
- Sinun täytyy *pudottaa* pallo (*caddiesi* tai kukaan muu ei saa tehdä tätä).
- Sinun täytyy päästää irti pallosta polven korkeudelta niin, että pallo:

KUVA 14.3b: PUDOTTAMINEN POLVEN KORKEUDELTA

Sallittu



Kielletty



Pallo täytyy pudottaa suoraan alaspäin polven korkeudelta. “Polven korkeus” tarkoittaa pelaajan polven korkeutta hänen seistessään suorana. Pelaajan ei kuitenkaan tarvitse seistä suorana palloa pudottaessaan.

- » Putoaa suoraan alas ilman, että heität, pyöräytät tai vierität sitä tai käytät jotain muuta liikettä, joka voisi vaikuttaa siihen, mihin pallosi pysähtyy, ja
- » Ei kosketa mitään vartalosia osaa tai *varustettasi* ennen kuin se osuu maahan.

“Polven korkeus” tarkoittaa seisoma-asennossasi olevaa polvesi korkeutta.

- Pallo täytyy *pudottaa vapautumisalueelle*. Saat seistä *vapautumisalueen* sisä- tai ulkopuolella *pudottaessasi* pallosi.

Jos pallosi *pudotetaan* väärin rikkoen yhtä tai useampaa näistä kolmesta vaatimuksesta, sinun täytyy *pudottaa* pallosi uudestaan oikealla tavalla eikä ole mitään rajoitusta, kuinka monta kertaa sinun täytyy näin tehdä.

Väärällä tavalla tehtyä pallon *pudotusta* ei lasketa yhdeksi niistä kahdesta *pudotuksesta*, jotka vaaditaan ennen kuin pallosi pitää asettaa.

 Ks. Golfin Säännöt

Tietoa väärällä tavalla *pudotetun pallon* lyömisestä ja seuraako tästä yhden lyönnin rangaistus vai yleinen rangaistus.

14.3c Oikealla tavalla pudotetun pallon täytyy jäädä vapautumisalueelle

Tätä sääntöä sovelletaan vain, kun pallo on *pudotettu* oikein Säännön 14.3b mukaisesti.

Milloin olet suorittanut vapautumisen. Olet suorittanut vapautumisen vasta, kun oikein *pudotettu* pallo pysähtyy *vapautumisalueelle*.

Ei haittaa, jos pallosi maahan osumisen jälkeen ja ennen pysähtymistä, osuu johonkin henkilöön, *varusteeseen* tai muuhun *ulkopuoliseen vaikutukseen*:

- Jos pallosi pysähtyy *vapautumisalueelle*, olet suorittanut vapautumisen ja sinun täytyy pelata pallo sijaintipaikaltaan.
- Jos pallosi pysähtyy *vapautumisalueen* ulkopuolelle, ks. jäljempänä ”Miten menetellään, jos oikealla tavalla pudotettu pallo pysähtyy vapautumisalueen ulkopuolelle”.

Kummassakaan tapauksessa kenellekään ei seuraa rangaistusta.

KUVA 14.3c: PALLO TÄYTYY PUDOTTA JA SEN TÄYTYY JÄÄDÄ VAPAUTUMISALUEELLE



Pallo pudotetaan oikealla tavalla Säännön 14.3b mukaisesti ja pallo jää vapautumisalueelle, joten vapautumismenettely on suoritettu oikein.

Pallo pudotetaan oikealla tavalla Säännön 14.3b mukaisesti, mutta se päätty vapautumisalueen ulkopuolelle, joten pudottaminen täytyy suorittaa toistamiseen.

Pallo pudotetaan väärällä tavalla vapautumisalueen ulkopuolelle, jolloin pudottaminen täytyy suorittaa uudelleen oikealla tavalla.

Poikkeus – Joku henkilö tarkoituksellisesti muuttaa oikealla tavalla pudotetun pallon suuntaa tai pysäyttää sen.

Miten menetellään, jos oikealla tavalla pudotettu pallo pysähtyy vapautumisalueen ulkopuolelle. Sinun täytyy *pudottaa* pallo oikealla tavalla toisen kerran, ja jos myös tämä pallo pysähtyy *vapautumisalueen* ulkopuolelle, sinun täytyy vapautua seuraavasti:

- Asettamalla pallo paikkaan, jossa toisella kerralla *pudotettu* pallo osui ensimmäiseksi maahan.
- Jos tähän paikkaan asetettu pallo ei pysy paikallaan, sinun täytyy asettaa pallo tähän paikkaan uudestaan.

- Jos toiseen kertaan tähän paikkaan asetettu pallo ei pysy paikallaan, sinun täytyy asettaa pallo lähimpään paikkaan, jossa se pysyy paikallaan ja Säännön 14.2e rajoitukset toteutuvat.

14.3d Miten menetellään, jos joku henkilö tarkoituksellisesti muuttaa oikealla tavalla pudotetun pallon suuntaa tai pysäyttää sen



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa miten toimia, jos olet pudottanut pallosi oikein, mutta joku tarkoituksellisesti muuttaa sen suuntaa tai pysäyttää sen.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta tai asetetun pallon pelaamisesta, kun se piti *pudottaa*, rikkoen sääntöä 14.3: Yleinen rangaistus.

14.4 Milloin pallosi on takaisin pelissä sen jälkeen, kun alkuperäinen pallosi ei enää ollut pelissä



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa milloin pallosi on takaisin pelissä, ml. kun korvaat pallon, kun se ei ollut sallittua, tai käytät toimenpidettä, joka ei sovellu tilanteeseen.

14.5 Pallosi korvaamisessa, takaisinasettamisessa, pudottamisessa tai asettamisessa tehdyn virheen korjaaminen

Saat nostaa pallosi ilman rangaistusta ja korjata virheesi ennen kuin pelaat palloasi:

- Kun olet *korvannut* alkuperäisen pallon toisella pallolla ilman, että se on sallittua ollut, tai
- Kun olet *asettanut takaisin*, *pudottanut* tai asettanut pallosi (1) *väärään paikkaan* tai se pysähtyi *väärään paikkaan*, (2) *väärällä tavalla* tai (3) käyttäen toimenpidettä, joka ei sovellu tilanteeseen.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa virheen korjaamisesta ennen pallosi pelaamista.

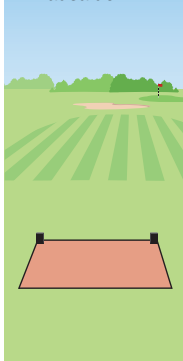
14.6 Seuraavan lyönnin lyöminen edellisen lyönnin paikalta

Tätä sääntöä sovelletaan aina, kun sinua edellytetään tai sallitaan lyövän seuraava *lyöntisi* edellisen *lyöntisi* paikalta (otettaessa *lyönti ja lyöntimatka* -vapautuminen tai pelattaessa uudestaan, kun *lyönti* mitätöidään tai sitä ei muutoin lasketa).

KUVA 14.6: LYÖNNIN SUORITTAMINEN EDELLISEN LYÖNNIN PAIKALTA

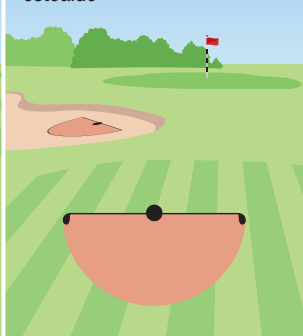
Kun pelaajan täytyy tai hän voi suorittaa seuraavan lyönnin edellisen lyönnin paikalta niin tapa, jolla pelaajan täytyy laittaa pallo peliin, riippuu siitä, miltä kentän alueelta edellinen lyönti suoritettiin.

Tiiausalue



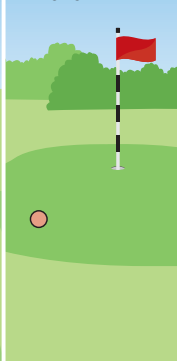
Edellinen lyönti suoritettiin tiiausalueelta, joten pallo täytyy pelata tiiausalueelta.

Yleinen pelialue, bunkkeri tai estealue



Edellinen lyönti suoritettiin yleiseltä pelialueelta, bunkkerista tai estealueelta, joten vertailupiste on kohta, josta edellinen lyönti suoritettiin. Pallo pudotetaan yhden mailanmitan sisälle vertailupisteestä, mutta samalle osalle kenttää, missä vertailupiste on eikä lähemmäksi reikää kuin vertailupiste.

Viheriö



Edellinen lyönti suoritettiin viheriöltä, joten pallo asetetaan kohtaan, josta edellinen lyönti suoritettiin.

14.6a Edellinen lyönti suoritettiin tiiausalueelta

Alkuperäinen pallosi tai muu pallo täytyy pelata *tiiausalueen* sisäpuolelta (ja *tiitä* voidaan käyttää).

14.6b Edellinen lyönti suoritettiin yleiseltä pelialueelta, estealueelta tai bunkkerista

Alkuperäinen pallosi tai muu pallo täytyy *pudottaa* seuraavanlaiselle *vapautumisalueelle*:

- Vertailupiste: Paikka, josta edellinen *lyöntisi* lyötiin (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa).
- Vertailupisteestä mitattu vapautumisalueen koko: Yksi *mailanmitta*, **mutta** seuraavin rajoituksin:
- Vapautumisalueen sijainnin rajoitukset:
 - » Täytyy olla samalla *kentän alueella*, missä vertailupisteesi on, ja
 - » Ei saa olla lähempänä *reikää* kuin vertailupisteesi.

14.6c Edellinen lyönti suoritettiin viheriöltä

Alkuperäinen pallosi tai muu pallo täytyy asettaa paikkaan, josta edellinen *lyöntisi* lyötiin (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa).

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen Sääntöä 14.6: Yleinen rangaistus.

14.7 Pelaaminen väärästä paikasta

14.7a Paikka, josta pallo tulee pelata

Reiän pelaamisen aloittamisen jälkeen sinun täytyy lyödä jokainen *lyönti* paikasta, johon pallosi on pysähtynyt, **paitsi** silloin, kun säännöt edellyttävät tai sallivat sinun pelaavan pallon jostain muusta paikasta

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen sääntöä 14.7a: Yleinen rangaistus.

14.7b Kuinka reikä pelataan loppuun sen jälkeen, kun lyöntipelissä on pelattu väärästä paikasta

Jos olet pelannut *väärästä paikasta*, mutta kyseessä ei ole *vakava sääntöriike*, saat **yleisen rangaistuksen** Säännön 14.7a nojalla ja sinun tulee jatkaa reiän pelaamista *väärästä paikasta* pelatulla pallolla.

Jos olet pelannut *väärästä paikasta* ja kyseessä on *vakava sääntöriike*, sinun tulee korjata virhe pelaamalla reikä loppuun oikeasta paikasta. Jos et korjaa virhettäsi, **tuloksesi hylätään**.



Ks. Golfin Säännöt

Selvitys siitä, kuinka toimia, kun pelaamisesi väärästä paikasta on vakava sääntöriike tai jos et ole varma, onko kyseessä vakava sääntöriike.

VI

Vapautuminen ilman
rangaistusta
SÄÄNNÖT 15-16



SÄÄNTÖ 15

Vapautuminen irrallisista luonnonhaitoista ja liikuteltavista haitoista (sisältäen pallon tai pallon merkinapin, joka auttaa tai haittaa peliä)

Säännön tarkoitus: Sääntö 15 kattaa milloin ja miten voit vapautua ilman rangaistusta irrallisista luonnonhaitoista ja liikuteltavista haitoista.

- Luontoon kuuluvien liikuteltavien asioiden tai valmistettujen esineiden ei katsota olevan osa kentän pelaamisen haastetta, joten saat normaalisti poistaa ne, kun ne haittaavat pelaamistasi.
- Sinun tulee kuitenkin olla varovainen liikuttaessasi pallosi lähellä olevia irrallisia luonnonhaittoja viheriön ulkopuolella, koska saat rangaistuksen, jos niiden liikuttaminen aiheuttaa pallosi liikkumisen.

15.1 Irralliset luonnonhaitat

15.1a Irrallisen luonnonhaitan poistaminen

Voit poistaa *irrallisen luonnonhaitan* ilman rangaistusta missä tahansa *kentällä* tai sen ulkopuolella ja voit tehdä sen monella eri tavalla (kuten kädelläsi, jalallasi, mailallasi tai muulla välineellä).

Mutta on olemassa kaksi **poikkeusta**:

Poikkeus 1 – Irrallisen luonnonhaitan poistaminen alueelta, jolle pallo pitää asettaa takaisin paikalleen.

Poikkeus 2 – Rajoitukset irrallisten luonnonhaittojen siirtämiseen, kun tarkoituksena on vaikuttaa liikkuvan pallon kulkuun.

 Ks. Golfin Säännöt Lisätietoa poikkeuksista.

15.1b Pallo liikkuu irrallista luonnonhaittaa poistettaessa

Jos poistaessasi *irrallista luonnonhaittaa* aiheutat *pelissä* olevan pallosi *liikkumisen*, pallosi tulee *asettaa takaisin* alkuperäiselle paikalleen (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa).

Jos *liikkunut* pallosi on ollut paikallaan muualla kuin *viheriöllä* tai *tiiausalueella*, saat **yhden lyönnin rangaistuksen**.

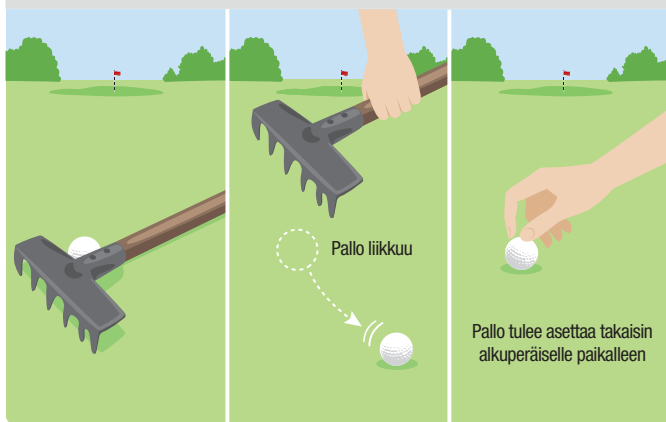
15.2 Liikuteltavat haitat

15.2a Vapautuminen liikuteltavasta haitasta

Liikuteltavan haitan poistaminen. Voit ilman rangaistusta poistaa *liikuteltavan haitan* missä tahansa *kentällä* tai sen ulkopuolella ja voit tehdä sen monella eri tavalla.

Jos pallosi *liikkuu*, kun siirrät *liikuteltavaa haittaa*, ei rangaistusta seuraa ja pallosi tulee *asettaa takaisin* alkuperäiselle paikalleen (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa).

KUVA #1 15.2a: PALLO LIIKKUU LIIKUTELTAVAA HAITTAA POISTETTAESSA (PAITSI PALLON OLLESSA HAITASSA TAI SEN PÄÄLLÄ)



Mutta on olemassa kaksi **poikkeusta** milloin *liikuteltavia haittoja* ei saa poistaa:

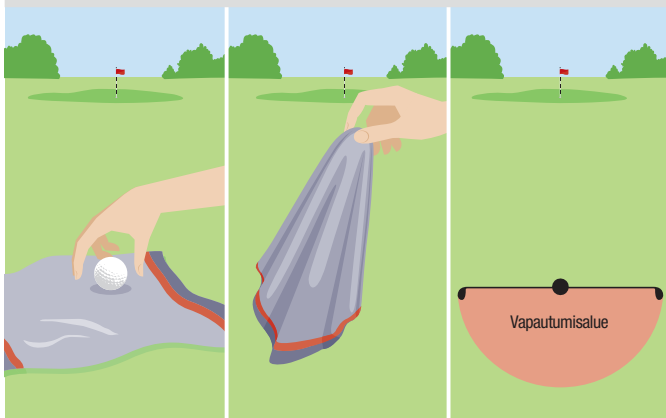
Poikkeus 1 – Tiimerkkejä ei saa siirtää, kun palloa pelataan **tiiauspaikalta**.

Poikkeus 2 – Rajoitukset liikuteltavien haittojen siirtämiseen tarkoituksena vaikuttaa liikkuvan pallon kulkuun.

Ks. Golfin Säännöt Lisätietoa poikkeuksista.

Vapautuminen pallosi ollessa liikuteltavan haitan sisällä tai sen päällä kentällä muualla kuin viheriöllä. Voit vapautua ilman rangaistusta nostamalla pallosi, poistamalla *liikuteltavan haitan* ja *pudottamalla* alkuperäisen tai muun pallon Kuvan #2 15.2a mukaisesti.

KUVA #2 15.2a: PALLO ON LIIKUTELTAVAN HAITAN SISÄLLÄ TAI PÄÄLLÄ



Kun pallo on liikuteltavan haitan (esim. pyyhkeen) sisällä tai sen päällä missä tahansa kentällä, voidaan vapautua ilman rangaistusta nostamalla pallo, poistamalla liikuteltava haitta ja pudottamalla nostettu tai muu pallo (ainoastaan viheriöllä pallo asetetaan).

Vertailupiste	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
Arvioitu kohta suoraan sen paikan alla, missä pallo oli paikallaan liikuteltavan haitan sisällä tai sen päällä	Yksi mailanmitta vertailupisteestä 	Vapautumisalue: - Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja - Täytyy olla samalla osalla kenttää kuin vertailupiste



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa siitä, kuinka vapautua pallosi ollessa liikuteltavan haitan päällä viheriöllä.

15.2b Vapautuminen, kun palloa ei löydy, mutta se on liikuteltavan haitan sisällä tai päällä



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa siitä, kuinka vapautua pallosi ollessa liikuteltavan haitan sisällä tai sen päällä, mutta palloasi ei ole löydetty.

Rangaistus väärin korvatun pallon pelaamisesta tai pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen Sääntöä 15.2: Yleinen rangaistus.

15.3 Pallo tai pallon merkinappi auttaa tai haittaa pelaamista

15.3a Viheriöllä oleva pallo auttaa pelaä

Tätä sääntöä sovelletaan ainoastaan pallolle, joka on paikallaan *viheriöllä*.

Jos sinulla on kohtuullinen syy uskoa, että *viheriöllä* oleva pallo voi auttaa jonkun pelaä (esim. toimii pallon pysäyttäjänä lähellä *reikää*), voit – pallon ollessa sinun – *merkitä* pallon paikan ja nostaa sen tai pallon kuullessa jollekin toiselle pelaajalle, voit vaatia tätä pelaajaa *merkitsemään* pallon paikan ja nostamaan sen.

Vain *lyöntipelissä*:

- Pelaaja, jonka on nostettava pallo, voi pelata ensin, ja
- Jos sinä ja toinen pelaaja sovitte, että pallo jätetään paikalleen auttamaan toista teistä ja tämä pelaaja lyö *lyönnin* auttavan pallon edelleen ollessa paikallaan, molemmat pelaajat, jotka sopivat asiasta saavat ***yleisen rangaistuksen (kahden lyönnin rangaistus)***.

15.3b Kentällä oleva pallo haittaa pelaä

Jos toisella pelaajalla on kohtuullinen syy uskoa, että pallosi voi häiritä hänen pelaään:

- Toinen pelaaja voi vaatia sinua *merkitsemään* pallosi paikan ja nostamaan pallosi, jota ei saa puhdistaa (**paitsi** jos pallo on nostettu *viheriöltä*).

- Jos et *merkitse* palloasi paikkaa ennen sen nostamista tai puhdistat nostetun pallon, kun se ei ole sallittua, saat **yhden lyönnin rangaistuksen**.
- Kun sinun on nostettava pallosi tämän säännön perusteella, voit nostamisen sijaan pelata palloasi ensin. Näin voit menetellä ainoastaan *lyöntipelissä*.

Et saa nostaa palloasi tämän säännön nojalla silloin, jos ainoastaan itse luulet pallosi haittaavan jonkun toisen pelaajan peliä.

Jos nostat palloasi, kun toinen pelaaja ei ole sitä vaatinut (**paitsi** jos pallo on nostettu *viheriöllä* Säännön 13.1b mukaisesti), saat **yhden lyönnin rangaistuksen**.

15.3c Pallon merkinappi auttaa tai haittaa peliä

Jos *pallon merkinappi* auttaa tai haittaa peliä, voit:

- Siirtää *pallon merkinappia* pois tieltä, jos se on sinun omasi, tai
- Jos *pallon merkinappi* kuuluu jollekin toiselle pelaajalle, vaatia tätä pelaajaa siirtämään *pallon merkinapin* pois tieltä samoilla syillä kuin voit vaatia pallon nostettavan.

Pallon merkinappi täytyy siirtää pois tieltä uuteen paikkaan siten, että uusi paikka mitataan alkuperäisestä paikasta esim. käyttämällä yhtä tai useampaa mailan lavan mittaa.

Rangaistus Säännön 15.3 rikkomisesta: Yleinen rangaistus.

Rangaistus väärin *korvatun* pallon pelaamisesta tai pelaamisesta *väärästä paikasta* rikkoen sääntöä 15.3: Yleinen rangaistus.

SÄÄNTÖ 16

Vapautuminen epänormaaleista kenttäolosuhteista (sisältäen kiinteän haitan), Vaarallisen eläimen tilanne, Maahan painunut pallo

Säännön tarkoitus: Sääntö 16 kattaa tilanteet, milloin ja kuinka voit vapautua rangaistuksesta ja pelata palloa toisesta paikasta esim. silloin, kun epänormaali kenttäolosuhde tai vaarallinen eläin haittaa.

- Näiden olosuhteiden ei katsota olevan osa kentän pelaamisen haastetta ja näistä saat yleensä vapautua rangaistuksesta muualla kuin estealueella.
- Normaalisti vapaudut pudottamalla pallon vapautumisalueelle, joka perustuu lähimpään täydellisesti vapauttavaan pisteeseen.

Tämä sääntö kattaa myös vapautumisen ilman rangaistusta pallosi ollessa painuneena maahan omaan alastulojälkeensä yleisellä pelialueella.

16.1 Epänormaalit kenttäolosuhteet (sisältäen kiinteän haitan)

Tämä sääntö käsittää vapautumisen ilman rangaistusta *eläimen kolosta, kunnostettavasta alueesta, kiinteästä haitasta tai tilapäisestä vedestä*.

Näitä kutsutaan yhteisellä nimellä *epänormaalit kenttäolosuhteet*, mutta jokaisella on oma määritelmänsä.

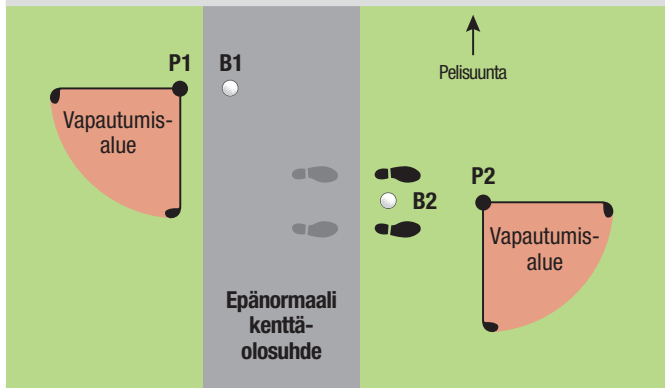
16.1a Milloin saa vapautua

Sääntöjen mukaista haittaamista tapahtuu, kun yksikin näistä toteutuu:

- Pallosi on *epänormaalin kenttäolosuhteen* sisällä tai päällä tai koskettaa sitä,
- *Epänormaali kenttäolosuhde* vaikuttaa fyysisesti aiotun *lyöntiasentosi* alueeseen tai svingisi vaatimaan tilaan, tai
- Vain pallosi ollessa *viheriöllä epänormaalin kenttäolosuhteen*, joka on *viheriöllä* tai sen ulkopuolella katsotaan vaikuttavan *pelilinjaasi*.

Vapautumista ei myönnetä *epänormaalista kenttäolosuhteesta*, jos *epänormaali kenttäolosuhde* on *ulkona*, tai jos pallosi on *estealueella*.

KUVA 16.1a: MILLOIN VAPAUTUMINEN EPÄNORMAALISTA KENTTÄOLOSUHTEESTA ON SALLITTU



Kuvassa oletetaan pelaajan pelaavan oikealta puolelta. Vapautuminen ilman rangaistusta sallitaan epänormaalien kenttäolosuhteiden haittaamisesta, ml. kiinteä haitta, kun pallo koskettaa olosuhdetta tai on sen sisällä tai päällä (B1) tai olosuhde haittaa aiotun lyöntiasennon aluetta (B2) tai svingin vaatimaa tilaa. Lähin täydellisen vapautumisen piste pallolle B1 on P1 ja tämä on erittäin lähellä olosuhdetta. Pallolle B2 lähin täydellisen vapautumisen piste on P2 ja se on kauempana olosuhteesta, koska myös lyöntiasennon osalta tulee vapautua epänormaalien kenttäolosuhteiden haittaamisesta.

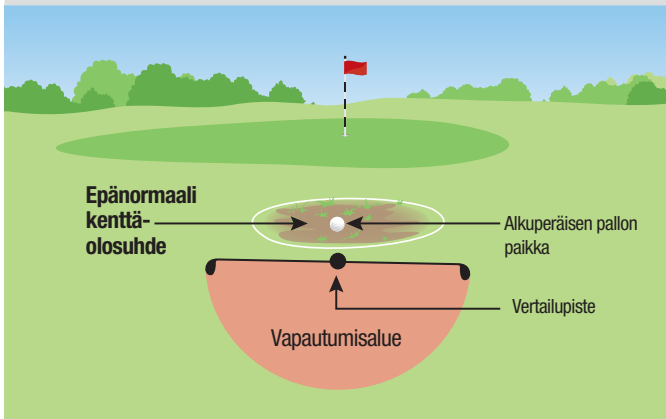
Vapautumista ei myönnetä, jos pallon pelaaminen on epätarkoituksenmukaista. Vapautumista ei myönnetä:

- Jos pallosi pelaaminen sijaintipaikaltaan on epätarkoituksenmukaista jonkin muun syyn kuin *epänormaalien kenttäolosuhteiden* vuoksi (esim. jos seisot *tilapäisessä vedessä* tai *kiinteän haitan* päällä, mutta et pysty *lyömään*, koska pallosi on pensaassa), tai
- Jos haittaaminen tapahtuu vain, jos valitset mailan, *lyöntiasennon*, svingin tai *pelisuunnan*, joka on epätarkoituksenmukainen kyseisissä olosuhteissa.

16.1b Vapautuminen pallon ollessa yleisellä pelialueella

Jos pallosi on *yleisellä pelialueella* ja kentällä oleva *epänormaali kenttäolosuhde* häiritsee, voit vapautua ilman rangaistusta *pudottamalla* alkuperäisen tai muun pallon Kuvan 16.1b mukaisesti.

KUVA 16.1b: VAPAUTUMINEN ILMAN RANGAISTUSTA EPÄNORMAALISTA KENTTÄOLOSUHTEESTA YLEISELLÄ PELIALUEELLA



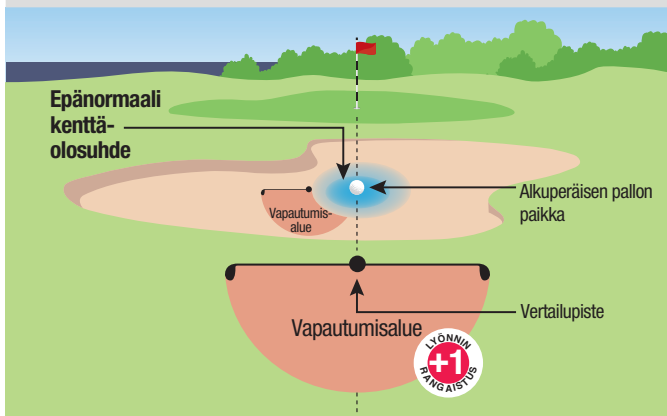
Vapautuminen ilman rangaistusta on sallittu, kun pallo on yleisellä pelialueella ja epänormaali kenttäolosuhde häiritsee. Lähin täydellisen vapautuksen piste tulisi merkitä. Pallo pitää pudottaa ja sen pitää jäädä vapautumisalueelle.

Vertailupiste	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
Lähin täydellisen vapautumisen piste	Yksi mailanmitta vertailupisteestä 	Vapautumisalue: - Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja - Täytyy olla yleisellä pelialueella

Huomio:

Vapautuessasi sinun tulee vapautua kokonaan epänormaalin kenttäolosuhteen häirtämisestä.

KUVA 16.1b: VAPAUTUMINEN ILMAN RANGAISTUSTA EPÄNORMAALISTA KENTTÄOLOSUHTEESTA



Kuvassa oletetaan pelaajan pelaavan oikealta puolelta. Epänormaalin kenttäolosuhteen haitatessa bunkkerissa, voidaan vapautua ilman rangaistusta Säännön 16.1b mukaisesti tai vapautua bunkkerin ulkopuolelle yhden lyönnin rangaistuksella. Vapautuminen bunkkerin ulkopuolelle perustuu vertailulinjaan, joka kulkee suoraan reiästä taaksepäin alkuperäisen bunkkerissa olevan pallon sijaintipaikan kautta.

Vertailupiste	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
Kentällä bunkkerin ulkopuolella vertailulinjalla oleva pelaajan valitsema piste, joka on kauempana reiästä kuin alkuperäisen pallon paikka (kuinka kaukana tahansa)	Yksi mailanmitta vertailupisteestä 	Vapautumisalue: • Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja • Voi olla millä tahansa alueella kenttää

Huomio:

Valittaessa vertailupistettä tulisi sinun merkitä tämä piste jollain esineellä (esim. tiillä).

16.1c Vapautuminen pallon ollessa bunkkerissa

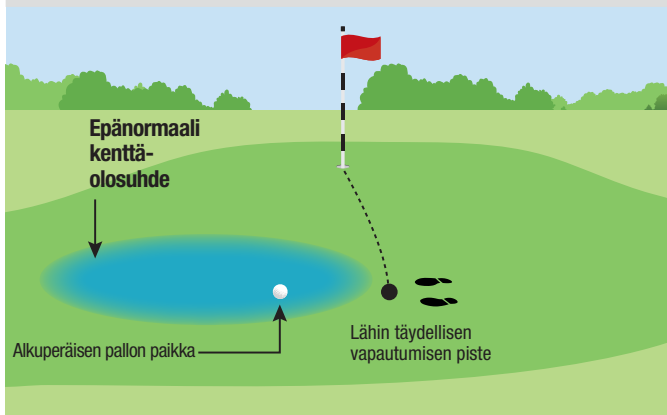
Kun pallosi on *bunkkerissa* ja *kentällä* oleva *epänormaali kenttäolosuhde* haittaa, voit vapautua:

- Ilman rangaistusta: Säännön 16.1b mukaisesti, **paitsi** että:
 - » *Lähimmän täydellisen vapautumisen pisteen* täytyy olla *bunkkerissa*.
 - » Jos *lähintä täydellisen vapautumisen pistettä* ei ole *bunkkerissa*, pelaaja voi silti vapautua rangaistuksetta käyttäen vertailupisteenä *maksimaalisen vapautumisen pistettä*, joka on *bunkkerissa*.
- Rangaistuksella pelaaminen *bunkkerin* ulkopuolelta (linjassa taaksepäin -vapautuminen): voit **yhden lyönnin rangaistuksella** *pudottaa* pallon Kuvan 16.1c mukaisesti.

16.1d Vapautuminen pallon ollessa viheriöllä

Kun pallosi on *viheriöllä* ja *epänormaali kenttäolosuhde* haittaa, voit vapautua ilman rangaistusta asettamalla alkuperäisen tai muun pallon Kuvan 16.1d mukaisesti.

KUVA 16.1d: VAPAUTUMINEN ILMAN RANGAISTUSTA EPÄNORMAALISTA KENTTÄOLOSUHTEESTA VIHRIÖLLÄ



Kuvassa oletetaan pelaajan pelaavan vasemmalta puolelta. Kun pallo on viheriöllä ja epänormaali kenttäolosuhde haittaa, voidaan vapautua ilman rangaistusta asettamalla pallo lähimpään täydellisen vapautumisen pisteeseen.

Vertailupiste	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
Lähin täydellisen vapautumisen piste	Pallo tulee asettaa lähimpään täydellisen vapautumisen pisteeseen	Lähin täydellisen vapautumisen pisteen täytyy olla joko: • Viheriöllä, tai • Yleisellä pelialueella

Huomio:

- Vapauduttaessa sinun tulee vapautua kokonaan epänormaalin kenttäolosuhteen haittaamisesta.
- Jos lähintä täydellisen vapautumisen pistettä ei ole, voit silti vapautua käyttämällä vertailupisteenä maksimaalisen vapautumisen pistettä, jonka tulee olla viheriöllä tai yleisellä pelialueella.

16.1e Vapautuminen, kun palloa, joka on epänormaalissa kenttäolosuhteessa tai sen päällä, ei löydy

Jos palloasi ei ole löydetty, mutta *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että pallosi pysähtyi *kentällä* olevaan *epänormaaliin kenttäolosuhteeseen* tai sen päälle, voit vapautua Säännön 16.1b, c tai d kohdan mukaisesti. Tee tämä käyttäen vertailupisteenä arvioitua pistettä, jossa pallo viimeksi ylitti *kentällä* olevan *epänormaalin kenttäolosuhteen* rajan.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa kuinka vapautua pallosi ollessa epänormaalissa kenttäolosuhteessa tai sen päällä ja sitä ei ole löydetty.

16.1f Epänormaalissa kenttäolosuhteessa olevasta kielletystä pelialueesta on vapauduttava

Et saa pelata palloasi sijaintipaikaltaan missään seuraavista tapauksista:

- Jos pallosi on *kielletyllä pelialueella epänormaalissa kenttäolosuhteessa*, sinun täytyy vapautua Säännön 16.1b, c tai d kohdan mukaisesti.
- Jos pallosi on *kielletyn pelialueen* ulkopuolella ja *kielletty pelialue* (joko *epänormaalissa kenttäolosuhteessa* tai *estealueella*) haittaa aiottua *lyöntiasentosi* aluetta tai svingisi vaatimaa tilaa, sinun tulee joko vapautua Säännön 16.1 mukaisesti tai ellei pallosi ole *estealueella*, vapautua pelaamattomasta paikasta Säännön 19 mukaisesti.

Rangaistus pallon pelaamisesta *väärästä paikasta* rikkoen Sääntöä 16.1: Yleinen rangaistus.

16.2 Vaarallisen eläimen tilanne

“Vaarallisen *eläimen* tilanne” syntyy, kun pallosi lähellä on vaarallinen *eläin* (kuten myrkyllinen käärme tai alligaattori), joka voi aiheuttaa sinulle vakavia fyysisiä vammoja, jos pelaat palloa sijaintipaikaltaan.



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa kuinka vapautua vaarallisen eläimen tilanteesta.

16.3 Maahan painunut pallo

16.3a Milloin saa vapautua

Vapautuminen sallitaan vain, jos pallosi on *painunut maahan yleisellä pelialueella*. **Mutta** pallosi ollessa *viheriöllä maahan painuneena*, voit *merkitä* pallosi paikan ja nostaa sekä puhdistaa sen, korjata pallon tekemät vauriot ja *asettaa* pallosi *takaisin* alkuperäiselle paikalleen.

KUVA 16.3a: MILLOIN PALLO ON MAAHAN PAINUNUT



Pallo on painunut maahan

Osa pallostä (painuneena maahan omaan alastulojälkeensä) on maanpinnan alapuolella.

← Maanpinta



Pallo on uponnut

Vaikka pallo ei kosketa maanpintaa, osa pallostä (painuneena maahan omaan alastulojälkeensä) on maanpinnan alapuolella.



Pallo Ei ole uponnut

Vaikka pallo on ruohon sisällä, ei vapautusta saa, koska mikään osa pallostä ei ole maanpinnan alapuolella.

Poikkeus – Maahan painuneesta pallostä ei sallita vapautumista yleisellä pelialueella:

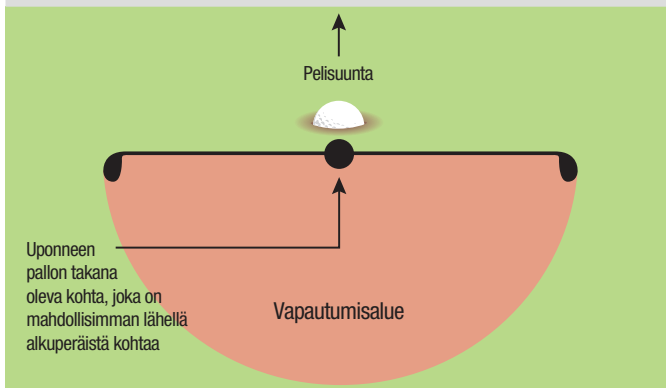
- Jos pallosi on *painuneena maahan hiekkaan yleisellä pelialueella*, jota ei ole leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi, tai
- Jos pallosi *lyöminen* on epätarkoituksenmukaista jostakin muusta syystä kuin että pallosi on *painunut maahan*, (esim. et pysty *lyömään*, koska pallosi on pensaassa).

Pallosi on *painunut maahan* vain, jos se on edellisen *lyöntisi* seurauksena päätynyt omaan alastulojälkeensä ja osa pallostasi on maanpinnan alapuolella.

16.3b Vapautuminen maahan painuneelle pallolle

Kun pallosi on *maahan painunut yleisellä pelialueella*, voit vapautua ilman rangaistusta *pudottamalla* alkuperäisen tai muun pallon Kuvan 16.3b mukaisesti.

KUVA 16.3b: VAPAUTUMINEN ILMAN RANGAISTUSTA MAAHAN PAINUNEESTA PALLOSTA



Kun pallo on painunut maahan yleisellä pelialueella, voi pelaaja vapautua ilman rangaistusta. Vertailupiste vapauduttaessa on paikka, joka on heti maahan painuneen pallon takana. Pallo täytyy pudottaa vapautumisalueelle ja sen tulee jäädä tälle alueelle.

Vertailupiste	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
Paikka välittömästi maahan painuneen pallon takana	Yksi mailanmitta vertailupisteestä 	Vapautumisalue: - Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja - Täytyy olla yleisellä pelialueella

Rangaistus pallon pelaamisesta *väärästä paikasta* rikkoen Sääntöä 16.3: Yleinen rangaistus.

16.4 Pallosi nostaminen selvitettyessä onko pallosi olosuhteessa, josta vapautuminen sallitaan

Jos sinulla on kohtuullinen syy uskoa, että pallosi on olosuhteessa, josta vapautuminen sallitaan ilman rangaistusta säännön nojalla, mutta et voi todeta tätä ilman pallosi nostamista, voit *merkitä* pallosi paikan ja nostaa sen katsoaksesi onko vapautuminen mahdollista. Nostettua palloa ei saa puhdistaa (**paitsi viheriöllä**).



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa pallosi nostamisesta, jotta voidaan todeta onko pallo sellaisessa olosuhteesta, josta vapautuminen sallitaan, ml. rangaistus pallosi nostamisesta ilman kohtuullista syytä.

VII

Vapautuminen rangaistuksella

SÄÄNNÖT 17-19



SÄÄNTÖ 17

Estealueet

Säännön tarkoitus: Sääntö 17 käsittelee estealueita, jotka ovat vesialueita tai muita toimikunnan määrittelemiä alueita, joihin pallo usein katoaa tai sitä on vaikea pelata. Voit yhden lyönnin rangaistuksella käyttää vapautumisvaihtoehtona pallon pelaamista estealueen ulkopuolelta.

17.1 Vaihtoehdot pallosi ollessa estealueella

Estealueet on määritelty joko punaisiksi tai keltaisiksi. Tämä vaikuttaa vapautumisvaihtoehtoihisi (ks. Sääntö 17.1d).

Voit seistä *estealueella* pelatessasi *estealueen* ulkopuolella olevaa palloa myös *estealueelta* vapautumisen jälkeen.

17.1a Milloin pallosi on estealueella

Pallosi on *estealueella*, jos osakin siitä on *estealueella*, tai koskettaa maata tai jotain muuta *estealueen* rajojen sisäpuolella, tai on *estealueen* rajan tai jonkin muun osan yläpuolella.

17.1b Voit pelata pallosi sijaintipaikaltaan estealueelta tai vapautua rangaistuksella

Voit joko pelata pallon joko ilman rangaistusta sijaintipaikaltaan tai *estealueen* ulkopuolelta vapautumalla rangaistuksella.

Poikkeus – Estealueella olevan kielletyn pelialueen vaikutuksesta on vapauduttava.

17.1c Vapautuminen, kun palloasi ei löydy estealueelta

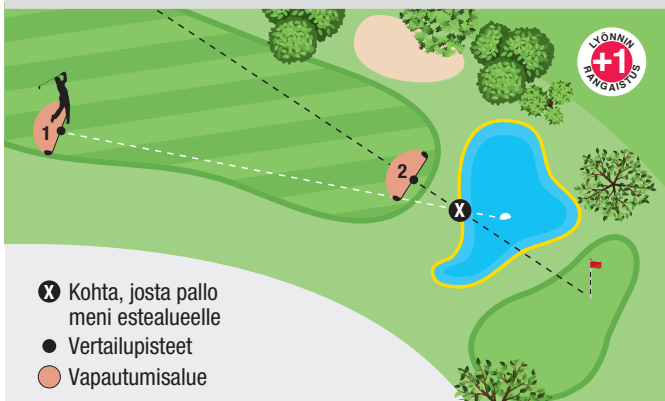
Jos palloasi ei ole löytynyt ja *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että pallo on pysähtynyt *estealueelle*, voit vapautua rangaistuksella tämän säännön nojalla.

Mutta jos ei *tiedetä tai ole käytännössä varmaa*, että pallosi pysähtyi *estealueelle* ja pallo on *kadonnut*, sinun täytyy ottaa *lyönti ja lyöntimatka* -vapautuminen.

17.1d Vapautuminen pallosi ollessa estealueella

Vapautumisvaihtoehtosi on esitetty Kuvassa #1 17.1d (vapautuminen keltaiselta estealueelta) ja Kuvassa #2 17.1d (vapautuminen punaiselta estealueelta), molemmat **yhden lyönnin rangaistuksella**.

KUVA #1 17.1d: VAPAUTUMINEN PALLON OLLESSA KELTAISELLA ESTEALUEELLA



Kun tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo on keltaisella estealueella ja pelaaja haluaa vapautua, on pelaajalla **kaksi vaihtoehtoa**, molemmat yhden lyönnin rangaistuksella:

- (1) Pelaaja voi ottaa lyönti ja lyöntimatka -vapautumisen pelaamalla alkuperäisen tai muun pallon edellisen lyöntipaikan mukaan perustuvalta vapautumisalueelta (ks. Sääntö 14.6 ja Kuva 14.6).

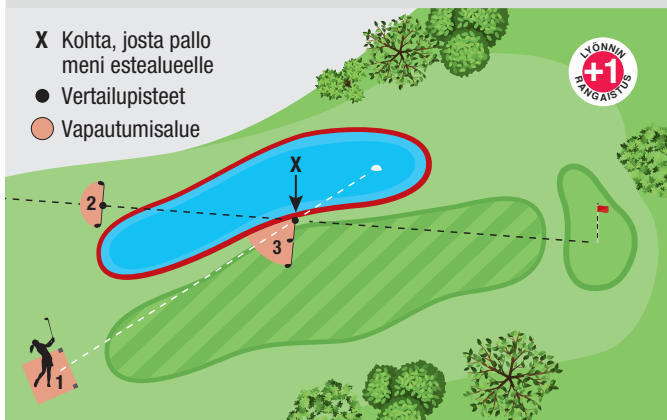
Vertailupiste	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
Paikka, josta edellinen lyönti lyötiin (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa)	Yksi mailanmitta vertailupisteestä 	Vapautumisalue: - Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja - Täytyy olla samalla kentän alueella kuin vertailupiste

Jatkuu seuraavalla sivulla.

- (2) Pelaaja voi käyttää linjassa taaksepäin -vapautumista pudottamalla alkupe-
räisen tai muun pallon vapautumisalueelle, joka perustuu vertailulinjaan, joka
kulkee reiästä pisteen X kautta pois päin.

Vertailupiste	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
Kentällä oleva piste, jonka pelaaja valitsee pisteen X (kohta, jossa pallo viimeksi ylitti keltaisen estealueen rajan) kautta kulkevalta vertailulinjalta. Ei ole mitään rajoitetta kuinka kauas pelaaja voi vertailulinjalla mennä	Yksi mailanmitta vertailupisteestä 	Vapautumisalue: - Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja - Voi olla millä kentän alueella tahansa paitsi samalla estealueella
Huomio: Valittaessa vertailupistettä tulisi sinun merkitä tämä piste jollain esineellä (esim. tiillä).		

KUVA #2 17.1d: VAPAUTUMINEN PALLON OLLESSA PUNAISELLA ESTEALUEELLA



Jatkuu seuraavalla sivulla.

Kun tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo on punaisella estealueella ja pelaaja haluaa vapautua, on pelaajalla **kolme vaihtoehtoa**, kaikki yhden lyönnin rangaistuksella:

- (1) Pelaaja voi käyttää lyönti ja lyöntimatka -vapautumista (ks. kohta (1) Kuvasta #1 17.1d).
- (2) Pelaaja voi käyttää linjassa taaksepäin -vapautumista (ks. kohta (2) Kuvasta #1 17.1d).
- (3) Pelaaja voi käyttää sivuttaista vapautumista (vain punaiselta estealueelta). Vertailupiste käytettäessä sivuttaista vapautumista on piste X.

Vertailupiste	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
Arvioitu kohta, jossa pallo viimeksi ylitti punaisen estealueen rajan (piste X)	Kaksi mailanmittaa vertailupisteestä 	Vapautumisalue: • Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja • Voi olla millä kentän alueella osalla tahansa paitsi samalla estealueella

17.1e Estealueella olevan kielletyn pelialueen haittaamisesta on vapauduttava

Et saa pelata palloasi sijaintipaikaltaan missään seuraavista tapauksista:

- Jos pallosi on *estealueella* olevalla *kielletyllä pelialueella*.
- Jos pallosi on *estealueella* ja *kentällä* oleva *kielletty pelialue* haittaa *lyöntiasentosi* aluetta tai svingisi tilaa.



Ks. Golfin Säännöt

Selvitys vapautumismenettelystä estealueella olevasta kielletystä pelialueesta.

17.2 Vaihtoehdot, kun palloasi on pelattu estealueelta

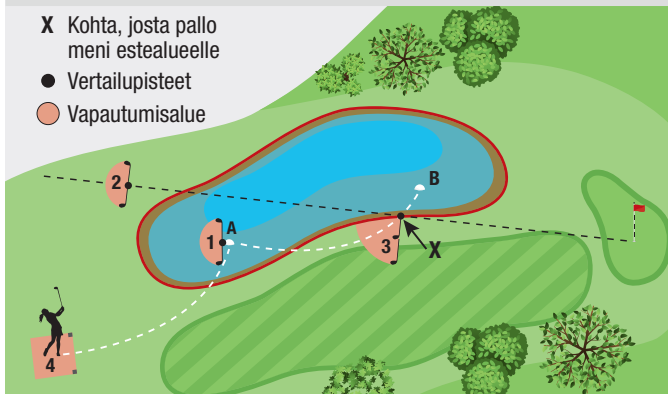
17.2a Estealueelta pelaamisen jälkeen pallosi päättyy samalle tai toiselle estealueelle

Jos *estealueelta* pelattu pallosi päättyy samalle tai toiselle *estealueelle*, voit pelata pallon sijaintipaikaltaan.

Tai, **yhden lyönnin rangaistuksella**, sinulla on Kuvissa #1 17.2a ja #2 17.2a esitetyt vapautumisvaihtoehdot.

KUVA #2 17.2a: ESTEALUEELTA PELATTU PALLO PÄÄTTY SAMALLE ESTEALUEELLE KÄYTYÄN ESTEALUEEN ULKOPUOLELLA

- X** Kohta, josta pallo meni estealueelle
- Vertailupisteet
- Vapautumisalue



Pelaaja lyö pallon tiiausalueelta estealueelle pisteeseen A. Pelaaja lyö pallon pisteestä A pisteeseen B siten, että pallo käy estealueen ulkopuolella, mutta tulee takaisin estealueelle pisteen X kohdalta. Jos pelaaja valitsee vapautumisen yhden lyönnin rangaistuksella, on hänellä käytössä **neljä vaihtoehtoa**. Pelaaja voi:

- (1) Käyttää lyönti ja lyöntimatka -vapautumista pelaamalla alkuperäistä tai muuta palloa vapautumisalueelta, joka perustuu edellisen lyönnin paikkaan A (ks. Sääntö 14.6 ja Kuva 14.6) pelaten neljättä lyöntiä.
- (2) Käyttää linjassa taaksepäin -vapautumista pudottamalla alkuperäisen tai muun pallon vapautumisalueelle, joka perustuu vertailulinjaan, joka kulkee reiästä suoraan pisteen X kautta taaksepäin, ja pelaten neljättä lyöntiä.
- (3) Käyttää sivuttaista vapautumista (mahdollista vain punaisella estealueella). Vapautumisen vertailupiste on piste X ja alkuperäinen tai muu pallo täytyy pudottaa ja pelata vapautumisalueelta enintään kahden mailanmitan päästä pisteestä X. Pelaaja pelaa tällöin neljättä lyöntiään.
- (4) Pelata alkuperäistä tai muuta palloa tiiausalueelta, koska sieltä edellinen lyönti estealueen ulkopuolelta suoritettiin ennen pallon päätymistä estealueelle, ja pelaaja pelaa tällöin neljättä lyöntiä.

Jos pelaaja valitsee vaihtoehdon (1) ja tämän jälkeen päättää olla pelaamatta pudotettua palloa, voi pelaaja käyttää linjassa taaksepäin -vapautumista tai sivuttaista vapautumista pisteestä X tai pelata uudelleen tiiausalueelta, lisäten yhden lyönnin rangaistuksen eli yhteensä kahden lyönnin rangaistuksen pelaten viidettä lyöntiä.

17.2b Estealueelta pelattu pallo katoaa, on ulkona tai on pelaamattomassa paikassa estealueen ulkopuolella



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa kuinka vapautua, jos estealueelta pelattu pallosi katoaa, on ulkona tai on pelaamattomassa paikassa estealueen ulkopuolella.

17.3 Pallosi ollessa estealueella ei vapautumista sallita muiden sääntöjen perusteella

Kun pallosi on *estealueella*, vapautumista ilman rangaistusta ei sallita *epänormaalin kenttäolosuhteen* haittaamisesta (Sääntö 16.1), *maahan painuneen* pallon tilanteesta (Sääntö 16.3) tai pelaamattoman paikan tilanteesta (Sääntö 19).

Ainoa mahdollisuutesi on vapautua rangaistuksella Säännön 17 perusteella.

**SÄÄNTÖ
18****Lyönti ja lyöntimatka -vapautuminen,
Pallo kadonnut tai ulkona, Varapallo**

Säännön tarkoitus: Sääntö 18 kattaa vapautumisen lyönti ja lyöntimatka -rangaistuksella. Kun pallosi on kadonnut estealueen ulkopuolelle tai päättyy ulos kentältä, vaadittu eteneminen tiiaus-alueelta reikään keskeytyy; pystyäkseesi jatkamaan etenemistä sinun täytyy pelata uudelleen sieltä, mistä edellisen kerran löit.

Tämä sääntö kattaa myös sen kuinka ja milloin varapallo voidaan ajan säästämiseksi pelata silloin, kun pallosi voi olla ulkona tai kadonnut estealueen ulkopuolelle.

18.1 Vapautuminen lyönti ja lyöntimatka -rangaistuksella on aina sallittua

Voit käyttää *lyönti ja lyöntimatka* -vapautumista koska tahansa. Kun laitat toisen pallon *peiliin lyönti ja lyöntimatka* -rangaistuksella, alkuperäinen pallosi ei ole enää *pelissä* eikä sitä saa enää pelata. Tämä pätee, vaikka alkuperäinen pallosi löytyisikin *kentältä* ennen kolmen minuutin etsimisajan päättymistä.

18.2 Pallo kadonnut tai ulkona: Lyönti ja lyöntimatka -vapautuminen on pakollinen**18.2a Milloin pallo on kadonnut tai ulkona**

Milloin pallo on kadonnut. Pallosi on *kadonnut*, jos sitä ei löydy kolmen minuutin kuluessa siitä, kun sinä tai *caddiesi* aloitatte sen etsimisen. Jos pallo löytyy tässä ajassa, mutta ei ole varmuutta onko pallo sinun:

- Sinun on viivyttelämättä yritettävä tunnistaa pallo ja sinulle sallitaan kohtuullisesti aikaa sen tekemiseen, vaikka kolmen minuutin etsintäaika olisi umpeutunut.

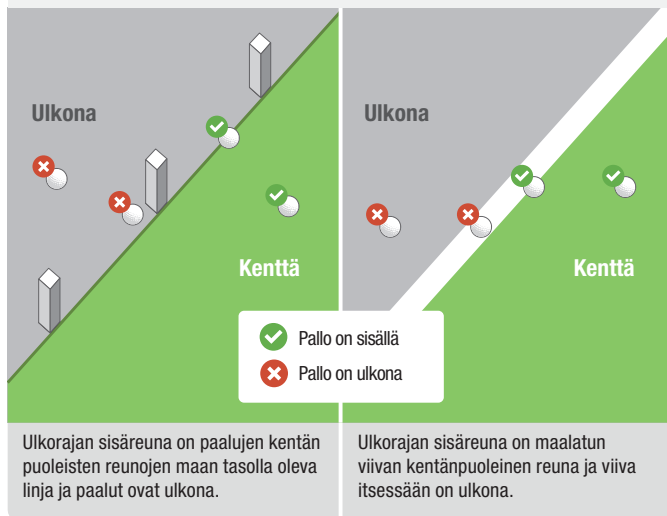
- Kohtuulliseen aikaan sisältyy myös tarvittava aika pallolle siirtymiseen, jos et ole siellä, mistä pallo löydettiin.

Jos et tunnista palloasi kohtuullisessa ajassa, pallo on *kadonnut*.

Milloin pallo on ulkona. Pysähtynyt pallosi on *ulkona* vain, jos se on kokonaan *kentän* ulkorajan ulkopuolella.

KUVA 18.2a: MILLOIN PALLO ON ULKONA

Pallo on ulkona, kun se on kokonaan kentän ulkorajan sisäreunan toisella puolella. Kuvat antavat esimerkkejä, milloin pallo on ulkona ja milloin sisällä.



18.2b Miten menetellä, jos pallosi on kadonnut tai ulkona

Jos pallosi on *kadonnut* tai *ulkona*, täytyy sinun käyttää *lyönti ja lyöntimatka* -vapautumista lisäämällä **yhden lyönnin rangaistus** ja pelaamalla alkuperäinen tai muu pallo paikasta, josta edellinen *lyönti* lyötiin (ks. Sääntö 14.6).

Poikkeus – Pelaaja voi korvata pallonsa toisen säännön mukaisesti silloin, kun tiedetään tai on käytännössä varmaa, mitä alkuperäiselle pallolle on tapahtunut.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa milloin poikkeukset ovat voimassa.

18.3 Varapallo

18.3a Milloin varapallo on sallittu

Jos pallosi on voinut *kadota estealueen* ulkopuolelle tai voi olla *ulkona*, voit aikaa säästääksesi pelata toisen pallon *varapallona lyönti ja lyöntimatka* -rangaistuksella.

Mutta jos tiedät, että ainoa paikka, jonne pallosi voi olla *kadonnut on estealue*, ei *varapalloa* saa pelata ja pallostä, joka lyöddään paikasta mistä edellinen *lyönti* lyötiin, tulee *pelissä* oleva pallosi *lyönti ja lyöntimatka* -rangaistuksella.

18.3b Varapallon pelaamisesta ilmoittaminen

Ennen *lyöntiä* sinun tulee ilmoittaa pelaavasi *varapallon*.

Ei riitä, että sanot vain pelaavasi toisen pallon tai lyöväsi uudestaan.

Sinun tulee käyttää sanaa “*varapallo*” tai muutoin selvästi ilmaista pelaavasi palloa *varapallona* Säännön 18.3 mukaisesti.

Jos et ilmoita tätä (vaikka aikomuksenasi olisi pelata *varapallo*) ja pelaat pallon paikasta mistä edellinen *lyönti* lyötiin, tästä pallostä tulee *pelissä* oleva pallosi *lyönti ja lyöntimatka* -rangaistuksella.

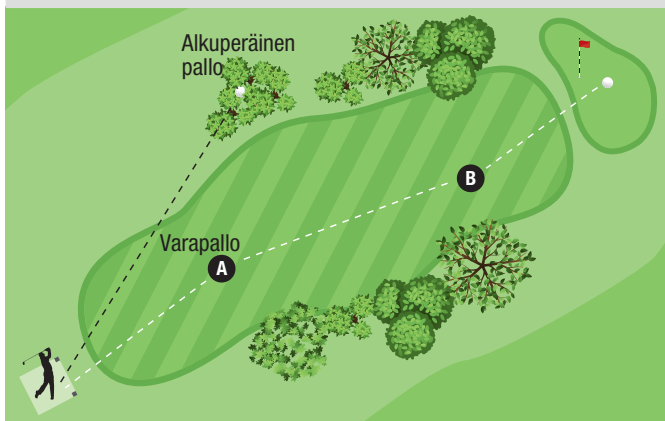
18.3c Varapallon pelaaminen, kunnes siitä tulee pelissä oleva pallo tai se hylätään

Useamman lyönnin pelaaminen varapallolla. Voit jatkaa *varapallolla* pelaamista ilman, että se menettää *varapallon* aseman niin kauan kuin sitä ei pelata lähempää *reikää* kuin missä alkuperäisen pallosi arvioidaan olevan.

Milloin varapallosta tulee pelissä oleva pallo. *Varapallostasi tulee pelissä oleva pallosi lyönti ja lyöntimatka -rangaistuksella seuraavissa kahdessa tapauksessa:*

- Kun alkuperäinen pallosi on *kadonnut kentän alueelle estealueen ulkopuolelle* tai on *ulkona*.
- Kun *varapalloasi* on pelattu lähempää reikää kuin missä alkuperäisen pallosi arvioidaan olevan.

KUVA 18.3c: VARAPALLOA PELATTU LÄHEMPÄÄ KUIN SE KOHTA, MISSÄ ALKUPERÄISEN PALLON OLETETAAN OLEVAN



Pelaajan tiiusalueelta pelattu alkuperäinen pallo voi olla kadonnut metsään, joten pelaaja ilmoittaa pelaavansa varapallon ja se päättyy pisteeseen A. Koska piste A on kauempana reiästä kuin missä alkuperäisen pallon oletetaan olevan, voi pelaaja lyödä palloa ilman, että se menettää varapallon statuksen. Pelaaja lyö pallon pisteestä A pisteeseen B. Koska piste B on lähempänä reikää kuin missä alkuperäisen pallon oletetaan olevan, niin jos pelaaja lyö palloa pisteestä B, varapallosta tulee pelissä oleva pallo lyönti ja lyöntimatka -rangaistuksella.

Poikkeus – Pelaaja voi korvata pallonsa toisen säännön mukaisesti silloin, kun tiedetään tai on käytännössä varmaa, mitä pallolle on tapahtunut.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa milloin poikkeukset ovat voimassa.

Milloin varapallo täytyy hylätä. Kun *varapallostasi* ei ole vielä tullut *pelissä* olevaa palloasi, täytyy se hylätä seuraavissa kahdessa tapauksessa:

- Kun alkuperäinen pallosi löytyy *kentän* alueelta *estealueen* ulkopuolelta ennen kolmen minuutin etsintäajan umpeutumista.
- Kun alkuperäinen pallosi löytyy tai *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että se on *estealueella*.

Rangaistus pallon pelaamisesta *väärästä paikasta* rikkoen sääntöä 18.3: Yleinen rangaistus.

**SÄÄNTÖ
19**

Pallo pelaamattomassa paikassa

Säännön tarkoitus: Sääntö 19 käsittelee useita vapautumismahdollisuuksia silloin, kun pallo on pelaamattomassa paikassa. Sinulla on mahdollisuus valita mitä vaihtoehtoa hän haluat käyttää – yleensä yhden lyönnin rangaistuksella – päästäksesi pois vaikeasta tilanteesta missä tahansa kentällä (estealueita lukuun ottamatta).

19.1 Voit vapautua pelaamattoman paikan säännöllä kaikkialla muualla paitsi estealueella

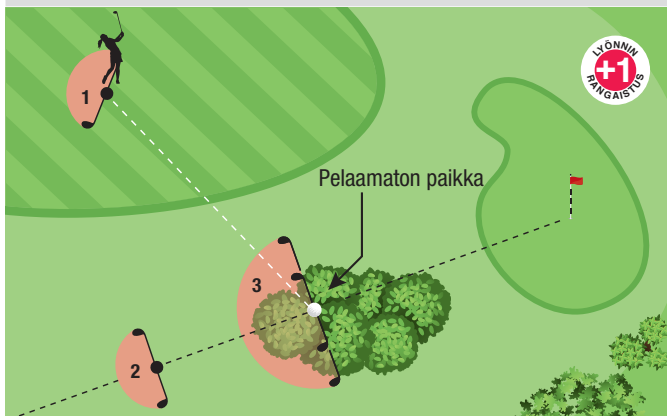
Ainoastaan sinä voi päättää, onko pallosi pelaamattomassa paikassa. Pelaamattomasta paikasta vapautuminen on mahdollista missä tahansa kentällä **paitsi estealueella**.

19.2 Vapautumisvaihtoehdot pallon ollessa pelaamattomassa paikassa yleisellä pelialueella tai viheriöllä

Voit vapautua pelaamattomasta paikasta **yhden lyönnin rangaistuksella** käyttäen jotain kolmesta Kuvan 19.2 vaihtoehdoista.

Rangaistus pelattaessa palloa väärästä paikasta rikkoen Sääntöä 19.2: Yleinen rangaistus.

**KUVA 19.2: VAPAUTUMISVAIHTOEHDOT PALLON OLESSA PELAAMATTO-
MASSA PAIKASSA TILANTEESSA YLEISELLÄ PELIALUEELLA**



Pelaaja päättää, että hänen pensaassa oleva pallonsa on pelaamattomassa paikassa. Pelaajalla on **kolme vaihtoehtoa**, joista jokainen yhden lyönnin rangaistuksella:

- (1) Pelaaja voi käyttää lyönti ja lyöntimatka -vapautumista pelaamalla alkuperäistä tai muuta palloa vapautumisalueelta, joka perustuu edellisen lyönnin paikkaan (ks. Sääntö 14.6 ja Kuva 14.6).

Vertailupiste	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
Paikka, josta edellinen lyönti lyötiin (joka arvioidaan, jos se ei ole tiedossa)	Yksi mailanmitta vertailupisteestä 	Vapautumisalue: • Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja • Täytyy olla samalla kentän alueella kuin vertailupiste

Jatkuu seuraavalla sivulla.

- (2) Pelaaja voi käyttää linjassa taaksepäin -vapautumista pudottamalla alkuperäisen tai muun pallon vapautumisalueelle, joka perustuu vertailulinjaan, joka kulkee reiästä suoraan alkuperäisen pallon paikan kautta taaksepäin.

Vertailupiste	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
Kentällä oleva piste, jonka pelaaja on valinnut vertailulinjalta ja on kauempana reiästä kuin alkuperäisen pallon sijaintipaikka (kuinka kaukana tahansa tällä linjalla)	Yksi mailanmitta vertailupisteestä 	Vapautumisalue: - Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja - Voi olla millä kentän alueella osalla tahansa
Huomio: Valittaessa vertailupistettä tulisi sinun merkitä tämä piste jollain esineellä (esim. tiillä).		

- (3) Pelaaja voi vapautua sivuttain.

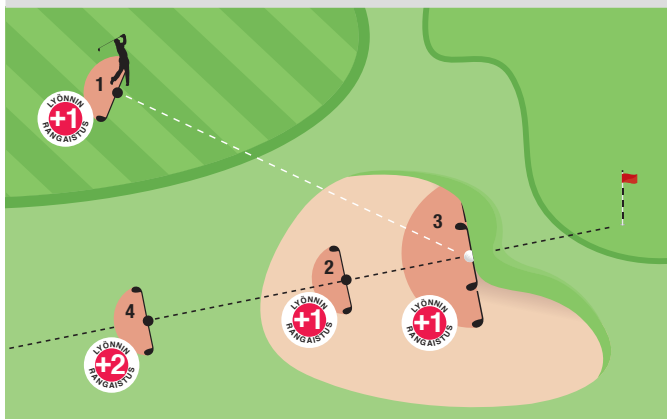
Vertailupiste	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
Alkuperäisen pallon paikka	Kaksi mailanmittaa vertailupisteestä 	Vapautumisalue: - Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja - Voi olla millä kentän alueella tahansa

19.3 Vapautumisvaihtoehdot pallon ollessa pelaamattomassa paikassa bunkkerissa

Kun pallosi on *bunkkerissa*, voit vapautua pelaamattomasta paikasta käyttäen jotain neljästä Kuvan 19.3 vaihtoehdoista.

Rangaistus pelattaessa palloa *väärästä paikasta* rikkoen Sääntöä 19.3: Yleinen rangaistus.

KUVA 19.3: VAPAUTUMISVAIHTOEHDOT PALLON OLLESSA PELAAMATTOMASSA PAIKASSA BUNKKERISSA



Kun pelaaja päättää, että hänen bunkkerissa oleva pallonsa on pelaamattomassa paikassa. Pelaajalla on **neljä vaihtoehtoa**:

- (1) Yhden lyönnin rangaistuksella pelaaja voi käyttää lyönti ja lyöntimatka -vapautumista.
- (2) Yhden lyönnin rangaistuksella pelaaja voi käyttää linjassa taaksepäin -vapautumista bunkkeriin.
- (3) Yhden lyönnin rangaistuksella pelaaja voi vapautua sivuttain bunkkerissa.
- (4) Kahden lyönnin rangaistuksella pelaaja voi käyttää linjassa taaksepäin -vapautumista bunkkerin ulkopuolelle käyttäen vertailulinjana reiästä taaksepäin alkuperäisen pallon sijaintipaikan kautta kulkevaa linjaa.

VIII

Pelaajien ja toimikunnan
menettelytavat, kun
sääntöjen soveltamisessa
tulee epäselvyyksiä

SÄÄNTÖ 20



**SÄÄNTÖ
20**

Tuomarin ja toimikunnan menettelytavat, kun sääntöjen soveltamisessa tulee epäselvyyksiä

Säännön tarkoitus: Sääntö 20 käsittelee kuinka sinun tulisi tehdä, kun sinulla on kierroksen aikana kysymyksiä säännöistä. Sääntö käsittelee myös menettelytavat, joilla voit suojella oikeuksiasi saaden myöhemmin sääntötulkinta tilanteeseen. Nämä menettelytavat eroavat reikä- ja lyöntipeleissä toisistaan.

Lisäksi Sääntö käsittelee tuomarin roolia. Tuomarilla on oikeus selvittää tosiasiat ja soveltaa Golfin sääntöjä. Tuomarin tai toimikunnan sääntötulkinnat sitovat kaikkia pelaajia.

20.1 Sääntötilanteiden ratkaiseminen kierroksen aikana**20.1a Sinun tulee välttää tarpeetonta viivyttelyä**

Kierroksen aikana et saa tarpeettomasti viivytellä hakiessasi sääntö-apua. Jos *tuomaria* tai *toimikuntaa* ei ole saatavilla kohtuullisessa ajassa avustamaan sääntötilanteessa, tulee sinun päättää mitä teet ja jatkaa pelaamista.

Voit turvata oikeuksiasi *reikäpelissä* pyytämällä sääntötulkintaa tai *lyöntipelissä* pelaamalla kahta palloa.

20.1b Sääntötilanteet reikäpelissä

Tilanteiden päättäminen yhteisymmärryksessä. *Reikäpelissä*, jos otteluusi ei ole nimetty tuomaria, sinä ja *vastustajasi* voitte sopia sääntötilanteista *kierroksen* aikana.

Sovittu ratkaisu on lopullinen edellyttäen, että sinä ja *vastustajasi* ette tarkoituksella sopineet olla välittämättä tietämästänne säännöstä tai rangaistuksesta.

Sääntötulkinnan pyytäminen ennen kuin ottelun tulos on lopullinen.

Jos haluat *tuomarin* tai *toimikunnan* päätöksen sääntöjen soveltamisesta, mutta kumpaakaan ei ole saatavilla kohtuullisessa ajassa, voit tehdä sääntötulkintapyyntösi ilmoittamalla *vastustajallesi*, että haluat *tuomarilta* tai *toimikunnalta* sääntötulkinnan, kun sellainen myöhemmin on mahdollista.



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa sääntötulkintapyyntöjen tekemisestä ajoissa ja kuinka tuomari tai toimikunta käsittelee sen.

20.1c Sääntötilanteet lyöntipelissä

Ei oikeutta päättää sääntötilanteista yhteisellä päätöksellä. Jos *tuomaria* tai *toimikuntaa* ei ole saatavilla kohtuullisessa ajassa avustamaan sääntötilanteessa, sinulla ei ole oikeutta ratkaista sääntötilannetta sopimalla, eikä mikään tällainen tekemäsi sopimus sido ketään pelaajaa, *tuomaria* tai *toimikuntaa*.

Sinun tulisi ottaa esille kaikki epäselvät sääntötilanteet *toimikunnan* kanssa ennen kuin palautat *tuloskorttisi*.

Sinun tulisi huolehtia muiden pelaajien oikeuksista kilpailussa. Jos tiedät tai arvelet, että toinen pelaaja on rikkonut sääntöjä ja että tämä pelaaja ei huomaa rikettä tai jättää sen huomioimatta, sinun tulee raportoida rikkeestä tälle pelaajalle, tämän *merkitsijälle*, *tuomarille* tai *toimikunnalle*. Sinun tulisi raportoida havaitusta rikkeestä viipymättä, ja viimeistään ennen kuin tämä pelaaja palauttaa *tuloskorttinsa*. Jos et toimi näin, voidaan se todeta vakavaksi rikkomukseksi, josta seurauksena on tuloksesi hylkääminen.

Kahden pallon pelaaminen. Jos olet epävarma oikeasta menettelytavasta reikää pelattaessa, voit pelata reiän loppuun kahdella pallolla ilman rangaistusta:

- Sinun tulee päättää kahden pallon pelaamisesta sen jälkeen, kun epävarmuutta aiheuttanut tilanne ilmenee ja ennen seuraavaa *lyöntiäsi*.
- Sinun tulisi valita kumman pallon tulos lasketaan, mikäli säännöt sallivat tämän pallon käytön, ilmoittamalla tästä valinnasta *merkitsijällesi* tai toiselle pelaajalle ennen seuraavaa *lyöntiäsi*.
- Jos et tee valintaa ajoissa, oletetaan ensimmäisenä pelatun pallon olevan valittu pallosi.
- Sinun tulee ilmoittaa tapaukseen liittyvät tosiasiat *toimikunnalle* ennen kuin palautat *tuloskorttisi*, vaikka molemmilla palloilla pelattu tulos olisi sama. **Tuloksesi hylätään**, jos et menettele näin.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa kahdella pallolla pelaamisesta lyöntipelissä, ml. kuinka toimikunta päättää reikätuloksestasi.

20.2 Sääntötilanteiden tulkitseminen



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa tuomareiden ja toimikuntien sääntötulkinnoista, ”paljaan silmän”-käytännön käyttämisestä, väärin sääntötulkintojen korjaamisesta sekä hylkäämisestä kilpailusta kun reikäpeliottelun tai lyöntipelikilpailun tulos on lopullinen.

20.3 Tilanne, johon ei löydy sääntöä

Toimikunnan tulisi ratkaista kaikki ne sääntötulkinnat, joihin ei löydy ratkaisua sääntökirjasta.

IX

Muut pelimuodot

SÄÄNNÖT 21-24



SÄÄNTÖ 21

Muut henkilökohtaiset lyönti- ja reikäpelin pelimuodot

Säännön tarkoitus: Sääntö 21 käsittelee neljää muuta henkilökohtaista pelimuotoa, sisältäen kolme lyöntipelimuotoa, joissa tuloslaskenta eroaa normaalista lyöntipelistä: pistebogey (tuloksesta saadaan pisteitä rei'ittäin), Maksimitulos (reikäkohtainen maksimituloksesi on rajoitettu tiettyyn lukuun) ja Par/Bogey (reikäpeli, jossa tulokset lasketaan reikäkohtaisesti).

21.1 Pistebogey

21.1a Pistebogey yleisesti

Lyöntipelimuoto, jossa:

- Sinun tai *pelaajaparis*i tulos reiälle perustuu pisteisiin, jotka määräytyvät vertaamalla sinun tai *pelaajaparis*i lyöntitulosta *toimikunnan* reiälle määrittelemään tavoitelyöntimäärään, ja
- Kilpailun voittaa se pelaaja tai *pelaajapari*, joka saa eniten pisteitä pelatuilla *kierroksilla*.

21.1b Pisteiden laskeminen pistebogeyssa

Sinun pisteesi määräytyvät vertaamalla lyöntitulostasi (sisältäen *lyönnit* ja mahdolliset rangaistuslyönnit) kullekin reiälle määriteltyyn tavoitelyöntimäärään. Katso seuraavasta taulukosta kuinka pisteet määräytyvät verrattuna tavoitelyöntimäärään:

Pelattu reikä	Pisteet
Enemmän kuin yksi yli tavoitelyöntimäärän tai tulosta ei ilmoiteta	0
Yksi yli tavoitelyöntimäärän	1
Sama kuin tavoitelyöntimäärä	2
Yksi alle tavoitelyöntimäärän	3
Kaksi alle tavoitelyöntimäärän	4
Kolme alle tavoitelyöntimäärän	5
Neljä alle tavoitelyöntimäärän	6

KUVA 21.1b: PISTEIDEN LASKEMINEN TASOITUKSETTOMASSA PISTEBOGEYSSA.

Nimi: Unto Kuntonen

Pvm: 01/03/19

Reikä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Ulos
Pituus	445	186	378	387	181	533	313	412	537	3372
Par	4	3	4	4	3	5	4	4	5	36
Mika W.	3	3	5	4	4	7	5	4	5	40
Pisteet	3	2	1	2	1	0	1	2	2	14

Reikä	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sisään	Yht.
Pituus	206	424	397	202	541	150	593	137	401	3051	6423
Par	3	4	4	3	5	3	5	3	4	34	70
Mika W.	3	4	6	3	4	3	4	5	4	36	76
Pisteet	2	2	0	2	3	2	3	0	2	16	30

Vastuunjako

 Toimikunta

 Pelaaja

 Pelaaja ja merkitsijä

 Merkitsijän allekirjoitus: *Me Harkka*
 Pelaajan allekirjoitus: *Unto Kunt*

Jos et pelaa palloasi reikään sääntöjen mukaisesti, saat nolla pistettä.

Pelinopeuden auttamiseksi sinua kannustetaan nostamaan pallo pois pelistä, jos et voi enää saada pisteitä reiältä.

Täyttääksesi vaatimukset *tuloskorttisi* reikäkohtaisten tulosten kirjaamisen osalta:

- Jos pelaat pallon reikään ja lyöntimäärä antaa pisteitä, *tuloskorttissasi* reikäkohtaisen lyöntimäärän on oltava oikea.

- Jos pelaat pallosi reikään ja lyöntimääräsi antaa nolla pistettä, *tuloskortistasi* täytyy näkyä, ettei saanut tulosta tai siihen kirjataan mikä tahansa sellainen lyöntimäärä, joka ei tuota sinulle pisteitä kyseiseltä reiältä.
- Jos et pelaa palloasi *reikään* sääntöjen mukaisesti, *tuloskortistasi* täytyy näkyä, ettei saanut tulosta tai siihen kirjataan mikä tahansa sellainen lyöntimäärä, joka ei tuota sinulle pisteitä kyseiseltä reiältä.

21.1c Rangaistukset pistebogeyssa

Kaikki rangaistukset lisätään tulokseesi sille reiälle, jolla sääntöriike tapahtui.

Poikkeus 1 – Ylimääräiset, jaetut, lisätyt tai korvatut mailat.

Poikkeus 2 – Lähtöaika.

Poikkeus 3 – Tarpeeton viivyttely.

Jokaisen poikkeuksen kohdalla sinun tulee ilmoittaa sääntörikkeeseen liittyvät tosiasiat *toimikunnalle* ennen *tuloskorttisi* palauttamista, jotta *toimikunta* voi soveltaa rangaistuksen tulokseesi. **Tuloksesi hylätään**, jos et tee näin.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa näistä kolmesta poikkeuksesta.

Hylkäämisrangaistukset. Jos rikot jotain seuraavista neljästä säännöstä, tulostasi ei hylätä, **mutta** saat **nolla pistettä** sille reiälle, jolla sääntöriike tapahtui:

- Palloa ei ole pelattu *reikään*,
- Reiän pelaamisen aloittamista *tiiausalueen* ulkopuolelta ei ole korjattu,
- Virhettä *väärällä pallolla* pelaamisesta ei ole korjattu, tai
- Virhettä *väärästä paikasta* pelaamisesta ei ole korjattu, kun kyse on *vakavasta sääntörikkeestä*.

Jos rikot mitä tahansa muuta sääntöä, jossa rangaistuksena on tuloksen hylkääminen, **tuloksesi hylätään**.

21.1d Säännön 11.2 poikkeus pistebogeyssa

 Ks. Golfin Säännöt Tietoa milloin Sääntöä 11.2 ei sovelleta pistebogeyssa.

21.1e Pistebogey-kierroksen päättyminen

 Ks. Golfin Säännöt Tietoa koska kierroksesi päättyy pistebogeyssa.

21.2 Maksimitulos

Maksimitulos on lyöntipelimuoto, jossa toimikunta asettaa sinulle tai pelaajapariesi reikäkohtaisen maksimituloksen, kuten kaksi kertaa par, joku kiinteä lyöntimäärä tai nettotuplabogey.

 Ks. Golfin Säännöt Lisätietoa Maksimitulos-pelimuodosta.

21.3 Par/Bogey

Par/Bogey-kilpailut ovat lyöntipelimuotoja, joissa tuloksen laskeminen tapahtuu kuten reikäpelissä:

- Sinä tai *pelaajapariesi* voittaa tai häviää reiän pelaamalla reiän vähemmällä tai suuremmalla määrällä lyöntejä (sisältäen *lyönnit* ja mahdolliset rangaistuslyönnit) kuin mitä *toimikunta* on asettanut tavoitelyöntimääräksi kyseiselle reiälle, ja
- Kilpailun voittaa pelaaja tai *pelaajapari*, jolla on eniten voitettuja reikiä suhteessa hävittyihin reikiin (eli laskemalla yhteen voitettut reiät ja vähentämällä siitä hävityt reiät).

 Ks. Golfin Säännöt Lisätietoa Par/Bogey-pelimuodosta.

21.4 Three-Ball-reikäpeli

Reikäpelin ottelumuoto, jossa jokainen kolmesta pelaajasta pelaa henkilökohtaista ottelua kahta muuta pelaajaa vastaan samanaikaisesti ja jokainen pelaaja pelaa yhtä palloa, jonka tulosta käytetään molemmissa hänen otteluissaan.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa Three-Ball-reikäpelimuodosta.

21.5 Muut golfin pelimuodot



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa muista pelimuodosta.

SÄÄNTÖ 22

Foursome

Säännön tarkoitus: Sääntö 22 käsittelee Foursome-pelimuotoa (pelataan joko reikä- tai lyöntipelinä), jossa kaksi pelipartneria pelaavat yhdessä pelaajaparina lyöden vuorotellen yhtä palloa. Säännöt tässä pelimuodossa ovat periaatteessa samat kuin henkilökohtaisessa pelissä, paitsi pelipartnereiden täytyy vuorotella reiän pelaamisen aloittamisessa ja pelata reikä lyömällä vuorotellen.

Reikä- tai *lyöntipelimuoto*, jossa sinä ja *pelipartnerisi* kilpailette pelaten yhtä palloa vuoron perään jokaisella reiällä. Sinun ja *pelipartnerisi* tulee suorittaa reikien avauslyönnit vuorotellen.

Mitkään *pelaajaparin* rangaistuslyönnit eivät vaikuta sinun ja *pelipartnerisi* lyöntijärjestykseen.



Ks. Golfin Säännöt

Lisätietoa Foursome-pelimuodosta.

**SÄÄNTÖ
23****Four-Ball**

Säännön tarkoitus: Sääntö 23 käsittelee Four-Ball-pelimuotoa (pelataan reikä- tai lyöntipelinä), jossa sinä ja pelipartnerisi kilpailette pelaajaparina pelaten omia pallojanne. Pelaajaparinne tulos on teidän kahden pienempi tulos kultakin reiältä.

23.1 Four-Ball yleisesti

Four-Ball on pelipartnereiden pelimuoto (reikä- tai lyöntipeli), jossa sinä ja pelipartnerisi kilpailette pelaajaparina kummankin pelatessa omaa palloa ja pelaajaparinne tulos on teidän kahden pienempi tulos kultakin reiältä.

23.2 Four-Ball:n tulokset**23.2a Pelaajaparinne reikäkohtainen tulos reikä- ja lyöntipelissä**

- Kun molemmat *pelipartnerit* pelaavat pallon *reikään* tai muutoin reiän loppuun sääntöjen mukaisesti, niin pienempi tulos on *pelaajaparinne* tulos.
- Kun vain toinen *pelipartnereista* pelaa pallon *reikään* tai muutoin reiän loppuun sääntöjen mukaisesti, niin tämän *pelipartnerin* tulos on *pelaajaparinne* tulos. Toisen *pelipartnerin* ei tarvitse *pelata* palloa *reikään*.
- Kun kumpikaan *pelipartnereista* ei pelaa palloa *reikään* tai muutoin reikää loppuun sääntöjen mukaisesti, *pelaajaparillane* ei ole tulosta kyseiselle reiälle, jolloin:
 - » *Reikäpelissä* *pelaajaparinne* **häviää reiän**, ellei *vastustajapelaajapari* ole jo luovuttanut tai muulla tavalla hävinnyt reikää.
 - » *Lyöntipelissä* *pelaajaparinne* **tulos hylätään**, etlette korjaa virhettä ajoissa.

23.2b Pelaajapariisi tulokortti lyöntipelissä

Pelaajaparinne bruttotulos kultakin reiältä pitää merkitä *tuloskorttiin* ja tasoituksellisessa kilpailussa kunkin *pelipartnerin* tasoitus pitää olla merkittynä *tuloskorttiin*.

Jokaisella reiällä:

- *Tuloskorttiin* täytyy merkitä ainakin yhden *pelipartnerin* bruttotulos.
- Rangaistusta ei seuraa, jos *tuloskorttiin* merkitään useamman kuin yhden *pelipartnerin* tulos.
- Jokainen *tuloskortissa* oleva tulos pitää olla pelaajakohtaisesti tunnistettavissa; muutoin *pelaajaparinne tulos hylätään*.

Vain toisen *pelipartnerista* tarvitsee vahvistaa *pelaajaparinne tuloskortissa* olevat reikäkohtaiset tulokset.

KUVA 23.2b: TULOSEN LASKEMINEN TASOITUKSETTOMASSA FOUR-BALL LYÖNTIPELISSÄ

Nimet: Unto Kunttonen & Aila Mailanen Pvm: 10/05/19

Reikä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Ulos
Unto	4	5	4	6	4	3			6	
Aila	5	3	5		6	4		3	5	
Tulos	4	3	5	4	6	4	3	3	5	37

Reikä	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sisään	Yht.
Unto	5	4	4	4		4	5	3	4		
Aila	5	3		4	4	4		3	5		
Tulos	5	3	4	4	4	4	5	3	4	36	73

Vastuunjako

- Toimikunta
- Pelaaja
- Pelaaja ja merkitsijä

Merkitsijän allekirjoitus: Ehti Viisröön

Pelaajan allekirjoitus: Unto Kunttonen

23.2c Säännön 11.2 poikkeus Four-Ball:ssa

 Ks. Golfin Säännöt Tietoa milloin Sääntöä 11.2 ei sovelleta Four-Ball:ssa.

23.3 Milloin kierros alkaa ja loppuu; Milloin reikä on pelattu loppuun

 Ks. Golfin Säännöt Tietoa koska kierros alkaa ja loppuu sekä milloin reikä on pelattu loppuun Four-Ball:ssa.

23.4 Yksi tai molemmat pelipartnerit voivat edustaa pelaajaparianne

Kierroksen aikana *pelaajaparianne* voi edustaa toinen *pelipartnerista* koko kierroksen tai osan siitä. Sekä sinun että *pelipartnerisi* ei ole pakko olla paikalla, tai ollessaan paikalla ei ole pakko pelata kaikilla rei'illä.

23.5 Toimesi, jotka vaikuttavat pelipartnerisi peliin

23.5a Sinulla on oikeus tehdä samoja toimenpiteitä pelipartnerisi pallolle joita pelipartnerisikin saa tehdä

Vaikka sinun ja *pelipartnerisi* tulee pelata omaa palloaan:

- Voit tehdä niitä toimenpiteitä *pelipartnerisi* pallolle, joita *pelipartnerisikin* saa tehdä ennen *lyöntiä*, kuten *merkitä* pallon paikan ja nostaa, *asettaa takaisin*, *pudottaa* ja asettaa pallon.
- Sinä ja *caddiesi* saatte avustaa *pelipartneriasi* kaikilla niillä tavoilla, joilla *pelipartnerisi* oma *caddie* saa avustaa häntä.

Lyöntipelissä sinä ja *pelipartnerisi* ette saa sopia keskenänne, että jätätte *viheriöllä* pallon paikalleen avustamaan jompaakumpaa teistä tai ketään muuta pelaajaa.

23.5b Pelipartnerisi on vastuussa toimenpiteistäsi

Kaikkia toimenpiteitä, joita teet *pelipartnerisi* pallolle tai *varusteille*, katsotaan *pelipartnerisi* tekemiksi.

Jos toimenpiteesi rikkoisivat sääntöä, jos *pelipartnerisi* tekisi niin, *pelipartnerisi* katsotaan rikkovan sääntöä ja hän saa asianomaisen rangaistuksen.

23.6 Pelaajaparinne pelijärjestys

Sinä ja pelipartnerisi voitte pelata *pelaajaparinne* pallot parhaaksi katso-massanne järjestyksessä. Tämä tarkoittaa sitä, että kun on teidän vuoronne pelata, voit *sinä* tai *pelipartnerisi* pelata seuraavaksi.

Poikkeus – Reiän pelaamisen jatkaminen lyönnin luovuttamisen jälkeen reikäpelissä:

- Et saa jatkaa reiän pelaamista sen jälkeen, kun seuraava *lyöntisi* on luovutettu, jos tämä voisi auttaa *pelipartneriasi*.
- Jos teet näin, tuloksesi tulee voimaan ilman rangaistusta, **mutta** *pelipartnerisi* tulosta reiälle ei voida ottaa *pelaajaparinne* tulokseksi.

23.7 Pelipartnerit voivat jakaa mailat

Sinä ja pelipartnerisi saatte jakaa mailat keskenänne edellyttäen, että mailojenne yhteenlaskettu määrä on enintään 14.

23.8 Kun rangaistus kohdistuu yhteen tai molempiin pelipartnereihin

23.8a Muut kuin hylkäämisrangaistukset

Saadessasi muun kuin hylkäämisrangaistuksen, kohdistuu se yleensä vain sinuun eikä *pelipartneriisi*.

Saadessasi **yleisen rangaistuksen (reiän menetys)** reikäpelissä, ei sinulla ole reiälle tulosta, jota voisit käyttää; **mutta** tällä rangaistuksella ei ole vaikutusta *pelipartneriisi*, joka voi jatkaa *pelaajaparinne* peliä kyseisellä reiällä.

On olemassa kolme tilannetta, joissa rangaistuksesi kohdistuu myös *pelipartneriisi*:

- (1) Kun rikot Sääntöä 4.1b (14 mailan rajoitus; Mailojen jakaminen, lisääminen tai korvaaminen kierroksen aikana).
- (2) Kun sääntörikkteesi auttaa *pelipartnerisi* peliä.
- (3) *Reikäpelissä* tekemäsi sääntörikkkeen haitatessa *vastustajasi* peliä.

Poikkeus – Pelatessasi väärää palloa, sen ei katsota auttavan pelipartnerisi peliä tai haittaavan vastustajasi peliä.

23.8b Hylkäämisrangaistukset



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa hylkäämisrangaistuksista Four-Ball:ssa.

SÄÄNTÖ 24

Joukkuekilpailut

Säännön tarkoitus: Sääntö 24 käsittelee joukkuekilpailuita (pelataan joko reikä- tai lyöntipelinä), joissa useampi pelaaja tai pelaajapari kilpailee joukkueena, ja joissa näiden kierrosten tai otteluiden yhteistulos muodostaa joukkueen kokonaistuloksen.



Ks. Golfin Säännöt

Tietoa joukkuekilpailuista.

X

Määritelmät



Määritelmät

Aloitusoikeus (Honour): Oikeutesi pelata *tiiausalueelta* ensimmäisenä (ks. Sääntö 6.4).

Asettaa takaisin (Replace): Pallon asettaminen laittamalla se paikalleen ja päästämällä siitä irti tarkoituksena laittaa pallo *peliiin*.

Bunkkeri (Bunker): Hiekalla peitetty ja erityisesti tähän tarkoitukseen tehty ruohoton maa-alue, joka on usein syvennys. Seuraavat eivät ole osa *bunkkeria*:

- Lippa, seinämä tai pinta, joka on tätä varten tehdyn alueen reunassa ja koostuu maa-aineksesta, ruohosta, pinotuista ruohopaloista tai keinotekoisesta materiaalista,
- Maa-aines tai muut kasvavat tai kiinnittyneet luontoon kuuluvat, jotka ovat alueen sisällä (esim. ruoho, pensaat tai puut),
- Hiekka, joka on levinnyt tarkoitettun alueen yli tai ulkopuolelle, ja
- Muut *kentällä* olevat hiekka-alueet, jotka eivät ole bunkkeriksi tarkoitettujen alueiden sisäpuolella (esim. hiekkaerämaa ja muut luonnolliset hiekka-alueet tai alueet, joita joskus kutsutaan waste-alueiksi).

Caddie (Caddie): Henkilö, joka auttaa sinua *kierroksen* aikana kantamalla, kuljettamalla tai käsittelemällä mailojasi ja/tai *neuvomalla* sinua. *Caddie* voi avustaa sinua myös muilla sääntöjen sallimilla tavoilla (ks. Sääntö 10.3b).

Eläimen tekemä kolo (Animal Hole): Kaikkien *eläinten* maahan kaivamat kolot **paitsi** *eläinten*, jotka ovat myöskin määriteltty *irralisiksi luonnonhaitoiksi* (kuten madot ja hyönteiset).

Termi *eläimen kolo* käsittää:

- *Eläimen* reiästä pois kaivaman irralisen maa-aineksen,
- Kaikki koloon johtavat kuluneet kulku-urat, ja
- *Eläimen* maahan kaivaman kolon seurauksena kohonneet tai muuttuneet alueet maan pinnalla.

Eläin (Animal): Mikä tahansa eläinkuntaan kuuluva (muu kuin ihminen).

Epänormaali kenttäolosuhde (Abnormal Course Condition): *Eläimen tekemä kolo, kunnostettava alue, kiinteä haitta tai tilapäinen vesi.*

Estealue (Penalty Area): Alue, josta voit vapautua yhden lyönnin rangaistuksella, jos pallosi on pysähtynyt sinne.

Estealueita on kahdentyypisiä ja ne erotetaan toisistaan eri väreillä:

- Keltaiset *estealueet* (merkitään keltaisella viivalla tai keltaisilla paaluilla) antavat sinulle kaksi vapautumismahdollisuutta (Sääntö 17.1d(1) ja (2)).
- Punaiset *estealueet* (merkitään punaisella viivalla tai punaisilla paaluilla) antavat sinulle yhden lisävapautumismahdollisuuden (Sääntö 17.1d(3)) edellisessä kohdassa mainittujen kahden vapautumismahdollisuuden lisäksi.

Jos *toimikunta* ei ole merkinnyt tai ilmoittanut *estealueen* väriä, käsitellään sitä punaisena *estealueena*.

Estealueen raja kulkee sekä ylöspäin että alaspäin maanpinnasta.

Estealueen raja tulisi määritellä paaluilla tai viivoilla.

- **Paalut:** Kun *estealueen* raja on merkitty paaluin, paalut ovat *estealueella* ja raja kulkee maassa *estealueelta* katsottuna kunkin paalun ulomman kohdan kautta.
- **Viivat:** Kun *estealueen* raja on merkitty viivalla, viiva on *estealueella* ja raja kulkee maassa *estealueelta* katsottuna viivan ulkoreunan kohdalla.

Haitta (Obstruction): (katso myös *kiinteä* ja *liikuteltava haitta*) Kaikki valmistetut esineet **paitsi** *olennaiset rakenteet* ja *ulkorajojen merkit*.

Esimerkkejä *haitoista*:

- Keinopäälystetyt tiet ja polut, myös niiden rakennetut reunat.
- Rakennukset ja kulkuvälineet.
- Sadettajan kannet, viemärit ja sadetusjärjestelmään ja vastaaviin liittyvät ohjauskaapit.
- Pelaajan *varusteet*, *lipputangot* ja haravat.

Hiekkaeste (Bunker): Katso “*Bunkkeri*”.

Irrallinen luonnonhaitta (Loose Impediment): Kaikki irralliset luontoon kuuluvat kuten:

- Kivet, irrallinen ruoho, lehdet, oksat ja kepit,
- Kuolleet *eläimet* ja *eläinten* jätökset,
- Madot, hyönteiset ja vastaavat *eläimet*, joita voidaan helposti siirtää, sekä kasat ja verkot, joita ne rakentavat (kuten matojen tekemät maakasat ja muurahaiskeot), ja
- Paakkuuntunut maa-aines (sisältäen ilmastusrei”istä syntyvät jäänteet).

Luontoon kuuluvat eivät ole irrallisia, jos ne ovat:

- Kiinnittyneitä tai kasvavia,
- Tukevasti maahan painuneita (tarkoittaa, ettei niitä voi helposti nostaa), tai
- Palloon tarttuneita.

Erikoistapaukset:

- Hiekka ja irtomaa eivät ole *irrallisia luonnonhaittoja*.
- Kaste, huurre ja vesi eivät ole *irrallisia luonnonhaittoja*.
- Lumi ja luonnon jää (muu kuin huurre), ovat pelaajan päätöksen mukaan joko *irrallisia luonnonhaittoja* tai jos ne ovat maassa, *tilapäistä vettä*.
- Hämähäkin seitit ovat *irrallisia luonnonhaittoja*, vaikka ne ovat kiinnittyneitä johonkin muuhun.

Kadonnut (Lost): Pallon tila, jos sitä ei ole löydetty kolmen minuutin aikana siitä, kun sinä tai *caddiesi* (tai *pelipartnerisi* tai *pelipartnerisi caddie*) alkoi etsiä sitä.

Kenttä (Course): Toimikunnan määäämien rajojen sisäpuolella oleva pelaamiselle tarkoitettu alue kokonaisuudessaan. Raja jatkuu maan pinnasta ylös- ja alaspäin.

Kentän alueet (Areas of the Course): Kenttä muodostuu viidestä määritellystä alueesta: (1) *yleisestä pelialueesta*, (2) *tiiausalueesta*, josta sinun on aloitettava reiän pelaaminen, (3) *kaikista estealueista*, (4) *kaikista bunkkereista* ja (5) *pelattavan reiän viheriöstä*.

Kielletty pelialue (No Play Zone): *Kentän* osa, josta *toimikunta* on kieltänyt pelaamisen. *Kielletty pelialue* on määriteltävä joko osaksi *epänormaalia kenttäolosuhdetta* tai *estealuetta*.

Kierros (Round): *Toimikunnan* määräämässä järjestyksessä pelattavat 18 tai pienempi määrä reikiä.

Kiinteä haitta (Immovable Obstruction): *Haitta*, jota ei voi liikuttaa ilman kohtuutonta ponnistusta tai rikkomatta kyseistä *haittaa* tai *kenttää*, ja joka ei muuten täytä *liikuteltavan haitan* määritelmää.

Korvata (Substitute): Vaihtaa pallosi, jolla olet pelaamassa reikää siten, että toisesta pallosta tulee *pelissä* oleva pallosi.

Kunnostettava alue (Ground Under Repair): Mikä tahansa *kentän* alue, jonka *toimikunta* on määritellyt *kunnostettavaksi alueeksi* (merkitsemällä sen tai muulla tavalla). *Kunnostettava alue* käsittää myös seuraavat asiat, vaikka *toimikunta* ei niitä sellaisiksi määrittäisi:

- *Toimikunnan* tai kenttähenkilökunnan tekemät reiät ja kolot, jotka on tehty:
 - » *Kentän* kuntoon saattamiseksi (esim. reikä, jossa paalu on ollut tai toisen väylän *reikä* kaksoisviheriöllä), tai
 - » *Kentän* ylläpidon yhteydessä (esim. kolo, joka on syntynyt siirtonurmen tai kannon poistamisen yhteydessä tai putkien asentamisen aiheuttamat jäljet, **mutta** ei sisällä ilmastusreikiä).
- Myöhemmin poiskuljetettavaksi tarkoitetut leikkuujätteet, lehdet ja muu kasattu aines. **Mutta:**
 - » Kaikki luonnolliset materiaalit, jotka on kasattu poiskuljettamista varten, ovat myös *irrallisia luonnonhaittoja*, ja
 - » Kaikki *kentälle* jätetyt materiaalit, joita ei ole tarkoitettu pois viettäviksi, eivät ole *kunnostettavaa aluetta*, ellei *toimikunta* ole niitä sellaiseksi määritellyt.
- Kaikki *eläinten* asumukset (esim. linnunpesä), jotka ovat niin lähellä pelaajan palloa, että pelaajan *lyönti* tai *lyöntiasento* voisi vahingoittaa sitä, pois lukien sellainen asumus, jonka on tehnyt *eläin*, joka on määritelty *irralliseksi luonnonhaitaksi* (esim. madot ja hyönteiset).

Kunnostettavan alueen raja tulisi määritellä paaluilla tai viivoilla:

- **Paalut:** Kun *kunnostettavan alueen* raja on merkitty paaluin, paalut ovat *kunnostettavalla alueella* ja raja kulkee maassa *kunnostettavalta alueelta* katsottuna kunkin paalun ulomman kohdan kautta.
- **Viivat:** Kun *kunnostettavan alueen* raja on merkitty viivalla, viiva on *kunnostettavalla alueella* ja raja kulkee maassa *kunnostettavalta alueelta* katsottuna viivan ulkoreunan kohdalla.

Liikkunut (Moved): Kun paikallaan ollut pallosi on siirtynyt pysyvästi pois paikaltaan ja tämän voi havaita paljain silmin (riippumatta siitä, näkikö kukaan sitä vai ei).

Tätä pätee myös, jos pallosi on siirtynyt ylöspäin, alaspäin tai mihin tahansa suuntaan pois alkuperäiseltä paikaltaan.

Pallosi ei ole *liikkunut*, jos se vain heiluu (joskus tätä kutsutaan myös värähtelyksi) ja pysyy paikallaan tai palaa takaisin alkuperäiselle paikalleen.

Liikuteltava haitta (Movable Obstruction): *Haitta*, jota voi liikuttaa ilman kohtuutonta ponnistelua ja rikkomatta kyseistä *haittaa* tai *kenttää*.

Jos osa *kiinteästä haitasta* tai *olennaisesta rakenteesta* (esim. portti tai ovi tai osa kiinni olevasta kaapelista) täyttää nämä kaksi ehtoa, niin tätä osaa kohdellaan *liikuteltavana haittana*. **Mutta** tämä ei päde, jos *kiinteän haitan* tai *olennaisen rakenteen* liikuteltava osa ei ole tarkoitettu poistettavaksi (esim. irrallinen kivi osana kiviaitaa).

Lipputanko (Flagstick): *Toimikunnan* käyttöön antama liikuteltava tanko, joka on *reiässä* osoittamassa sinulle, missä *reikä* sijaitsee.

Luonnonvoimat (Natural Forces): Luonnon vaikutukset kuten tuuli, vesi tai jos jotain tapahtuu ilman näkyvää syytä maan vetovoiman vaikutuksesta.

Lyönti (Stroke): Mailasi eteenpäin suuntautuva liike, jonka tarkoituksena on osua palloon.

Lyönti ja lyöntimatka (Stroke and Distance): Menettelytapa ja rangaistus, kun vapaudut Säännön 17, 18 tai 19 mukaisesti pelaamalla pallon edellisen *lyönnin* paikalta (ks. Sääntö 14.6).

Lyöntiasento (Stance): Jalkojesi ja vartalosi asento valmistautuessasi *lyöntiin* ja suorittaessasi *lyönnin*.

Lyöntiin vaikuttavat olosuhteet (Conditions Affecting the Stroke):

Paikallaan olevan pallosi *makuu*, aiotun *lyöntiasentos*i alue, aiotun svingisi vaatima tila, *pelilinjasi* ja *vapautumisalueesi*, jolle aiot *pudottaa* tai asettaa pallosi.

Lyöntipeli (Stroke Play): Pelimuoto, jossa sinä tai *pelaajaparinne* kilpailee muita pelaajia tai *pelaajapareja* vastaan kilpailussa.

Lähin täydellisen vapautumisen piste (Nearest Point of Complete Relief):

Vertailupisteesi vapautumiselle *epänormaalisti kenttäolosuhteesta* (Sääntö 16.1), *vaarallisesta eläimestä* (Sääntö 16.2), *väärästä viheriöstä* (Sääntö 13.1e) tai *kielletystä pelialueesta* (Sääntö 16.1f ja 17.1e), tai vapauduttaessa paikallissäännön perusteella.

Tämä on pallosi sijainnille arvioitu paikka, joka on:

- Mahdollisimman lähellä pallosi alkuperäistä paikkaa, **mutta** ei lähempänä *reikää* kuin pallosi alkuperäinen paikka,
- Vaaditulla *kentän alueella*, ja
- Paikassa, jossa kyseinen olosuhde ei vaikuta *lyöntiisi*, jonka olisit lyönyt alkuperäisestä paikasta, jos kyseistä olosuhdetta ei olisi ollut.

Tämän vertailupisteen arviointia varten sinun tulee määritellä mailavalinta, *lyöntiasento*, svingi ja *pelilinja*, jota olisit käyttänyt *lyöntiisi*.

Maahan painunut (Embedded): Jos pallosi on omassa alastulojäljessään edellisen *lyöntisi* seurauksena ja osa siitä on maan pinnan alapuolella. Ollakseen *maahan painunut* pallosi ei välttämättä tarvitse koskea maapohjaa (esim. ruoho ja *irralliset luonnonhaitat* voivat olla pallosi ja maapohjan välissä).

Mailanmitta (Club-Length): Sen *mailan pituus*, joka on pisin niistä enintään 14 mailasta, jotka sinulla on *kierroksellasi* (kuten sallittu Säännössä 4.1b(1)), pois lukien putteri. Esimerkiksi, jos *kierroksellasi* olevista mailoista pisin maila (muu kuin putteri) on draiveri, jonka pituus on 43 tuumaa (109.22 cm), niin *mailanmittasi* kierrokselle on 43 tuumaa.

Maksimaalisen vapautumisen piste (Point of Maximum Available Relief):

Vertailupisteesi vapauduttaessa *epänormaalisti kenttäolosuhteesta bunkkerissa* (Sääntö 16.1c) tai *viheriöllä* (Sääntö 16.1d), kun ei ole olemassa *lähintä täydellisen vapautumisen pistettä*.

Tämä on pallosi sijainnille arvioitu paikka, joka on:

- Mahdollisimman lähellä pallosi alkuperäistä paikkaa, **mutta** ei lähempänä *reikää* kuin pallosi alkuperäinen paikka,
- Vaaditulla *kentän alueella*, ja
- Paikassa, jossa *epänormaali kenttäolosuhde* vähiten vaikuttaa *lyöntiisi*, jonka olisit tehnyt alkuperäisestä paikasta, jos olosuhdetta ei olisi ollut.

Tämän vertailupisteen arviointia varten sinun tulee määritellä mailavalinta, *lyöntiasento*, *svingi* ja *pelilinja*, mitä olisit käyttänyt *lyöntiin*.

Makuu (Lie): Paikka, jossa pallosi on paikallaan, ja mikä tahansa kasvava tai kiinnittynyt luontoon kuuluva, *kiinteä haitta*, *olennainen rakenne* tai *ulkorajan merkki* koskettaa palloasi tai on sen välittömässä läheisyydessä. *Irralliset luonnonhaitat* ja *liikuteltavat haitat* eivät ole osa pallon *makuuta*.

Merkitsijä (Marker): *Lyöntipelissä* henkilö, joka on vastuussa tuloksesi merkitsemisestä *tuloskorttiisi* ja kyseisen *tuloskorttisi* "varmentamisesta/allekirjoituksesta". *Merkitsijä* voi olla toinen pelaaja, **mutta** ei *pelipartnerisi*.

Merkitä (Mark): Osoitetaan paikka, jossa pallo on paikallaan joko asettamalla *pallon merkinappi* välittömästi pallon taakse tai sen viereen, tai pitämällä mailaa maassa välittömästi pallon takana tai sen vieressä.

Neuvo (Advice): Sanallinen kommentti tai toiminta (kuten juuri *lyöntiin* käytetyn mailan näyttäminen), jonka tarkoituksena on vaikuttaa sinun tai toisen pelaajan mailavalintaan, *lyöntiin* tai päätökseen, kuinka pelata reikä tai *kierros*. **Mutta** *neuvoksi* ei katsota yleistä tietoa kuten *kentällä* olevien kohteiden sijaintia, etäisyyttä kahden pisteen välillä tai sääntöjä.

Olennainen rakenne (Integral Object): *Toimikunnan kentälle* määrittämä valmistettu rakenne, joka on osana pelaamisen haastetta ja josta ei saa vapautua.

*Toimikunnan olennaisiksi rakenteiksi määrittelemiä valmistettuja rakenteita käsitellään kiinteinä (ks. Sääntö 8.1a). **Mutta**, jos osa olennaisesta rakenteesta (esim. portti tai ovi, tai osa jossakin kiinni olevaa kaapelia) täyttää *liikuteltavan haitan* määritelmän, niin tätä osaa käsitellään *liikuteltavana haittana*.*

Olennaiset rakenteet eivät ole haittoja tai ulkorajan merkkejä.

Pallon merkinappi (Ball-Marker): Valmistettu esine, jota käytetään palloasi paikan *merkitsemiseen* palloasi nostettaessa. Esineeksi käy *tii*, kolikko, *pallo merkinapiksi* valmistettu esine tai jokin muu pienikokoinen *varuste*.

Parantaa (Improve): Muuttaa yhtä tai useampaa *lyöntiäsi vaikuttavaa olosuhdetta* tai muuta peliäsi vaikuttavaa fyysistä olosuhdetta niin, että saat siitä mahdollisesti hyötyä *lyöntiäsi*.

Pelaajapari (Side) (Ent. Joukkue): Kahden tai useamman *pelipartnerin* muodostama ryhmä, joka pelaa *kierroksen reikä-* tai *lyöntipeliä*.

Pelilinja (Line of Play): Linja, jota pitkin pyrit saamaan pallosi kulkemaan *lyöntisi* seurauksena. Kohtuullinen etäisyys aiotun linjan molemmin puolin ja sen yläpuolella kuuluvat *pelilinjaasi*.

Pelilinja ei välttämättä ole suora viiva kahden pisteen välillä (esimerkiksi se voi olla kaareva linja riippuen siitä, mitä reittiä yrität saada pallosi kulkemaan).

Pelipartneri (Partner) (Ent. Joukkueoveri): Pelaaja, joka pelaa toisen pelaajan kanssa samassa *pelaajaparissa* joko *reikä-* tai *lyöntipelissä*.

Pelissä (In Play): Pallosi tila, kun se on *kentällä* ja sitä käytetään reiän pelaamiseen.

Pallosi tulee *peliiin* reiällä:

- Kun *lyöt* sitä *tiiausalueelta*, tai
- *Reikäpelissä*, kun *lyöt* sitä *tiiausalueen* ulkopuolelta eikä *vastustajasi* vaadi *lyöntisi* hylkäämistä Säännön 6.1b nojalla.

Pallo pysyy *pelissä*, kunnes se on *reiässä*. **Ainoastaan** silloin pallo ei ole *pelissä*:

- Kun se on nostettu *kentältä*,
- Kun se on *kadonnut* (vaikka se olisi paikallaan *kentällä*) tai se on *ulkona*, tai
- Kun pallo on *korvattu* toisella pallolla, vaikka säännöt eivät olisi sitä sallineet.

Pallo, joka ei ole *pelissä*, on *väärä pallo*.

Pallon merkinapin ollessa paikallaan *merkitsemässä pelissä* olevan pallon paikkaa:

- Jos palloasi ei ole nostettu, se on *pelissä*, ja
- Jos pallosi on nostettu ja *asetettu takaisin*, se on *pelissä*, vaikka *pallon merkinappia* ei ole poistettu.

Pudottaa (Drop): Pitää palloa ja päästää se putoamaan ilmassa tarkoituksena laittaa pallo *peleihin*. Jokainen vapautumissääntö määrittelee erityisen *vapautumisalueen*, jolle pallo on sen säännön mukaan *pudotettava* ja jolle sen on pysähdyttävä.

Vapauduttaessa sinun täytyy päästää pallostasi irti polven korkeudelta niin, että pallosi:

- Putoaa suoraan alas ilman, että heität, pyöräytät tai vierität sitä tai käytät jotain muuta liikettä, joka voisi aiheuttaa pallosi pysähtymisen tiettyyn paikkaan, ja
- Ei kosketa mihinkään vartalon osaasi tai *varusteeseesi* ennen kuin se osuu maahan (ks. Sääntö 14.3b).

Reikä (Hole): Pelattavan reiän *viheriöllä* olevaa päätepestettä kutsutaan *reikäksi*:

Reikäpeli (Match Play): Pelimuoto, jossa sinä tai *pelaajaparinne* pelaa *vastustajaa* tai vastapuolen *pelaajaparia* vastaan yhden tai useamman kierroksen.

Reiässä (Holed): Kun pallosi on *lyönnin* seurauksena paikallaan *reiässä* ja koko pallosi on *viheriön* pinnan alapuolella. Sääntöjen viittaus "*pelattu reikään*" tarkoittaa sitä, että pallosi on *reiässä*.

Erikoistapaus: Pallosi nojatessa *reikään* asetettuun *lipputankoon*, ks. Sääntö 13.2c (pallosi katsotaan olevan *reiässä*, jos osakin pallostasi on *viheriön* pinnan alapuolella).

Tii (Tee): Esine, jota käytät pallosi kohottamiseen maan pinnan yläpuolelle pelattaessa palloa *tiiausalueelta*. Sen pituus ei saa olla yli 4 tuumaa (101.6 mm) ja sen tulee olla *varustesääntöjen* mukainen.

Tiiausalue (Teeing Area): Alue, josta sinun pitää aloittaa reiän pelaaminen. *Tiiausalue* on suorakulmainen ja kahden *mailanmitan* pituinen alue, jossa:

- Etureunan määrittää *toimikunnan* asettamien kahden tiimerkin etureuna, ja
- Sivureunat määräytyvät tiimerkkien ulkoreunojen mukaan.

Tiedetään tai on käytännössä varmaa (Known or Virtually Certain):

Normi sen päättämiseksi mitä pallollesi tapahtui – esimerkiksi onko pallosi pysähtynyt *estealueelle*, onko se *liikkunut* tai mikä *liikkumisen* aiheutti.

Tiedetään tai on käytännössä varmaa tarkoittaa enemmän kuin vain mahdollisesti tai todennäköisesti. Se tarkoittaa joko:

- On olemassa vakuuttava todiste, että kyseinen tapahtuma tapahtui pallollesi, esim. sinä tai joku silminnäkijä näki tapahtuman, tai
- Vaikka on olemassa erittäin pieni epäily, niin kaikki kohtuudella saatavilla oleva tieto osoittaa, että vähintään 95% todennäköisyydellä kyseinen tapahtuma tapahtui.

Tilapäinen vesi (Temporary Water): Jokainen maanpinnalla oleva vedenkertymä (kuten esimerkiksi sateen tai kastelujärjestelmän aiheuttama lammikko tai vesialueen tulviminen) joka ei ole *estealueella* ja on näkyvissä asetuttuasi *lyöntiasentoon* tai jo ennen sitä (ilman että painat maata jaloillasi normaalia enemmän).

Ei riitä, että maa on pelkästään märkä, mutainen tai pehmeä tai että vesi on vain hetkellisesti näkyvissä, kun astut maahan; vedenkertymän tulee olla näkyvissä *lyöntiasentoosi* asettumisen jälkeen tai jo ennen sitä.

Erikoistapaukset:

- Kaste ja huurre eivät ole *tilapäistä vettä*.
- Lumi ja luonnon jää (muu kuin huurre) ovat joko *irrallisia luonnonhaittoja* tai, jos ne ovat maassa, *tilapäistä vettä* pelaajan valinnan mukaan.
- Keinotekoinen jää on *haitta*.

Toimikunta (Committee): Henkilö tai ryhmä, joka on vastuussa kilpailusta tai *kentästä*.

Tuloskortti (Scorecard): Dokumentti, johon *lyöntipelissä* kirjataan reikäkohtaiset tulokset.

Tuomari (Referee): *Toimikunnan* nimeämä toimitsija, joka ratkaisee esiin tulevat kysymykset tosiasioihin perustuen ja soveltaa sääntöjä.

Ulkona (Out of Bounds): *Toimikunnan* määrittelemän *kentän* rajan ulkopuolella olevat alueet. Kaikki tämän rajan sisäpuolella olevat alueet ovat *kentän* sisäpuolella.

Kentän raja kulkee maanpinnasta sekä ylöspäin että alaspäin.

Raja tulisi merkitä *ulkorajan merkeillä* tai viivoilla:

- **Ulkorajan merkit:** Kun raja määritellään paaluilla tai aidalla, on rajan reuna paalujen tai aidan tukipylväiden *kentän* puoleisten reunojen välinen maan tasolla oleva linja (pois lukien vinot tuet), ja nämä paalut sekä aidan tukipylväät ovat *ulkona*.

Jos raja määritellään muulla tavalla kuten muurilla, tai jos *toimikunta* haluaa käsitellä raja-aitaa jollain muulla tavalla, tulee *toimikunnan* määrittää *kentän* rajan sijainti.

- **Viivat:** Kun raja määritellään maahan maalatulla viivalla, niin raja on maalatun viivan *kentän* puoleinen reuna ja viiva itsessään on *ulkona*.

Kun maahan maalattu viiva määrittää *kentän* rajan, voidaan paaluja käyttää osoittamaan *kentän* rajan sijaintia, **mutta** niillä ei ole mitään muuta tarkoitusta. *Ulkorajan merkkien* ja viivan tulisi olla valkoisia.

Ulkopuolinen vaikutus (Outside Influence): Mikä tahansa seuraavista ihmisistä tai asioista, jotka voivat vaikuttaa palloosi tai *varusteeseesi* tai *kenttään*:

- Kuka tahansa henkilö (mukaan lukien toinen pelaaja), **paitsi** sinä itse tai sinun *caddiesi* tai *pelipartnerisi* tai *vastustaja*, tai kuka tahansa heidän *caddieistaan*,
- Kaikki *eläimet*, ja
- Kaikki luonnolliset tai valmistetut esineet tai mikä tahansa muu (mukaan lukien liikkeessä oleva toinen pallo), **paitsi** *luonnonvoimat*.

Ulkorajan merkki (Boundary Object): Ulkorajaa määrittävät tai osoittavat valmistetut esineet, kuten muurit, aidat, paalut ja kaiteet, joista ei voi vapautua rangaistuksetta.

Näihin sisältyvät aitojen perustat ja pylväät, **mutta** näihin eivät sisälly vinot tukirakenteet tai vaijerit, jotka ovat kiinni muurissa tai aidassa, tai mikään muurin tai aidan yli pääsemiseksi rakennettu portaikko, silta tai vastaava.

Ulkorajan merkkejä käsitellään kiinteinä, vaikka ne tai niiden osat olisivat siirrettävissä (ks. Sääntö 8.1a).

Ulkorajan merkit eivät ole *haittoja* eivätkä *olennaisia rakenteita*.

Vakava sääntöriike (Serious Breach): Tapahtuu pelatessasi *lyöntipelissä väärästä paikasta*, josta pelaamalla voit saada huomattavaa hyötyä verrattuna siihen, että pelaisit oikeasta paikasta.

Vapautumisalue (Relief Area): Alue, jolle sinun tulee *pudottaa* pallo vapautuessasi sääntöjen mukaisesti. Jokainen vapautumisen antava sääntö edellyttää sinun käyttävän tiettyä *vapautumisaluetta*, jonka koko ja paikka riippuvat seuraavista tekijöistä:

- **Vertailupiste:** Kohta, josta *vapautumisalueen* koko mitataan.
- **Vertailupisteestä mitattu vapautumisalueen koko:** *Vapautumisalue* on joko yksi tai kaksi *mailanmittaa* vertailupisteestä, **mutta** tietyn rajoituksen:
- **Vapautumisalueen sijainnin rajoitukset:** *Vapautumisalueen* sijaintia voidaan rajoittaa yhdellä tai useammalla tavalla, esimerkiksi:
 - » Alue on vain tietyillä määritellyillä *kentän alueilla* esim. *yleisellä pelialueella* tai se ei ole *bunkkerissa* tai *estealueella*,
 - » Alue ei ole lähempänä *reikää* kuin vertailupiste tai sen täytyy olla sen *estealueen* tai *bunkkerin* ulkopuolella, josta vapaudutaan tai
 - » Alueella ei saa olla haittaamista (kuten kyseisessä säännössä määritellään) olosuhteesta, josta ollaan vapautumassa.

Varapallo (Provisional Ball): Pelaamasi toinen pallo siltä varalta, että juuri pelaamasi pallo voi olla *ulkona* tai *kadonnut estealueen* ulkopuolelle.

Varusteet (Equipment): Kaikki mitä sinä tai *caddiesi* käyttää, pitää yllään, pitelee tai kuljettaa mukanaan. *Varusteiksi* katsotaan myös *kentän* kunnossapitoa varten *kentälle* sijoitetut esineet kuten haravat, kun sinä tai *caddiesi* pitää niistä kiinni tai kantaa niitä.

Varustesäännöt (Equipment Rules): Erityiset määräykset ja muut säännöt mailoille, palloille ja muille *varusteille*, joita saat käyttää *kierroksen* aikana. *Varustesäännöt* löytyvät osoitteesta RandA.org/EquipmentStandards.

Vastustaja (Opponent): Henkilö, jota vastaan pelaat *reikäpelit*ottelua. Termiä *vastustaja* käytetään vain *reikäpelissä*.

Viheriö (Putting Green): Alue reiällä, jota olet pelaamassa ja joka on erityisesti hoidettu puttaamista varten tai jonka *toimikunta* on määritellyt *viheriöksi* (kuten esim. tilapäinen viheriö).

Väärä paikka (Wrong Place): Mikä tahansa muu paikka *kentällä* kuin mistä sinun sääntöjen mukaan täytyy tai on sallittua pelata palloasi.

Väärä pallo (Wrong Ball): Jokainen muu pallo kuin sinun:

- *Pelissä* oleva pallosi (joko alkuperäinen tai *korvaava* pallosi),
- *Varapallo* (ennen kuin olet sen hylännyt Säännön 18.3c mukaisesti), tai
- *Lyöntipelissä* Sääntöjen 14.7b tai 20.1c mukaisesti pelattu toinen pallo.

Esimerkkejä *vääristä pallosta* ovat toisen pelaajan *pelissä* oleva pallo, löytöpallo, oma pallosi, joka on *ulkona*, *kadonnut* tai nostettu, ja sitä ei ole vielä laitettu takaisin *peliiin*.

Väärä viheriö (Wrong Green): Mikä tahansa muu viheriö *kentällä* paitsi pelattavan reiän *viheriö*. *Väärät viheriöt* ovat osa *yleistä pelialuetta*.

Yleinen pelialue (General Area): *Yleinen pelialue* kattaa koko *kentän pois lukien* neljä muuta määriteltyä aluetta: (1) *tiiausalue*, jolta sinun on aloitettava kyseisen reiän pelaaminen, (2) kaikki *estealueet*, (3) kaikki *bunkkerit* ja (4) pelattavan reiän *viheriö*.

Yleinen pelialue käsittää kaikki muut *kentän* tiiauspaikat paitsi edellä mainitun *tiiausalueen* sekä kaikki *väärät viheriöt*.

Yleinen rangaistus (General Penalty): Reiän menetys *reikäpelissä* tai kahden lyönnin rangaistus *lyöntipelissä*.

Hakemisto

Tässä hakemistossa ei ole viittauksia Määritelmiin.

Määritelmät on *kursivoitu* läpi sääntökirjan ja ne on listattu Määritelmät osaan – ks. sivut 136 – 148.

	Sääntö	Sivu
Bruttotulos	3.1	22
Bunkkeri		
- Irralliset luonnonhaitat	12.2a, 15.1	66, 88
- Liikuteltavat haitat	12.2a, 15.2	66, 89
- Milloin hiekkaan koskemisesta ei seuraa rangaistusta	12.2b	66
- Milloin hiekkaan koskemisesta seuraa rangaistus	12.2b	66
- Milloin pallo on bunkkerissa	12.1	65
- Pelaamaton paikka	19.3	119
- Vapautuminen epänormaalista kenttäolosuhteesta	16.1c	97
- Vapautuminen vaarallisen eläimen tilanteesta	16.2	99
Caddie		
- Caddien jakaminen	10.3a	60
- Rajoitukset takana olemiseen	10.2b	59
- Sallitut ja kielletyt toimet	10.3b, 10.2	61, 58
- Sääntörike	10.3c	61
- Yksi caddie sallittu kerrallaan	10.3a	60
Eläinten tekemät kolot	Ks. Epänormaalit kenttäolosuhteet	93
Epänormaalit kenttäolosuhteet		
- Estealue	16.1a	93
- Kielletty pelialue	16.1f	99
- Kunnostettava alue	16.1	93
- Milloin vapautuminen on sallittu	16.1a	93
- Nostaminen vapautumisen toteamiseksi	16.4	102
- Palloa ei löydy	16.1e	99
- Pelaaminen on epätarkoituksenmukaista	16.1a	94
- Vapautuminen bunkkerista	16.1c	97

	Sääntö	Sivu
- Vapautuminen viheriöllä	16.1d	97
- Vapautuminen yleisellä pelialueella	16.1b	95
Estealue		
- Ei vapautumista muiden sääntöjen nojalla	17.3	110
- Estealueelta pelattu pallo katoaa, on ulkona tai on pelaamattomassa paikassa	17.2b	110
- Estealueelta pelattu pallo päätty estealueelle	17.2a	107
- Kielletty pelialue	17.1e	107
- Kuinka vapaudutaan	17.1d	105
- Milloin pallo on estealueella	17.1a	104
- Pallo pelataan sijaintipaikaltaan	17.1b	104
- Palloa ei löydy	17.1c	104
- Vaihtoehdot vapautumiselle keltaiselta estealueelta	17.1d	105
- Vaihtoehdot vapautumiselle punaiselta estealueelta	17.1d	105
Foursome	22	129
Four-Ball		
- Milloin annettu lyönti voidaan pelata	23.6	133
- Milloin kierros alkaa ja loppuu	23.3	132
- Milloin poissaoleva pelipartneri voi liittyä pelaajapariin	23.4	132
- Pallon suuntaa on tahallaan muutettu	23.2c	132
- Pelaajan toimien vaikuttaminen pelipartnerin peliin	23.5a	132
- Pelaajan vastuut pelipartnerin toimista	23.5b	132
- Pelaajaparin tulos - Reikäpeli ja lyöntipeli	23.2a	130
- Pelijärjestys	23.6	133
- Pelipartnerit jakavat mailat	23.7	133
- Rangaistukset	23.8	133
- Tulokortti lyöntipelissä	23.2b	131
- Yksi tai molemmat pelipartnerit voivat edustaa pelaajaparia	23.4	132

	Sääntö	Sivu
Golfpeli	1.1	18
Harjoittelu		
- Ennen kierrosta tai kierrosten välissä - Lyöntipeli	5.2b	35
- Ennen kierrosta tai kierrosten välissä - Reikäpeli	5.2a	34
- Harjoittelemine pelin ollessa keskeytettynä	5.5	36
- Harjoittelu kahden reiän pelaamisen välissä	5.5	36
- Harjoittelu reiän pelaamisen aikana	5.5	36
Irralliset luonnonhaitat		
- Palo liikkuu poistamisen yhteydessä	15.1b	88
- Poistaminen	15.1a	88
Joukkuekilpailut	24	134
Keinotekoiset polut	Ks. Epänormaalit kenttäolosuhteet	93
Kenttä		
- Kielletty pelialue	2.4	21
- Määritellyt alueet	2.2	20
Kielletyt pelialueet	2.4, 16.1f, 17.1e	21, 99, 107
Kierroksen aloittaminen	5.3a	35
Kierroksen lopettaminen	5.3b	35
Kiinteät haitat	Ks. Epänormaalit kenttäolosuhteet	93
Kohtuullisen hyvä arviointi	1.3	19
Kunnostettava alue	Ks. Epänormaalit kenttäolosuhteet	93
Käyttäytymissäännöt		
- Käyttäytymissäännöt	1.2	18
- Pelaajalta odotettu käyttäytyminen	1.2	18
Liikkeessä oleva pallo		
- Lipputangon siirtäminen	11.3	63
- Osuu henkilöön	11.1	62
- Osuu ulkopuoliseen vaikutukseen	11.1	62
- Pallon nostaminen viheriöllä	11.3	63

	Sääntö	Sivu
- Tahallaan muutettu olosuhteita, jotta pallon liike muuttuisi	11.3	63
- Tahallaan muutettu suuntaa tai pysäytetty henkilön toimesta	11.2	63
Liikuteltava haitta		
- Liikuteltavan haitan poistaminen	15.2a	89
- Palloa ei löydy	15.2b	91
- Vapautuminen muualla kuin viheriöllä	15.2a	90
- Vapautuminen viheriöllä	15.2a	91
Lipputanko		
- Lipputangon jättäminen reikään	13.2a	72
- Lipputangon poistaminen reiästä	13.2b	73
- Pallo nojaa reiässä olevaan lipputankoon	13.2c	73
- Pallo osuu lipputankoon tai sitä huoltavaan henkilöön	13.2b	73
Lyöminen		
- Mailan ankkurointi	10.1b	56
- Pallo liikkuu taakseviennin alettua	9.1b, 10.1d	52, 57
- Pallo liikkuu vedessä	10.1d	57
- Pallo tippuu tiiltä	10.1d	57
- Pallon lyöminen kunnolla	10.1a	56
- Pelilinjalla tai sen molemmilla puolilla seisominen	10.1c	57
Lyönnin mitätöiminen		
- Lyönti tiiausalueen ulkopuolelta reikäpelissä	6.1b	39
- Pelaaminen edellisen lyönnin paikalta	14.6	84
- Pelijärjestys reikäpelissä	6.4a	43
Lyönti ja lyöntimatka		
- Pelaaminen uudestaan tiiausalueelta	14.6a	85
- Pelaaminen uudestaan viheriöltä	14.6c	85
- Pelaaminen uudestaan yleiseltä pelialueelta, estealueelta tai bunkkerista	14.6b	85
Lyöntipeli		
- Reikään pelaaminen	3.3c	27
- Tulokortti - Merkitsijän vastuut	3.3b	25

	Sääntö	Sivu
- Tulokortti - Tasoitus tulokortissa	3.3b	26
- Tulokortti - Väärä tulos reiällä	3.3b	26
- Voittajan ratkaiseminen	3.3a	25
Maahan painunut pallo		
- Kuinka vapaudutaan	16.3b	101
- Milloin vapautuminen on sallittu	16.3a	100
Mailat		
- Jakaminen	4.1b, 23.7	29, 133
- Lisääminen tai korvaaminen	4.1b	29
- Mailojen julistaminen pois pelistä	4.1c	30
- Maksimimäärä 14 mailaa	4.1b	29
- Omaisuuksien muuttaminen	4.1a	28
- Sallitut mailat	4.1a	28
- Vaurioituneen mailan käyttäminen tai korjaaminen kierroksen aikana	4.1a	28
Maksimitulos	21.2	128
Nettotulos	3.1c	22
Neuvo tai muu apu		
- Caddie seisoo takana	10.2b	59
- Esineet, jotka avustavat suuntaamisessa	10.2b	58
- Neuvo	10.2a	58
- Pelilinjan osoittaminen	10.2b	58
Olosuhteiden huonontaminen ja palauttaminen	8.1d	51
Olosuhteiden parantaminen		
- Lyöntiin vaikuttavat olosuhteet	8.1	49
- Olosuhteiden palauttaminen alkuperäisiksi	8.1c	51
- Toimet, jotka ovat kiellettyjä	8.1a	49
- Toimet, jotka ovat sallittuja	8.1b	50
Olosuhteita tahallisesti muutettu		
- Muihin fyysisiin olosuhteisiin kohdistuva	8.2	51
- Pallon makuuseen kohdistuva	8.2, 8.3	51
- Toisen pelaajan palloon kohdistuva	8.3	51

	Sääntö	Sivu
Pallon merkinappi		
- Avustaa tai haittaa peliä	15.3c	92
- Nostettu tai liikkunut	9.7	55
- Rangaistus nostamisesta tai liikuttamisesta	9.7b	55
Pallo		
- Hajoaa osiin	4.2b	30
- Haljennut tai säröytynyt	4.2c	31
- Pallon korvaaminen	4.2c, 6.3b, 14.3a	31,41,79
- Peliä auttava - viheriöllä	15.3a	91
- Peliä haittaava - missä tahansa	15.3b	91
- Sallitut pallot	4.2a	30
Pallo liikkunut		
- Caddien toimesta	9.4	54
- Eläimen toimesta	9.6	55
- Liikkuiko pallo	9.2a	53
- Pelipartnerin toimesta	23.5b	132
- Päätettäessä mikä aiheutti pallon liikkumisen	9.2b	53
- Sinun toimestasi	9.4	54
- Taakseviennin tai löynnin aikana	9.1b	52
- Toisen pelaajan toimesta lyöntipelissä	9.6	55
- Tuulen, veden tai muun luonnonvoiman toimesta	9.3	53
- Ulkopuolisen vaikutuksen toimesta	9.6	55
- Vastustajan toimesta reikäpelissä	9.5	54
Pallo kadonnut		
- Milloin pallo on kadonnut	18.2a	111
- Miten toimitaan, jos pallo katoaa	18.2b	112
Pallo pelataan sijaintipaikaltaan	9.1	52
Pallo pelissä	14.4	83
Pallon etsiminen		
- Hiekan siirtäminen etsinnän yhteydessä	7.1b	47
- Pallo liikkuu vahingossa etsinnän yhteydessä	7.4	48
- Pallon normaali etsiminen	7.1a	46

	Sääntö	Sivu
Pallon korvaaminen	4.2c, 6.3b, 14.3a	31, 41, 79
Pallon nostaminen ja takaisin asettaminen	Ks. myös Pallon takaisin asettaminen	
- Alkuperäistä palloa täytyy käyttää	14.2a	77
- Kenen täytyy asettaa pallo takaisin	14.2b	78
- Kohta täytyy merkitä	14.1a	76
- Kuinka pallo asetetaan takaisin	14.2b	78
- Kuka saa asettaa pallon takaisin	14.1b	77
- Pallon puhdistaminen	14.1c	77
Pallon pudottaminen		
- Alkuperäistä tai muuta palloa voidaan käyttää	14.3a	79
- Kuinka pallo tulee pudottaa	14.3b	79
- Pallo pysähtyy vapautumisalueen ulkopuolelle	14.3c	82
- Pallo tulee pudottaa ja jäädä vapautumisalueen sisäpuolelle	14.3c	81
- Suuntaa muutettu vahingossa maahan osumisen jälkeen	14.3d	83
- Tahallinen liikkeeseen vaikuttaminen	14.3c	81
Pallon puhdistaminen	14.1c	77
Pallon takaisin asettaminen		
- Alkuperäistä palloa täytyy käyttää	14.2a	77
- Alkuperäinen pallon makuu on muuttunut hiekassa	14.2d	78
- Alkuperäinen pallon makuu on muuttunut muualla kuin hiekassa	14.2d	78
- Kenen täytyy asettaa pallo takaisin	14.2b	78
- Kohta, johon pallo asetetaan takaisin	14.2c	78
- Kuinka pallo asetetaan takaisin	14.2b	78
- Takaisin asetettu pallo ei pysy alkuperäisellä paikalla	14.2e	79

	Sääntö	Sivu
Pallon tunnistaminen		
- Kuinka pallo tunnistetaan	7.2	47
- Pallo liikkuu vahingossa sitä tunnistettaessa	7.4	48
- Pallon nostaminen tunnistettavaksi	7.3	47
Par/Bogey	21.3	128
Pelaamaton paikka		
- Bunkkeri - Vapautuminen bunkkerin ulkopuolelle	19.3	119
- Bunkkeri - Vapautuminen bunkkerissa	19.3	119
- Estealue	19.1	116
- Linjassa taaksepäin -vapautuminen	19.2	116
- Lyönti ja lyöntimatka -vapautuminen	19.2	116
- Milloin vapautuminen voidaan ottaa	19.1	116
- Sivuttainen vapautuminen	19.2	116
- Viheriö	19.2	116
- Yleinen pelialue	19.2	116
Pelaamisen lopettaminen		
- Milloin pelaajat voivat tai heidän täytyy keskeyttää peli	5.7a, 5.7b	37, 38
- Normaali pelin keskeyttäminen toimikunnan toimesta	5.7b	38
- Pallon nostaminen	5.7d	38
- Pelin jatkaminen	5.7c	38
- Pelin keskeyttäminen toimikunnan toimesta	5.7a	37
- Salamointi	5.7a	37
- Sopiminen reikäpelissä	5.7a	37
- Ukkonen	5.7a	37
- Välitön pelin keskeyttäminen toimikunnan toimesta	5.7b	38
Pelijärjestys		
- Four-Ball	23.6	133
- Foursome	22	129
- Lyöntipeli	6.4b	43
- Ready Golf	6.4b	44
- Reikäpeli	6.4a	43

	Sääntö	Sivu
- Vapautumista otettaessa	6.4	44
- Varapallon pelaaminen	6.4	44
Pelimuodot	21	125
Pelimuodot: Muut	21.5	129
Pelimuodot: Reikäpeli tai lyöntipeli	3.1	22
Pelinopeus		
- Pelaaminen väärällä vuorolla	5.6b	37
- Ready Golf	5.6b, 6.4	37, 44
- Ripeästi pelaaminen	5.6b	36
- Suositukset	5.6b	37
- Tarpeeton viivytys	5.6a	36
Pistebogey		
- Milloin kierros loppuu	21.1e	128
- Pallon suuntaa on tahallaan muutettu	21.1d	128
- Rangaistukset	21.1c	127
- Tulokset	21.1b	125
- Yleisesti	21.1a	125
Rangaistukset	1.3	19
Reikäpeli		
- Luovuttamiset	3.2b	23
- Omien oikeuksien suojeleminen	3.2d	24
- Ottelun tilanteen tietäminen	3.2d	24
- Ottelun voittaminen	3.2a	23
- Reiän tasaaminen	3.2a	23
- Reiän voittaminen	3.2a	23
- Tasan olevan ottelun jatkaminen	3.2a	23
- Tasoituksen soveltaminen	3.2c	24
- Vastustajalle lyöntimäärästä kertominen	3.2d	24
- Vastustajalle rangaistuksesta kertominen	3.2d	24
Reiän pelaamisen aloittaminen		
- Milloin reiän pelaaminen alkaa	6.1a	39
- Pelaaminen tiiäusalueen sisäpuolelta - lyöntipeli	6.1b	39
- Pelaaminen tiiäusalueen sisäpuolelta - reikäpeli	6.1b	39

	Sääntö	Sivu
Ryhmät		
- Lyöntipeli	5.4	36
- Reikäpeli	5.4	36
Säännöt		
- Säännöt	1.3	19
- Tapaukset, joihin ei ole sääntöä	20.3	123
Sääntötapaukset		
- Lyöntipeli	20.1c	122
- "Paljaan silmän"-standardin käyttäminen videotarkastelussa	20.2	123
- Pelaajien kilpailusta hylkääminen kilpailun sulkemisen jälkeen	20.2	123
- Pelaajien kilpailusta hylkääminen reikäpeliottelun tuloksen julkistamisen jälkeen	20.2	123
- Reikäpeli	20.1b	121
- Tapaukset, joihin ei ole sääntöä	20.3	123
- Tarpeettoman viivyttelyn välttäminen	20.1a	121
- Toimikunnan sääntötulkinnat	20.2	123
- Tuomarin sääntötulkinnat	20.2	123
- Väärän sääntötulkinnan korjaaminen	20.2	123
Three-Ball reikäpeli	21.4	129
Tiiausalue		
- Milloin tiiausalueen säännöt ovat voimassa	6.2a	40
- Pallo täytyy pelata tiiausalueelta	6.2b	40
- Pallo voidaan tiata	6.2b	40
- Parantaminen sallittu	6.2b	41
- Tiimerkkien liikuttaminen	6.2b, 8.1a	41, 49
Tilapäinen vesi	Ks. Epänormaali kenttäolosuhteet	93
Ulkona		
- Milloin pallo on ulkona	18.2a	112
- Mitä tehdä, kun pallo on ulkona	18.2b	112

	Sääntö	Sivu
Vaarallinen eläin	16.2	99
Varapallo		
- Ilmoittaminen varapallon pelaamisesta	18.3b	113
- Milloin sallittu	18.3a	113
- Milloin varapallo tulee hylätä	18.3c	115
- Milloin varapallosta tulee pelissä oleva pallo	18.3c	114
- Varapallon lyöminen useammin kuin kerran	18.3c	113
Varuste		
- Lääketieteellinen poikkeus	4.3b	32
- Sallitut ja kielletyt käyttötavat	4.3a	31
Viheriö		
- Hiekan tai irtomaan poistaminen	13.1c	68
- Merkitseminen, nostaminen ja puhdistaminen	13.1b	68
- Milloin pallo on viheriöllä	13.1a	68
- Pallo reiän reunalla	13.3	74
- Pallo tai pallon merkkinäppä liikkuu luonnonvoiman takia	13.1d	70
- Pallo tai pallon merkkinäppä liikkuu vahingossa	13.1d	70
- Tahallinen kokeileminen	13.1e	70
- Vaurion korjaaminen	13.1c	68
- Väärä viheriö	13.1f	70
Virheen korjaaminen	14.5	83
Väärä pallo	6.3c	42
Väärä paikka		
- Ei vakava rike	14.7b	86
- Korjata vai ei	14.7b	86
- Paikka, josta pallo täytyy pelata	14.7a	85
- Vakava rike	14.7b	86
Yleiset pelialueet	2.2	20

Amatöörisäännöt

Amatöörisäännöt erottelee pelaajat, jotka pelaavat peliä saadakseen haasteita ja nautintoa niistä, joiden tarkoitus on myös saada lajista ammatti ja rahallista hyötyä. Amatöörisäännöissä on tarkoituksen mukaisia rajoja ja rajoituksia, kuten minkä arvoisen palkinnon voi pelaaja vastaanottaa, joiden tarkoituksena on kannustaa amatööri-pelaajia nauttimaan kilpailuhengestä ennemmin kuin taloudellisen hyödyn tavoittelusta. Jos olet amatööripelaaja ja rikot näitä sääntöjä, voit menettää amatöörioikeutesi ja samalla mahdollisuutesi pelata amatöörakilpailuissa. On siis tärkeää tuntea Amatöörisäännöt, jotka löytyvät RandA.org-nettisivuilta.

Varustesäännöt

Varustesäännöt sisältävät kattavat säännöt, määrittelyt ja ohjeistuksen, joiden tarkoituksena on auttaa varusteiden valmistajia ja suunnittelijoita sekä myös kilpailunjärjestäjiä ja pelaajia ymmärtämään ja soveltamaan mailojen, pallojen sekä muiden varusteiden muotoihin, malleihin ja valmistukseen liittyviä sääntöjä. Pelaaja vastaa siitä, että hänen käyttämänsä välineet ovat sääntöjen mukaisia. Interaktiivinen versio varustesäännöistä löytyy RandA.org-verkkosivuilta. Sieltä löytyy myös linkkejä virallisiin testausmenettelyihin ja/tai videoesityksiä liittyen tiettyyn sääntöön, määrittelyyn tai mittausmenetelmään.

Erityisgolfareille sovellettavat Golfin Säännöt

Golfin Säännöistä muokatut erillisgolfalle sovellettavat säännöt on tehty neljälle erityyppiselle erityisryhmälle. Niiden tarkoituksena on mahdollistaa erityisgolfareille oikeudenmukainen pelaaminen pelaavat he sitten, saman tyyppisen tai erityyppisen vamman omaavien erityisgolfareiden tai ilman erityisgolfari statusta olevien pelaajien kanssa. Muokatut säännöt eivät ole automaattisesti voimassa, joten jokaisen toimikunnan tulee erikseen päättää, voidaanko muokattuja sääntöjä soveltaa järjestämissään kilpailuissa. Muokatut säännöt ovat julkaistu teoksessa “Official Guide to the Rules of Golf” ja löytyvät myös RandA.org-nettisivuilta.





Golf on kansainvälinen peli ja
R&A sekä USGA
ovat julkaisseet tämän
maailmanlaajuisesti voimassa
olevan sääntökirjan.

